

**INTERNATIONAL PRACTICAL SHOOTING
CONFEDERATION**

PISTOL CALIBER CARBINE COMPETITION RULES

JANUAR 2026

VAŽNA NAPOMENA:

Samo originalna, engleska verzija Pravilnika, smatra se zvaničnom

V01/2026

International Practical Shooting Confederation

Carretera Vieja de Bunyola

Km 6.2 – 07141 Marratxi

Mallorca, Spain

Tel: +31 20 2440600 Fax: +31 20 2440601

Email: rules@ipsc.org Web: www.ipsc.org

Spisak pravila koja su izmenjenaČ

3.2.1	5.1.11	6.4.13	6.4.3	Ap. A2	Ap. B10	Ap. D

U prevod je uložen priličan trud da bi se tekst uskladio sa srpskim jezikom. Nisam ubeđen da sam svuda uspeo da nađem adekvatne reči ili fraze. Izraz COF – Course Of Fire praktično je nemoguće prevesti, a da to zvuči razumno, tako da sam koristio reč stejdz, kao možda, najadekvatniju. Po potrebi, korišćene su reči 'oružje' ili 'karabin', koje imaju isto značenje u ovom Pravilniku.

Ukoliko, prilikom upotrebe ovog prevoda, naiđete na neku grešku ili nepravilnost, molim da me obavestite kako bih mogao da unesem ispravke.

Zahvaljujem,

Zlatko Reder

САДРЖАЈ

1	Dizajniranje stejdža.....	5
1.1	Osnovni principi.....	5
1.2	Tipovi stejdževa.....	6
1.3	IPSC sankcionisanje.....	7
2	Konstrukcija stejdževa.....	7
2.1	Osnovne odredbe.....	7
2.2	Kriterijumi za izgradnju stejdža.....	9
2.3	Modifikacije stejdža.....	10
2.4	Bezbedne zone.....	11
2.5	Prostor za testiranje/upucavanje.....	12
2.6	Prostor za prodaju.....	12
2.7	Prostor za higijenu.....	12
3	Informacije o stejdžu.....	12
3.1	Osnovne odredbe.....	12
3.2	Pisani stejdž briefing.....	13
3.3	Lokalna, regionalna i nacionalna pravila.....	13
4	Oprema rejndža.....	14
4.1	Mete – Osnovni principi.....	14
4.2	Odobrene IPSC papirne mete.....	15
4.3	IPSC odobrene PCC metalne mete.....	16
4.4	IPSC odobrene PCC Mete – Elektronske.....	17
4.5	Lomljive i sintetičke mete.....	17
4.6	Preuređivanje opreme na rejndžu ili površine terena.....	17
4.7	Kvar opreme i ostalo.....	18
5	Oprema takmičara.....	18
5.1	Oružje.....	18
5.2	Nošenje, odlaganje i oprema takmičara.....	20
5.3	Odgovarajuća odeća.....	20
5.4	Zaštita za oči i uši.....	20
5.5	Municija i pripadajuća oprema.....	21
5.6	Hronograf i faktor snage.....	21
5.7	Neispravnost – oprema takmičara.....	23
5.8	Oficijelna municija.....	24

6	Struktura meča	25
6.1	Osnovni principi	25
6.2	Divizije meča	26
6.3	Kategorije u meču	27
6.4	Regionalni timovi	27
6.5	Status takmičara i akreditivi	28
6.6	Raspoređivanje takmičara i skvading	28
6.7	Internacionalni klasifikacioni sistem (ICS)	29
7	Upravljanje mečom	29
7.1	Zvanična lica meča	29
7.2	Disciplina zvaničnika na meču	30
7.3	Postavljanje zvaničnika	30
8	Stejdž	31
8.1	Stanje spremnosti oružja	31
8.2	Stanje spremnosti takmičara	31
8.3	Komunikacija na rejndžu	32
8.4	Punjenje, prepunjavanje ili pražnjenje za vreme stejdža	33
8.5	Kretanje	34
8.6	Pomoć ili ometanje	34
8.7	Provera nišana (Sight Pictures), prazno okidanje i inspekcija rejndža	34
9	Bodovanje	35
9.1	Osnovni principi	35
9.2	Metode bodovanja	37
9.3	Nerešeni rezultati	37
9.4	Bodovanje i vrednosti kaznenih bodova	37
9.5	Način bodovanja	38
9.6	Verifikacija rezultata i protest	38
9.7	Bodovne listice – Score sheets	39
9.8	Odgovornost za bodovanje	40
9.9	Bodovanje nestajućih meta	41
9.10	Oficijelno vreme	41
9.11	Program za rezultate	42
10	Kazne (Penali) i diskvalifikacije	42
10.1	Proceduralne greške – osnovne odredbe	42
10.2	Proceduralne greške – Primeri	42
10.3	Diskvalifikacija – Osnovne odredbe	44

10.4	Diskvalifikacija – Slučajno opaljivanje	44
10.5	Diskvalifikacija – nebezbedno rukovanje oružjem	45
10.6	Diskvalifikacija – nesportsko ponašanje.....	46
10.7	Diskvalifikacija – zabranjene supstance.....	47
11	Arbitraža i tumačenje Pravilnika	47
11.1	Osnovne odredbe	47
11.2	Sastav Komiteta	48
11.3	Vremenski limit i redosled	48
11.4	Novčane naknade.....	49
11.5	Procedura.....	49
11.6	Presuda/Odluka i posledice	49
11.7	Protest trećeg lica	50
11.8	Tumačenje Pravilnika	50
12	Razne stvari.....	50
12.1	Apendiksi.....	50
12.2	Jezik	50
12.3	Nepriznavanje odgovornosti	50
12.4	Pol	51
12.5	Rečnik sa tumačenjima.....	51

1 Dizajniranje stejdža

Sledeći osnovni kriterijumi, odgovornosti i ograničenja predstavljaju uputstvo dizajnerima stejdževa, kao arhitektama sporta Praktičnog streljaštva.

1.1 Osnovni principi

- 1.1.1 Bezbednost - Svi IPSC mečevi moraju biti konstruisani i vođeni na bezbedan način.
- 1.1.2 Kvalitet - Vrednost IPSC meča se određuje na osnovu dobro osmišljenog izazova predstavljenog kroz konstrukciju stejdža. Stejdž mora biti konstruisan na način da proveri IPSC streljačke sposobnosti takmičara, a ne njihove fizičke mogućnosti.
- 1.1.3 Balans - Preciznost, Snaga i Brzina su podjednaki elementi IPSC streljaštva, iskazani na latinskom "Diligentia, Vis, Celeritas" ("DVC"). Dobro izbalansiran stejdž u velikoj meri zavisi od izazova koji predstavlja, međutim, svi stejdževi moraju biti konstruisani i IPSC meč vođen na način da oceni sva tri navedena elementa podjednako.
- 1.1.4 Raznovrsnost - Izazovi IPSC streljaštva su raznoliki. Iako nije neophodno da se za svaki meč konstruišu novi stejdževi, nijedan stejdž se ne može ponavljati u tolikoj meri da se prihvati kao merna jedinica za IPSC umešnost.
- 1.1.5 Slobodni stil - IPSC takmičenja su slobodnog stila. Takmičarima mora biti dozvoljeno da rešavaju izazove u slobodnom stilu, a za mečeve pištoljem i sačmarom, angažovanje meta se vrši po principu "kad su vidljive". Posle startnog signala, stejdževi ne mogu diktirati obavezno prepunjavanje oružja niti određivati poziciju, položaj ili stav – izuzev u slučajevima navedenim niže u tekstu. Međutim, mogu se stvoriti uslovi, prepreke ili neka fizička ograničenja da primoraju takmičara da zauzme određenu poziciju, položaj ili stav.
 - 1.1.5.1 Level I i Level II mečevi ne moraju se striktno pridržavati slobodnog stila ili ograničenja broja metaka (vidi Sekciju 1.2).
 - 1.1.5.2 Kratki stejdževi i klasifajeri mogu propisati obavezno prepunjavanje oružja i mogu diktirati položaj, mesto i/ili stav. Kada se zahteva obavezno prepunjavanje, ono se mora obaviti posle angažovanje prve mete i pre angažovanja poslednje. Neispunjavanje ovog zahteva se kažnjava dodelom proceduralne greške.
 - 1.1.5.3 Opšti stejdževi i klasifajeri ne mogu propisati upotrebu slabijeg ramena.
 - 1.1.5.4 Ukoliko pisani stejdž briefing određuje da takmičar treba da nosi, zadrži ili uhvati neki predmet za vreme stejdža, Pravilo 10.2.2 će se primeniti.
 - 1.1.5.5 Konstruktori stejdža mogu da dozvole takmičaru da sam odabere mesto na kojem će čekati znak za start, unutar demarkacionih linija.
- 1.1.6 Teškoća - IPSC mečevi predstavljaju razne nivoe teškoća za rešavanje izazova. Predstavljeni izazov ili vremensko ograničenje, ne mogu biti razlozi za protest kao sprečavajući faktori za rešavanje izazova. Ovo se ne odnosi na fizičku konstrukciju stejdža, koja treba da omogući svim takmičarima, bez obzira na svoju visinu i težinu, da završe stejdž.

- 1.1.7 Izazov - IPSC mečevi prepoznaju predstavljeni izazov korišćenja oružja pune snage u dinamičnom pucanju, te je stoga propisana upotreba minimalne snage municije koju svi takmičari moraju dostići

1.2 Tipovi stejdževa

IPSC mečevi se mogu sastojati od sledećih tipova stejdževa:

1.2.1 Opšti stejdževi su:

- 1.2.1.1 “Kratki stejdževi” ne mogu imati više od 12 metaka za završetak. Konstrukcija stejdža mora da bude takva da se sa bilo kojeg mesta ne vidi i ne može ispaliti više od 10 bodovnih metaka.
- 1.2.1.2 “Srednji stejdževi” ne mogu imati više od 24 metaka. Konstrukcija vatrenog izazova mora da bude takva da se sa bilo kojeg mesta ne vidi i ne može ispaliti više od 10 bodovnih metaka, niti da omogući takmičaru da puca na sve mete sa samo jedne pozicije.
- 1.2.1.3 “Dugi stejdževi” ne mogu imati više od 40 metaka. Konstrukcija vatrenog izazova mora da bude takva da se sa bilo kojeg položaja ne vidi i ne može ispaliti više od 10 bodovnih metaka niti da omogući takmičaru da puca na sve mete sa samo jedne pozicije ili pogleda.
- 1.2.1.4 Preporučeni balans za IPSC sankcionisani meč je odnos od tri kratka, prema dva srednja i jednog dugog stejdža. Mečevi koji značajnije odstupaju od ovog odnosa, neće biti odobravani od strane IPSC.
- 1.2.1.5 Stanje spremnosti oružja na startu stejdža Opcija 2 i/ili 3 ne bi trebalo da se zahteva na više od 25% stejdževa na meču.
- 1.2.1.6 Preporučeni balans za IPSC PCC meč u odnosu na udaljenost mete je: 90% svih meta da budu manje od 50 metara i 10% da budu između 50 i 100 metara udaljenosti. Međutim, ovo se ne primenjuje ako se isti kursevi vatre koriste kombinovano za IPSC pištolj i PCC.
- 1.2.1.7 Maksimalna udaljenost mete za IPSC mini mete koje se koriste u IPSC PCC mečevima je 50 metara.
- 1.2.1.8 Kada fizičke dimenzije rejdža onemogućavaju postavljanje ciljeva na udaljenosti većoj od 50 metara, preporučuje se korišćenje IPSC mikro mete (videti Dodatak B5).
- 1.2.1.9 IPSC mikro mete se mogu koristiti samo za simulaciju IPSC meta postavljenih na udaljenosti od 50 do 100 metara kada dubina rejdža ne dozvoljava postavljanje ciljeva na takvim rastojanjima.
- 1.2.1.10 Udaljenost mikro meta koje se koriste na IPSC PCC takmičenjima je između 20 - 40 metara

1.2.2 Specijalni stejdževi

- 1.2.2.1 “Klasifajer stejdževi” – to su stejdževi koji su autorizovani od strane Regionalnog direktorata i/ili IPSC i koji su na raspolaganju takmičarima koji traže regionalnu ili međunarodnu klasifikaciju. Klasifajer stejdževi se moraju postaviti striktno prema ovim Pravilima kao i uputstvima i dijagramima koji su sastavni deo njih. Da bi bili priznati, rezultati se moraju dostaviti telu koje ih je odobrilo, u zahtevanom formatu (sa novčanim naknadama, ako postoje).

- 1.2.2.2 “Šut-Off” – takmičenje koje se vodi nezavisno od meča. Dva kvalifikovana takmičara, istovremeno, angažuju dve identične i susedne grupe meta u procesu međusobne eliminacije (pogledati Apendiks A3). Preporučuje se korišćenje metalnih meta, na način da se poslednje mete za svakog takmičara preklapaju, tako da pobeđuje onaj čija je meta ostala ispod. Bilo koja grupa meta ne sme zahtevati više od 12 metaka i svaki takmičar mora da uradi obavezno prepunjavanje posle angažovanja svoje prve i pre angažovanja poslednje mete.

1.3 IPSC sankcionisanje

- 1.3.1 Organizator meča koji želi da dobije IPSC sankcionisanje, mora da zadovolji osnovne zahteve za konstrukciju stejdževa, kao i sve odredbe IPSC Pravilnika i regulativa koje se odnose na sport. Stejdževi koji ne zadovoljavaju navedene zahteve ne mogu da dobiju IPSC sankcionisanje i ne smeju se publikovati i najavljivati kao IPSC sankcionisan meč.
- 1.3.2 Grupe meta i prezentacija stejdževa podneti IPSC-u za sankcionisanje, a koje IPSC smatra nelogičnim i nepraktičnim, neće biti odobreni (pogledati poslednju verziju Target Array Book).
- 1.3.3 Predsednik IPSC, njegov opunomoćenik ili zvaničnik Konfederacije (u tom sledu), mogu povući IPSC sankcionisan meč, ukoliko smatraju da deo meča, ili ceo meč:
- 1.3.3.1 odstupa od svrhe i duha usvojenih principa dizajniranja; ili
 - 1.3.3.2 je postavljen u suprotnosti sa sankcionisanim dizajnom; ili
 - 1.3.3.3 je u suprotnosti sa nekim od važećih Pravila IPSC; ili
 - 1.3.3.4 mogu dovesti IPSC sport na loš glas.
 - 1.3.3.5 odredbe Pravila 6.5.1.1 nisu ispoštovani
- 1.3.4 Zahtevi i preporuke za IPSC mečeve opisani su u Apendiksu A1

2 Konstrukcija stejdževa

Sledeće osnovne odredbe za konstrukciju, daju listu kriterijuma, odgovornosti i ograničenja primenljivih za stejdževe za IPSC mečeve. Planeri stejdževa, domaćini takmičenja i zvanična lica rukovode se ovim odredbama.

2.1 Osnovne odredbe

- 2.1.1 Fizička izgradnja stejdža - Prilikom planiranja i izgradnje kao i postavljenih zahteva za vatrene izazove, mora se voditi računa o bezbednosti. To je odgovornost organizatora meča i podleže odobrenju glavnog sudije (Range Master – u daljem tekstu RM). Razumne mere se moraju primeniti u cilju sprečavanja povreda takmičara, zvaničnih lica i gledalaca za vreme trajanja meča. Planiranjem vatrene izazova mora se preduprediti svako nenamerno ugrožavanje bezbednosti kad god je to moguće. Zvanična lica, koja nadgledaju akcije takmičara, moraju imati adekvatan prilaz i prostor za kretanje na stejdžu.

- 2.1.2 Bezbedni uglovi vatre - Konstrukcije stejdževa moraju uvek biti takve da obezbeđuju bezbedne uglove pucanja. Mete i ramovi moraju biti napravljeni i postavljeni na način da se spreči pojava rikošeta. Tamo gde je to moguće, dimenzije i pogodnosti zadnjeg i bočnih zidova, određuju se kao deo konstrukcije stejdža. Ukoliko drugačije nije propisano, smatra se bezbednim ugao od maksimalno 90 stepeni u svim pravcima, meren od prednje strane takmičara koji je okrenut direktno prema zadnjem zidu rejndža. Narušavanje ove odredbe se sankcioniše Pravilom 10.5.2.
- 2.1.2.1 Na osnovu direktive i odobrenja Regionalnog Direktora (u daljem tekstu **RD**), bezbednosni uglovi na stejdžu ili celom rejndžu (povećani ili smanjeni), mogu biti dozvoljeni. Narušavanje ove odredbe se sankcioniše Pravilom 10.5.2. Detalji ovih izmenjenih uglova, kao i neki uslovni faktori (npr. reduciran vertikalni ugao je primenljiv samo kad je prst unutar štitnika okidača), trebalo bi biti objavljeni pre meča i moraju biti uključeni u stejdž brifing u pisanom obliku (takođe pogledati Sekciju 2.3).
- 2.1.3 Minimalne razdaljine - Kad se metalne mete ili neprobojne pregrade koriste u konstrukciji vatrenog izazova, mora se voditi računa da takmičari i zvanična lica ne mogu da priđu bliže od 7 metara za vreme pucanja na njih. Kad god je to moguće, treba postaviti fizičke prepreke da se spreči narušavanje minimalnih daljina. Ukoliko se za ograničenje kretanja koriste prestupne linije, onda one moraju biti najmanje 8 metara od metala, tako da, ako, takmičar slučajno prestupi, još uvek bude 7 metara ili više od metala (pogledaj Pravilo 10.4.7). Ograničenja iz ove odredbe se odnose i na ostalu metalnu opremu ili metalne sprave koje se koriste za stejdž.
- 2.1.4 Nameštanje meta - Kad je stejdž konstruisan tako da su mete postavljene i na drugim mestima osim u dnu rejndža, organizator i zvanična lica na meču, moraju da zaštite i ograniče prostor u koji takmičari, zvanična lica i gledaoci imaju pristup. Svakom takmičaru mora biti dozvoljeno da rešava problem stejdža na svoj način i ne sme biti dovođen u situaciju da na bilo koji način naruši bezbednost. Mete moraju biti postavljene tako da takmičar nije primoran da naruši bezbednosne uglove.
- 2.1.5 Površina terena - Da bi se obezbedilo bezbedno kretanje takmičara i zvaničnih lica, kad je to moguće, teren rejndža treba pripremiti pre meča i očuvati površinu u razumnom stanju za vreme meča. Vremenski uslovi se takođe uzimaju u razmatranje jer mogu uticati na akcije takmičara. Zvanična lica meča, mogu da dodaju šljunak, pesak ili drugi materijal na oštećeni rejndž u bilo kom trenutku. Na ovakvu vrstu održavanja stejdža se ne može protestovati ili ulagati žalba.
- 2.1.6 Prepreke - Prirodne ili veštačke prepreke moraju da omoguće svim takmičarima mogućnost da završe stejdž bez obzira na njihovu visinu i konstituciju. Takođe, prepreke treba da budu izgrađene tako da pruže bezbednost svim takmičarima, zvaničnim licima i gledaocima.
- 2.1.7 Zajedničke vatrene linije - Stejdževi na kojima veći broj takmičara istovremeno puca sa iste vatrene linije (npr. Šut-off), moraju da omoguće najmanje rastojanje od 3 metra slobodnog prostora između takmičara.
- 2.1.8 Postavljanje meta - Mete se moraju postaviti tako da se spreči pucanje kroz jednu metu u drugu.

- 2.1.8.1 Položaj mete treba da bude jasno obeležen na svom postolju od-nosno letvama, tako da prilikom izmene nova meta zauzme isto mesto, a postolje treba da bude ankerisano da bi se omogućila doslednost tokom celog meča. Takođe, vrsta mete mora biti naznačena i identifikovana za svako postolje da ne bi došlo do zamene bodovnih meta sa no-šut ili slično naznačena i identifikovana za svako postolje da ne bi došlo do zamene bodovnih meta sa no-šut ili slično.
 - 2.1.8.2 Kad se papirne i metalne mete nalaze jedna blizu druge, treba voditi računa da se rasprskavanje od metala smanji na minimum.
 - 2.1.8.3 Kada se IPSC poperi koriste, treba voditi računa da se teren uredi tako da omogući konzistentnu operaciju tokom celog meča.
 - 2.1.8.4 Statične mete (one koje se ne aktiviraju), osim Univerzalnih meta, ne mogu se postavljati pod uglom koji je veći od 90 stepeni od vertikale.
- 2.1.9 Bedemi - Svi bedemi su "zabranjene zone", za sve prisutne, za sve vreme tra-janja takmičenja, osim kad sudija (Range Officer – u daljem tekstu **RO**) to odobri. (Pogledati Sekciju 10.6).

2.2 Kriterijumi za izgradnju stejdža

Za vreme konstrukcije stejdža, razne fizičke barijere se mogu koristiti da ograniče kre- tanje takmičara i da povećaju takmičarski izazov kao:

- 2.2.1 Prestupne linije - Kretanje takmičara se prvenstveno ograničava fizičkim barije- rama, međutim, mogu se koristiti i prestupne linije kako sledi:
 - 2.2.1.1 Da spreči nebezbedno i/ili nerealistično napadanje ili povlačenje od meta;
 - 2.2.1.2 Da simulira fizičke barijere ili zaštitni zid;
 - 2.2.1.3 Da definiše granice prostora iz kog se puca ili njegov deo;
 - 2.2.1.4 Prestupne linije moraju biti čvrsto pričvršćene u zemlju i bar 2cm iznad površine, treba da budu drvene ili od drugog čvrstog materi- jala, jednakih boja (poželjno crvena), na svakom stejdžu na meču. Ukoliko ne definišu kompletnu površinu prostora za pucanje, onda moraju biti najmanje 1.5m dužine i smatra se da se beskonačno prostiru u dužinu.
 - 2.2.1.5 Ukoliko stejdž ima prolaz/stazu vidljivo obeleženu, ovičenu prestupnim linijama i/ili jasnim demarkacionim linijama prostora za kretanje, takmičaru koji koristi prečicu zakoračivši na zemlju izvan prolaza/staze i/ili prostora za kretanje, biće dodeljena po jedna proceduralna greška za svaki hitac ispaljen posle započinjanja korišćenja prečice.
- 2.2.2 Nije primenjivo
- 2.2.3 Barijere - Moraju biti konstruisane na sledeći način:

- 2.2.3.1 Moraju biti dovoljno visoke i jake da posluže namenjenoj svrsi. Ukoliko nisu opremljene platformom sa koje se puca ili slično, smatra se da se barijere, koje su najmanje 1.8 metra visoke, prostiru neograničeno u vis (takođe videti Pravilo 10.2.11).
- 2.2.3.2 Treba da uključe prestupne linije - fault lines koje se projektuju unazad po zemlji i sa strane.
- 2.2.4 Nije primenjivo
- 2.2.5 "Cooper" tunel - Kuperov tunel je napravljen od učvršćenih vertikalnih motki na kojima se nalazi nepričvršćen materijal (drvene letve i sl.), koji se slučajno može srušiti u dodiru sa takmičarem (pogledaj Pravilo 10.2.5). Ovi tuneli se mogu praviti na bilo kojoj visini, ali materijal na vrhu ne sme biti težak, tako da, ako se sruši, ne izazove povredu takmičara.
- 2.2.6 Rekviziti za stejdž - Svrha rekvizita je da pomognu takmičaru prilikom angažovanja meta. Moraju da budu konstruisani tako da ne mogu da izazovu povredu takmičara i zvaničnih lica. Takođe, moraju da omoguće RO da ima stalnu kontrolu nad akcijom takmičara i moraju biti dovoljno jaki da izdrže sve takmičare u meču.
- 2.2.7 Prozori i otvori - Moraju se postaviti na visinu koja odgovara većini takmičara, sa mogućnošću korišćenja čvrste platforme za ostale takmičare, na zahtev, bez dobijanja kaznenih poena.

2.3 Modifikacije stejdža

- 2.3.1 Zvanična lica, uz saglasnost RM, mogu da iz bilo kog razloga modifikuju fizičku konstrukciju stejdža ili proceduru koja je predviđena. Svaka fizička promena ili dodatak na publikovani stejdž, moraju biti kompletirani pre početka takmičenja na tom stejdžu.
- 2.3.2 Svi takmičari moraju biti upoznati sa svim izmenama što je pre moguće, a najkasnije za vreme brifinga od strane RO zaduženog za taj stejdž.
- 2.3.3 Ukoliko RM odobri neku izmenu kad je meč već počeo, onda on mora da uradi jednu od sledećih stvari:
- 2.3.3.1 Dozvoli nastavak stejdža sa modifikacijom koja će se odnositi samo na one takmičare koji još nisu završili stejdž. Ako je tokom angažovanja stejdža, takmičar prouzrokovao izmenu stejdža, taj takmičar će morati da ponovo ispuca stejdž uz poštovanje Pravila 2.3.4.1; ili
- 2.3.3.2 Ako je moguće, svi takmičari će biti pozvani da ponovo ispucaju taj modifikovani stejdž, uz poništavanje prethodnog rezultata.
- 2.3.3.3 Takmičar koji odbije da ponovi modifikovani stejdž, pod ovom ili nekom drugom sekcijom Pravilnika, kada mu to zvaničnik meča naredi da to uradi, dobiće 0 bodova za taj stejdž, bez obzira na prethodno postignut rezultat.

- 2.3.4 Ako RM (u dogovoru sa MD) zaključi da fizička ili proceduralna modifikacija utiče na gubitak takmičarske jednakosti i da je nemoguće da svi ponovo ispucaju stejdž, ili, ako se stejdž proglasi nepodesnim ili neizvodljivim iz bilo kog razloga, taj stejdž kao i svi rezultati takmičara koji su ga ispucali, mora biti izbrisan iz kalkulacije meča.
- 2.3.4.1 Takmičar koji je dobio diskvalifikaciju u stejdžu koji se naknadno briše, može biti vraćen u meč ukoliko RM ili Arbitražni komitet, (zavisno od slučaja), smatra da je diskvalifikacija bila u direktnoj vezi sa razlozima zbog kojih je stejdž ukinut.
- 2.3.5 Za vreme nepogodnog vremena (kiša i sl.) RM može narediti da se sve papirne mete pokriju sa prozirnom folijom ili natkriju. Ova naredba nije podložna protestu ili žalbi takmičara (pogledaj Pravilo 6.6.1). Zaštita se mora postaviti na sve mete koje su pod uticajem meteorološke nepogode i zadržati sve dok RM ne odobri uklanjanje.
- 2.3.6 Ukoliko RM (u dogovoru sa MD) smatra da klimatski ili neki drugi uslovi mogu ili ozbiljno ugrožavaju bezbednost i/ili odvijanje meča, može narediti da se sve takmičarske aktivnosti suspenduju. Suspendacija traje sve dok RM ne naredi nastavak takmičenja.

2.4 Bezbedne zone

- 2.4.1 Organizator meča je odgovoran za izgradnju i postavljanje dovoljnog broja bezbednih zona za meč (Safety Area). Zone treba da budu adekvatno postavljene, prepoznatljive i moraju biti obeležene.
- 2.4.2 Bezbedne zone moraju da imaju sto sa jasno obeleženim bezbednim uglovima i graničnim linijama. Ako postoje zaustavni bedem i bočni zidovi, oni moraju biti izgrađeni od materijala sposobnog da zaustavi opaljeni metak. Bezbedne zone na turnirima i takmičenjima dugih cevi, moraju da budu opremljene soškama koje se postavljaju u neposrednoj blizini, ali ne u samoj zoni, radi bezbednog postavljanja pušaka i sačmara u soške.
- 2.4.3 Takmičarima je dozvoljeno da koriste bezbedne zone bez nadzora, za aktivnosti navedene u donjem tekstu, pod uslovom da ostanu unutar graničnih linija zone i uz poštovanje bezbednih uglova. Narušavanje ove odredbe se može sankcionisati diskvalifikacijom (pogledati Pravilo 10.5.1).

Dozvoljeno je:

- 2.4.3.1 Vađenje oružja iz torbe, stavljanje oružja u torbu i stavljanje praznog oružja u futrolu.
- 2.4.3.2 Vežbanje hvatanja, potezanja, škljocanja (dry-firing) i vraćanja u futrolu praznog oružja.
- 2.4.3.3 Vežbanje ubacivanja i odbacivanja praznog okvira i/ili repetiranja (povlačenja navlake) oružja.
- 2.4.3.4 Inspekcija, rastavljanje, čišćenje, popravka i održavanje oružja, delova i pribora.

- 2.4.4 Lažna municija i živa municija, pojedinačna, upakovana ili u okvirima ili sprava za brzo prepunjavanje, zabranjena je za upotrebu u bezbednoj zoni pod bilo kakvim okolnostima (pogledaj Pravilo 10.5.12).

2.5 Prostor za testiranje/upucavanje

- 2.5.1 Kada je prostor za testiranje/upucavanje na raspolaganju na meču, onda mora da bude pod nadzorom i kontrolom nekog RO.
- 2.5.2 Takmičari mogu da testiraju operativnost oružja i municije, uz poštovanje svih pravila bezbednosti, kao i vremenskih i ostalih restrikcija, koje RO može narediti.
- 2.5.3 Na turnirima levela 3 i više, kao i mečevima dugih cevi, trebalo bi obezbediti da IPSC papirne i metalne mete (kad je moguće elektronske ili samopostavljajuće), budu na raspolaganju takmičarima za upucavanje njihovog oružja unutar propozicija opisanih u Apendiksu C3.

2.6 Prostor za prodaju

- 2.6.1 Trgovci (npr. pojedinci, firme i ostali koji izlažu ili prodaju robu na IPSC meču), su u potpunosti odgovorni za bezbedno rukovanje i sigurnost njihovih proizvoda i ostalih pripadajućih stvari. Način na koji su izloženi primerci robe ne smeju predstavljati opasnost za prisutne. Kompletirani primerci oružja moraju biti deaktivirani pre izlaganja.
- 2.6.2 RM (uz dogovor sa MD) mora da jasno obeleži prostor za prodaju i može da propiše "Odredbe ponašanja" svim prodavcima koji su u obavezi da ih se pridržavaju i svoju robu izlažu u skladu sa tim propisanim odredbama.
- 2.6.3 Takmičarima je dozvoljeno da rukuju sa praznim izloženim oružjem sve dok se nalaze unutar obeleženog prostora za prodaju, vodeći računa da se to oružje ne usmerava prema bilo kojim licima.

2.7 Prostor za higijenu

- 2.7.1 Dovoljan broj mesta za pranje ruku, opremljenih sredstvima za pranje, treba da bude obezbeđen u blizini toaleta i na ulazu u prostor sa hranom.

3 Informacije o stejdžu

3.1 Osnovne odredbe

Takmičar je odgovoran da bezbedno ispuni sve zahteve stejdža, ali se to od njega može očekivati tek posle usmenog upoznavanja ili uvida u pisanu verziju brifinga, koji mora da adekvatno objasni sve zahteve tog stejdža. Informacije o stejdžu se mogu podeliti na:

- 3.1.1 Objavljeni stejdževi - Registrovani takmičari i/ili njihovi Regionalni direktorati moraju da dobiju istovetne informacije o stejdževima, unutar istog vremenskog perioda, pre početka meča. Informacije se mogu dobiti u štampanom ili elektronskom obliku, ili upućivanjem na web sajt (pogledaj Sekciju 2.3).
- 3.1.2 Neobjavljeni stejdževi - Isto kao u 3.1.1 osim što detalji stejdževa nisu objavljeni unapred. Instrukcije o stejdževima se daju u pisanom stejdž brifingu.

3.2 Pisani stejdž brifing

- 3.2.1 Pisani stejdž brifing, odobren od strane RM, mora se postaviti na svakom stejdžu pre početka meča. Taj brifing se smatra ažurnim i stavlja van snage sve ranije objavljene i distribuirane verzije pre meča. Brifing mora da sadrži sledeće informacije:
- Bodovne Mete (tip i broj);
 - Udaljenost meta i balans (Samo za Pušku, Mini pušku i PCC mečeve)
 - Minimalni broj metaka potreban;
 - Vrsta municije (Samo za sačmaru)
 - Broj pogodaka za papirne mete
 - Pripremljenost oružja za dejstvo; (Pravilo 8.1)
 - Stanje spremnosti takmičara (Pravla 3.2.2, 8.2 i Apendiks E1/E2)
 - Startna pozicija;
 - Startni signal: zvučni ili vizuelni znak;
 - Procedura.
- 3.2.2 Sudija na stejdžu mora da pročita stejdž brifing, onako kako je napisan, svakom skvadu. Takođe, sudija mora vizuelno da demonstrira prihvatljivu startnu poziciju, korišćenjem slike (fotografije) ili fizički, na takmičenjima svih levela.
- 3.2.3 RM može promeniti pisani stejdž brifing u bilo kom trenutku sa ciljem pojašnjenja, doslednosti ili bezbednosti (pogledati Sekciju 2.3).
- 3.2.4 Kad je takmičarima pročitana brifing i odgovori na postavljena pitanja dati, potrebno je omogućiti takmičarima da izvrše inspekciju stejdža. Vremensko trajanje inspekcije stejdža određuje RO i treba da bude jednak za sve takmičare na meču. Ukoliko stejdž sadrži aktivirajuće mete i sl. potrebno je demonstrirati njihovu funkciju svim takmičarima na meču u istom vremenskom intervalu i frekvenciji.

3.3 Lokalna, regionalna i nacionalna pravila

- 3.3.1 IPSC mečevima se upravlja pomoću pravila primenljivih na disciplinu takmičenja koje se održava. Domaćin takmičenja - organizator, ne može da sprovodi lokalna pravila, osim da poštuje zakone ili pravne presedane sudske nadležnosti. Svaka svojevolsjno prihvaćeno pravilo, koje nije u skladu sa gore navedenim, ne može biti primenjeno na IPSC mečeve bez saglasnosti Regionalnog Direktorata i IPSC izvršnog saveta.

4 Oprema rejdža

4.1 Mete – Osnovni principi

4.1.1 Samo mete koje su odobrene od IPSC skupštine i koje u potpunosti odgovaraju specifikacijama u apendixu B i C, lomljive mete i elektronske mete (pogledaj pravilo 4.4.1), mogu se koristiti za IPSC PCC mečeve.

4.1.1.1 Ukoliko jedna ili više meta na meču, u potpunosti ne odgovaraju navedenim specifikacijama i, ako zamena za njih nije na raspolaganju, RM mora da odluči da li su te mete prihvatljive ili ne za taj meč i koje odredbe iz Sekcije 2.3 ovog Pravilnika će se primeniti, ako ih ima. Odluka RM će biti primenljiva samo za meč koji je u toku i ne može poslužiti kao presedan za buduće mečeve na istoj lokaciji niti za kasniju upotrebu tih meta za neki drugi meč.

4.1.1.2 Postoje četiri veličine papirnih meta i dve veličine popera koji se mogu koristiti na IPSC PCC takmičenjima (Apendiks B i C). Upotreba IPSC mini meta, mikro meta i Mini Popera simulira kao da su postavljeni na veće distance (pogledaj Pravilo 1.2.1.7 i 1.2.1.10). Sledeći tipovi i veličine meta mogu se koristiti u istoj grupi meta:

- IPSC mete i IPSC poperi;
- IPSC mini mete i IPSC mini poperi;
- IPSC mikro mete i IPSC mini poperi
- IPSC mete i IPSC mini poperi;
- mini mete i IPSC poperi;
- IPSC mikro mete i IPSC poperi;

Sledeći tipovi i veličine meta ne mogu se koristiti u istoj grupi meta:

- IPSC mete i IPSC mini mete;
- IPSC mete i IPSC mikro mete;
- IPSC mini mete i IPSC mikro mete
- IPSC poperi i IPSC mini poperi.
- IPSC elektronske mete i bilo koje druge mete

4.1.2 Bodovne mete koje se koriste na svim IPSC takmičenjima moraju biti u istoj boji, kako sledi:

4.1.2.1 Bodovna zona IPSC meta, mini meta i mikro meta mora biti svetlo braon boje (drap), osim u slučaju kad RM smatra da ne postoji dovoljan kontrast sa okolinom ili pozadinom, što zahteva korišćenje druge boje.

4.1.2.2 Kompletna površina metalnih meta mora biti obojena istom bojom, poželjno belom.

- 4.1.2.3 Ceo prednji deo elektronskih meta, sa izuzetkom bodovne zone, mora biti obojen jednom bojom, po mogućnosti crnom. Bodovna zona mora biti različite boje, poželjna je bela boja.
- 4.1.3 No-šut mete moraju biti jasno obeležene upadljivim X ili da budu u drugoj boji, različitoj od od bodovnih meta. Ta boja se mora primenjivati za ceo meč (npr. ako su kaznene mete (no-šut) žute boje, onda one moraju biti iste za ceo meč ili turnir). Papirne i metalne kaznene mete mogu biti u različitim bojama, pod uslovom da se iste boje koriste za kaznene mete od istog materijala, za ceo meč.
- 4.1.3.1 Elektronske mete ne smeju da se koriste kao no šut mete, osim ako ne preklapaju bodovnu zonu elektronske mete, kako je to napravio originalni proizvođač, sa mogućnošću podešavanja ciljnog softvera. Zona A elektronske mete za bodovanje ne sme biti potpuno skrivena
- 4.1.4 Mete koje se koriste na stejdževima, mogu biti delimično ili potpuno skrivene kroz upotrebu neprobojne ili probojne maske, kako sledi:
- 4.1.4.1 Maska koja sakriva celu ili jedan deo mete, smatra se neprobojnom. Kad god je to moguće, neprobojnu masku ne treba simulirati, već je praviti od neprobojnog materijala (pogledaj Pravilo 2.1.3). Neprobojna maska ne može biti u obliku cele IPSC mete.
- 4.1.4.2 Maska koja samo prikriva (obscure) mete smatra se probojnom (soft cover). Meci, koji prođu kroz probojnu masku i pogode neku od bodovnih zona, boduju se. Meci koji prođu kroz probojnu masku i pogode no-šut, takođe se boduju. Sve bodovne zone na metama koje su sakrivene probojnom maskom, moraju biti u celosti na raspolaganju za pogotke. Mete koje su prikrivene probojnom maskom, moraju da budu vidljive kroz masku ili bar deo njih iza maske.
- 4.1.4.3 Elektronske mete se ne mogu koristiti kao neprobojne ili probojne maske (soft or hard cover). Međutim, deo bodovne zone može biti skriven, da simulira neprobojnu masku (hard cover), ako je tako napravio originalni proizvođač, sa odgovarajućim softverskim podešavanjima. Zona A ne može biti kompletno skrivena.
- 4.1.5 Deljenjem jedne mete, upotrebom lepljive trake, boje ili bilo čega drugog, da predstavlja dve ili više meta, kao i postavljanje mini ili mikro mete preko normalne mete, je zabranjeno.
- 4.1.6 Za aktiviranje pokretnih meta, može se koristiti isključivo IPSC meta ili mehanička ili elektronska naprava.

4.2 Odobrene IPSC papirne mete

- 4.2.1 Postoje četiri vrste papirnih meta odobrenih za upotrebu u IPSC PCC mečevima (pogledaj Apendiks B).
- 4.2.2 Papirne mete moraju imati bodovne linije i nebodovne granične linije, 0.5 cm za IPSC mete i 0.3 cm za IPSC mini i mikro mete, jasno označene na prednjoj strani mete, međutim te bodovne i nebodovne linije ne treba da budu vidljive sa daljine od 10 metara. Bodovne zone prepoznaju razliku u snazi i shodno tome imaju različite vrednosti.

- 4.2.2.1 Prednja strana kaznene (no-šut) mete mora da ima jasno prepoznatljivu nebodovnu graničnu liniju. U nedostatku perforacije ili nekog drugog načina obeležavanja, RM mora da osigura da se na svim takvim metama iscrtaju granične linije ili na neki drugi način one označe (0,5 cm za mete, odnosno 0,3 cm za mini i mikro mete).
- 4.2.3 Kad je bodovna zona papirne mete delimično sakrivena, planer stejdža mora da simulira neprobojnu masku na jedan od sledećih načina:
 - 4.2.3.1 Sakrivanjem dela mete (pogledaj Pravilo 4.1.4.1)
 - 4.2.3.2 Odsecanjem dela mete koji se smatra sakrivenim neprobojnom maskom. Takvoj meti se mora iscrtati ili na neki drugi način označiti ne- bodovna granična linija, koja mora da se proteže celom dužinom odsečenog dela (pogledaj Pravilo 4.2.2).
 - 4.2.3.3 Bojenjem ili lepljenjem trakom sa oštro naznačenom ivicom onog dela papirne mete koji se smatra sakrivenim neprobojnom maskom. U tom slučaju treba koristiti neku kontrastnu boju.
 - 4.2.3.4 Kad je papirna meta delimično sakrivena, odsečena, ofarbana ili slično, deo A zone mora biti vidljiv.
- 4.2.4 Neprobojna maska ili preklapajuća no-šut meta ne smeju u potpunosti da prekriju A zonu na delimično vidljivoj papirnoj meti.

4.3 IPSC odobrene PCC metalne mete

- 4.3.1 Osnovna pravila
 - 4.3.1.1 Metalne i kaznene mete (no-šuts), koje, se okrenu po strani prilikom pogotka, eksplicitno su zabranjene. Korišćenje takvih meta može da ima za posledicu povlačenje IPSC sankcionisanja.
 - 4.3.1.2 Metalne i kaznene mete (no-šuts), za koje RO smatra da su pale jer je pogođena naprava na kojoj stoje ili bilo koji drugi slučajni razlog (npr. vetar, rikošet, čep iz sačmare itd.), biće smatrane kao kvar opreme na stejdžu (pogledati Pravilo 4.6.1).
 - 4.3.1.3 Metalne i kaznene mete (no-šuts), nemaju bodovne granične linije.
 - 4.3.1.4 Bodovne metalne mete moraju da padnu ili da se prevrnu da bi bile bodovane.
- 4.3.2 IPSC Poperi
 - 4.3.2.1 IPSC poperi i IPSC mini poperi su odobrene metalne mete, dizajnirane da prepoznaju snagu i moraju biti kalibrisane na način opisan u Apendiksu C1.
- 4.3.3 IPSC ploče
 - 4.3.3.1 Metalne ploče raznih veličina mogu biti korišćene (pogledati Apendiks C3)

- 4.3.3.2 Metalne ploče ne prepoznaju snagu, tako da kalibracija nije potrebna i ne podležu protestu kalibracije. Ukoliko je metalna ploča direktno pogođena, sa punim prečnikom metka i ne padne ili se prevrne, RO može proglasiti kvar opreme i narediti rišut posle popravke opreme.
- 4.3.3.3 Metalne ploče koje ne padnu ili se prevrnu kad su pogođene, ali urade to posle ponovljenih pogodaka, nisu razlog za rišut.
- 4.3.3.4 Metalne ploče se ne mogu koristiti kao jedini tip meta na stejdžu. Najmanje jedna papirna IPSC meta ili bodovni poper (uz dodatak papirnog ili metalnog no-šuta), moraju biti postavljeni na stejdžu.
- 4.3.4 No – šuts
 - 4.3.4.1 Metalni no-šut poperi i ploče, kad se pogode moraju da padnu ili se prevrnu, odnosno da ostanu uspravni. Ako su pogođeni, moraju biti prefarbani posle bodovanja.
 - 4.3.4.2 Metale no-šut mete, uobičajenih veličina i oblika kao papirne mete, mogu se koristiti.

4.4 IPSC odobrene PCC Mete – Elektronske

- 4.4.1 Postoje četiri veličine odobrenih elektronskih meta za upotrebu na IPSC PCC takmičenjima (pogledati Apendiks B)
 - 4.4.1.1 Na IPSC PCC mečevima mogu se koristiti samo elektronske mete proizvedene od strane odobrenih proizvođača. Lista proizvođača se nalazi na IPSC websajtu.
- 4.4.2 Elektronske mete nemaju bodovne linije, ali moraju imati mogućnost da registruju pogotke unutar bodovne zone. Takođe, moraju imati minimum 20 cm ne bodovne zone oko cele mete, koja je u mogućnosti da registruje pogotke

4.5 Lomljive i sintetičke mete

- 4.5.1 Lomljive mete, kao keramičke pločice, mogu se koristiti kao mete, ali ne kao no-šut u mečevima PCC. Glineni golubovi se ne mogu koristiti.
- 4.5.2 Sintetičke mete (napr. samozaptivne mete i sl.) koje se koriste u zatvorenim rejndževima, ne mogu se koristiti na Level 3 i višim mečevima. Međutim, uz odobrenje regionalnog direktora, sintetičke mete se mogu koristiti na mečevima Level 1 i 2 unutar regiona.

4.6 Preuređivanje opreme na rejndžu ili površine terena

- 4.6.1 Takmičaru nije dozvoljeno da preuređuje teren na rejndžu, prirodno rastinje, konstrukciju, opremu i ostalo (uključujući mete, postolja za mete i aktivatore meta) u bilo kom trenutku. Narušavanje ove odredbe se može kazniti proceduralnom greškom po nahođenju RO.

- 4.6.2 Takmičar može zahtevati da zvanično lice na meču izvrši korekciju terena, meta i ostalog na rejdžu, da bi se obezbedila doslednost za sve takmičare. Finalnu odluku u ovom slučaju ima RM.

4.7 Kvar opreme i ostalo

- 4.7.1 Oprema na rejdžu mora da predstavlja izazov za sve takmičare na fer i istovetan način. Kvar opreme na rejdžu uključuje, ali nije ograničeno samo na to, pomeranje papirnih meta, prevremeno aktiviranje metalnih ili pokretnih meta, kvar na mehaničkim ili električnim uređajima i kvar na otvorima, vratima i barijerama.
- 4.7.1.1 Proglašavanje i/ili upotreba nekog oružja kao “opreme rejdža” je zabranjeno.
- 4.7.2 Takmičaru koji nije u mogućnosti da završi stejdž zbog kvara na opremi stejdž ili ako metali ili pokretne mete nisu postavljeni, biće određeno da ponovo angažuje stejdž.
- 4.7.2.1 Nezalepljene papirne mete se ne smatraju kvarom opreme na stejdžu (pogledati Pravilo 9.1.4).
- 4.7.2.2 Ukoliko RM smatra da jedna ili više meta na stejdžu nisu ispravne ili da su bile postavljene drugačije nego ranije, može ponuditi rišut.
- 4.7.3 Hronični kvarovi opreme na stejdžu mogu da dovedu do brisanja tog stejdža iz rezultata meča (pogledaj Pravilo 2.3.4).

5 Oprema takmičara

5.1 Oružje

- 5.1.1 Oružje je podeljeno po divizijama (pogledaj apendiks D), ali stejdževi moraju da budu isti za sve divizije.
- 5.1.2 Minimalna dimenzija čaure koja se koristi u IPSC mečevima je 9x19 mm. Minimalni prečnik metka je 9 mm (.354 inča).
- 5.1.3 Nišani - Tipovi nišana za IPSC mečeve su:
- 5.1.3.1 “Otvoreni nišan” je nišanska sprava pričvršćena na oružje, koja ne koristi elektronska kola i/ili sočiva. Optička vlakna se ne smatraju sočivima.
- 5.1.3.2 “Optičko-elektronski nišan” je nišanska sprava (uključujući baterijsku lampu), pričvršćena na oružje, koja koristi elektronska kola i/ili sočiva.
- 5.1.3.3 Laserski nišani su nišanske sprave, montirane na oružje, koji projektuju zrak prema meti. Oni nisu dozvoljeni u IPSC takmičenjima.
- 5.1.3.4 RM ima pravo da odluči i klasifikuje svaku nišansku spravu, koja se koristi na IPSC meču i njenu usaglašenost sa gornjim odredbama, uključujući i odredbe iz Divizija u apendiksu D.

- 5.1.4 Ukoliko nije regulisano u Divizijama (pogledaj Apendiks D), težina okidača nije ograničena, ali u svakom slučaju, okidački mehanizam mora da funkcioniše bezbedno.
- 5.1.5 Okidač ili dodaci za okidač, koji vire van širine branika okidača, eksplicitno su zabranjeni. Međutim, oružje sa montiranim "zimskim okidačem/branikom" (winter triggers/guards), mogu se koristiti u tom obliku, pod uslovom da su konstruisani, proizvedeni i pripremljeni kao deo oružja. Mogu se koristiti samo u područjima gde klima zahteva njihovu upotrebu.
- 5.1.6 Oružje mora biti u ispravnom stanju i bezbedno za upotrebu. RO ima pravo da traži inspekciju oružja i ostale opreme u bilo kom momentu da bi se uverio u ispravnost i funkcionalnost. Svaki deo opreme koji RO proglasi neispravnim ili nebezbednim, mora se povući iz meča i popraviti. Tako popravljena oprema se može ponovo upotrebljavati ukoliko je RM proglasi adekvatnom za meč (takođe, pogledati Pravilo 5.7.5).
- 5.1.7 Takmičar mora da koristi isto oružje i istu nišansku spravu za sve stejdževe u meču. U slučaju da originalno oružje i/ili nišanska sprava postanu neispravni ili nebezbedni, takmičar mora da, pre nego što upotrebi zamenu, traži odobrenje od RM koji to može da odobri, pod sledećim uslovima:
- 5.1.7.1 Zamensko oružje zadovoljava sve zahteve Divizije u kojoj se takmiči, da je istog tipa, akcije, kalibra i da ima istu nišansku spravu.
 - 5.1.7.2 Upotrebom zamenjenog oružja, takmičar ne stiče nikakvu prednost.
 - 5.1.7.3 Municija koju takmičar koristi, kad se proverí sa zamenjenim oružjem, postiže minimalni faktor snage.
- 5.1.8 Takmičar koji zameni ili značajno modifikuje oružje i/ili nišane za vreme meča, bez odobrenja RM, biće podvrgnut sankcijama iz Pravila 10.6.1.
- 5.1.8.1 Montiranje ili skidanje vertikalne prednje drške se ne smatra modifikacijom.
- 5.1.9 Takmičar ne sme da koristi ili nosi više od jednog oružja na sebi za vreme trajanja stejdža (pogledaj Pravilo 10.5.8).
- 5.1.10 Oružje mora biti snabdeveno sa kundakom koje omogućava upotrebu/pucanje sa ramena (pogledaj Pravilo 10.5.15).
- 5.1.11 Vatrene oružja koja omogućavaju rafalnu i/ili punu automatsku vatru su zabranjeni (npr. Mogućnost da se ispali više od jednog metka jednim povlačenjem okidača). Vatrene oružje opremljeno okidačem gde se jedan metak ispaljuje po povlačenju okidača, a drugi po otpuštanju okidača, je takođe zabranjeno (videti Pravilo 10.5.16).
- 5.1.12 PCC sa više od jedne cevi su zabranjeni.

5.2 Nošenje, odlaganje i oprema takmičara

- 5.2.1 Nošenje i odlaganje – Osim unutar granica Bezbedne zone ili pod direktnom komandom RO, karabin se mora nositi prazan, preko ramena ili u ruksaku sa cevi uperenom na gore. Ukoliko je karabin stavljen u torbu ili kofer, nije potrebno usmeravati ga na gore. Nepridržavanje ovog biće sankcionisano po Pravilu 10.5.1. Zatvarač može biti otvoren ili zatvoren ali zastavica mora biti ubačena u komoru u svakom slučaju. Okviri moraju biti uklonjeni. Nepridržavanje sa ovom odredbom sankcioniše se upozorenjem, a za ponovljeni slučaj primenjuju se odredbe Pravila 10.5.1.
- 5.2.1.1 Takmičar koji stigne na IPSC meč sa napunjenim oružjem, mora odmah da se javi zvaničnom licu meča, koje će nadzirati pražnjenje. Takmičar koji se ne pridržava ovog pravila, biće sankcionisan po Pravilu 10.5.14.
- 5.2.1.2 Saglasno sa odredbama Pravila 5.2.1 municija bilo koje vrste nije dozvoljena da bude u karabinu ili na karabinu posredstvom nekog nosača, ili na uprtaču, osim kad je pod direktnom komandom RO.
- 5.2.2 Nije primenjivo
- 5.2.3 Sa izuzetkom remenika, korišćenje bilo kojeg sredstva za bolju stabilizaciju, montiranu na oružje ili takmičara, u svakom slučaju je zabranjeno.
- 5.2.4 Municija i naprave za brzo prepunjavanje moraju se nositi ili pričvrstiti na karabin u za to napravljenoj opremi poput futrola, džepova i slično, ukoliko brifingom nije propisano nešto drugo.

5.3 Odgovarajuća odeća

- 5.3.1 Upotrebu kamuflažne odeće i sličnih tipova vojne ili policijske odeće, osim za same pripadnike vojske ili policije, treba sprečavati. MD donosi finalnu odluku o odeći koju takmičari ne mogu nositi.

5.4 Zaštita za oči i uši

- 5.4.1 Svi prisutni moraju biti upozoreni da je upotreba zaštite za oči i uši u njihovom interesu i od izuzetne važnosti da spreči oštećenja sluha i vida. Najjača preporuka je da se zaštita za oči i uši nosi za sve vreme boravka na rejdžu.
- 5.4.2 Domaćin takmičenja može zahtevati da samo lica koja poseduju zaštitu mogu da budu prisutni na rejdžu. Ako je tako, onda zvanična lica meča moraju da se potrudu da svi prisutni nose adekvatnu zaštitu.
- 5.4.3 Ukoliko zvanično lice primeti da je takmičar izgubio ili se zaštita za oči i uši pomerila za vreme stejdža, ili je počeo stejdž bez njih, odmah će zaustaviti takmičara i dodeliti rišut.
- 5.4.4 Takmičar koji slučajno izgubi zaštitu za oči ili uši za vreme stejdža, ili započne stejdž bez njih, ima pravo da se zaustavi, uperi oružje u bezbednom pravcu i ukaže na problem zvaničnom licu. U tom slučaju će se postupiti kao i u prethodnom.

5.4.5 Svaki pokušaj dodeljivanja rišuta ili sticanja prednosti uklanjanjem zaštite za oči i/ili uši za vreme stejdža, smatraće se nesportskim ponašanjem (pogledati Pravilo 10.6.2).

5.4.6 Ukoliko RO smatra da takmičar koji se sprema za stejdž nema adekvatnu zaštitu za oči i uši, može zahtevati od takmičara da ispravi problem pre nego mu dopusti nastup. RM donosi finalnu odluku u ovom slučaju.

5.5 Municija i pripadajuća oprema

5.5.1 Takmičari na IPSC meču su jedini i lično odgovorni da je sva municija koju donesu na meč potpuno bezbedna za upotrebu. Ni IPSC, ni RO, ni zvanična lica, ni neka organizacija pridružena IPSC, niti personal neke organizacije koja je pridružena IPSC, prihvata bilo kakvu odgovornost u ovom pogledu, niti u slučaju nekog gubitka, oštećenja, akcidenta, povrede ili smrti nekog lica ili tela koje je prouzrokovano upotrebom legalne ili nelegalne municije.

5.5.2 Sva takmičareva municija, okviri i naprave za brzo prepunjavanje moraju da zadovolje kriterijume propisane za određenu diviziju (pogledati Apendiks D).

5.5.3 Rezervni okviri, naprave za brzo prepunjavanje ili municija koje takmičar ispusti posle signala za početak, mogu se pokupiti s tim da se u svakom trenutku mora voditi računa o svim bezbednosnim pravilima.

5.5.4 Upotreba probojne, zapaljive i/ili municije koja ostavlja trag, je zabranjena na IPSC mečevima (pogledati Pravilo 10.5.16).

5.5.5 Municija koja oslobađa više od jednog metka ili projektila iz jednog punjenja, je zabranjena (pogledati Pravilo 10.5.16).

5.5.6 Ukoliko RO smatra da je neka municija nebezbedna, ona se odmah povlači iz meča (pogledati Pravilo 10.5.16).

5.6 Hronograf i faktor snage

5.6.1 Faktor snage za svaku diviziju je određen u Apendiksu D. Jedan ili više oficijelnih hronografa se mora koristiti da bi se odredio faktor snage municije svakog takmičara. U slučaju odsustva hronografa, faktor snage koji deklariše takmičar, ne može se dovoditi u sumnju.

5.6.1.1 Faktor snage koji omogućava da rezultat bude uvršćen u rezultat meča, zove se "Minor". Faktor snage za minor, kao i ostali specifični zahtevi za svaku diviziju, navedeni su u Apendiksu D.

5.6.1.2 Vrednost bodova koji se dodeljuju za Minor faktor snage, prikazani su u Apendiksu B i C. Metodologija koja se primenjuje za merenje faktora snage opisana je u narednim sekcijama.

5.6.2 Hronograf se mora postaviti u skladu sa uputstvom proizvođača i overiti svakog dana od strane zvaničnog lica meča na sledeći način:

- 5.6.2.1 Na početku prvog dana meča, RO će ispaliti 3 metka oficijelne municije za kalibražu, kroz oficijelno oružje za kalibražu preko hronografa. Srednja brzina ta 3 metka će se upisati.
- 5.6.2.2 Svakog narednog dana, proces se ponavlja koristeći istu municiju i isto oružje.
- 5.6.2.3 Hronograf će se smatrati unutar tolerancije ukoliko je dnevni prosek brzine unutar +/-5% postignute prosečne brzine iz Pravila 5.6.2.1
- 5.6.2.4 Ukoliko je razlika veća od gore spomenute vrednosti, RM će preduzeti mere koje on smatra adekvatnim za dati slučaj. Primerak formulara koji se koristi za zapis dnevnih očitavanja, nalazi se u Apendiksu C4.
- 5.6.2.5 Oficijelna vaga za merenje zrna treba da bude inicijalno kalibrisana prema uputstvu proizvođača, kad prvi skvad stigne na testiranje svakog dana, kao i svaki put kad novi skvad pristigne na testiranje (pogledati Pravilo 5.6.3).
- 5.6.3 Procedura testiranja takmičareve municije
- 5.6.3.1 Municija se testira koristeći takmičarevo oružje. Pre ili za vreme testiranja, takmičarevo oružje se ne sme modifikovati ili delovi menjati. Oružje mora biti u istom stanju kao za takmičenje. Povreda ove odredbe se sankcioniše po Sekciji 10.6.
- 5.6.3.2 Početna količina od 8 metaka za testiranje će biti prikupljena od svakog takmičara u vreme i na mestu koje određuju zvanična lica meča. Zvanična lica meča mogu zahtevati dodatne test municije bilo kog takmičara u bilo koje vreme trajanja meča.
- 5.6.3.3 Od 8 prikupljenih metaka, 1 zrno se vadi i meri da se odredi njegova stvarna težina, a 3 metka se ispaljuju preko hronografa. Ako takmičar poseduje dve vrste municije sa različitim težinama zrna, onda se može uzeti po 8 metaka od svake vrste za merenje. Najniži izmereni faktor će se primeniti na njegov rezultat u meču. Svi brojevi prikazani na vagi i hronografu, uzimaju se kao nominalna vrednost, bez zaokruživanja, za kalkulaciju po pravilu 5.6.3.5. U nedostatku sprava za vađenje i merenje zrna, prihvata se težina zrna koju takmičar deklariše.
- 5.6.3.4 Ako je zrno izmereno pre dolaska takmičara, takvo zrno se mora sačuvati kod hronografa, zajedno sa ostalom takmičarevom municijom za testiranje, sve dok takmičar ili njegov opunomoćenik ne kompletiraju testiranje na hronografu. Ukoliko takmičar protestuje unapred izmerenu težinu zrna, ima pravo da zahteva kalibraciju vage i ponovno merenje zrna, u svom prisustvu.
- 5.6.3.5 Faktor snage se obračunava koristeći težinu i prosečnu brzinu 3 zrna ispaljenih preko hronografa, po formuli:

$$\text{Faktor Snage} = \frac{\text{Težina zrna (grains)} \times \text{srednja brzina (ft/sec)}}{1000}$$

Finalni rezultat će ignorisati sva decimalna mesta (napr. ako je dobijeni rezultat 124.9999, to nije 125).

- 5.6.3.6 Ako obračunati faktor snage ne zadovolji propisani minimum, sledeća 3 metka će se ispaliti preko hronografa. Faktor snage će se ponovo izračunati koristeći težinu zrna i prosečnu brzinu 3 najbrža zrna od 6 ispaljenih.
- 5.6.3.7 Ako je faktor snage još uvek ispod minimuma, takmičar može da bira šta da radi sa preostalim metkom:
- Merenje zrna i, ako je zrno teže nego prvo, obračun faktora snage iz sekcije 5.6.3.5 se radi ponovo, koristeći vrednost težeg zrna, ili
 - Ispaljivanje poslednjeg metka preko hronografa i faktor snage preračunati koristeći težinu prvog zrna i koristeći prosečnu brzinu 3 najbrža zrna od 7 ispaljenih.
- 5.6.3.8 Nije primenjivo
- 5.6.3.9 Ako obračunati faktor snage ne zadovoljava minimum propisan za Diviziju u kojoj se takmiči, takmičar može da nastavi sa pucanjem van konkurencije, s tim da njegov rezultat neće biti unet u rezultat meča niti uzet u obzir za nagradu.
- 5.6.3.10 Ako se vrši ponovno testiranje, ili, ako se koristi druga vrsta municije i dobije se drukčiji faktor snage od prethodnog merenja, onda se koristi niža vrednost dobijenih faktora snage za obračun kompletnih rezultata meča.
- 5.6.3.11 Takmičar koji iz bilo kog razloga ne omogući testiranje oružja u određeno vreme i mesto i/ili koji ne preda municiju za testiranje kad god se to od njega traži, biće izbrisan iz rezultata meča.
- 5.6.3.12 Ukoliko RM smatra da hronograf nije ispravan za dalju upotrebu i testiranje municije nije više moguće, izmereni i obračunati faktori snage ostaju na snazi, Minor faktor, deklarirani od ostatka takmičara koji nisu bili testirani, prihvataju se bez primedbi u zavisnosti od primenjive Divizije. (pogledati Apendiks D).

5.7 Neispravnost – oprema takmičara

- 5.7.1 Ukoliko dođe do neispravnosti takmičarevog oružja posle signala za start, takmičar može da na bezbedan način pokuša da popravi kvar i nastavi sa stejdžom. Za vreme popravke, takmičar mora da drži cev oružja uperenu prema dnu rejndža. Ne dozvoljava se upotreba šipki ili drugog alata za popravku ili proveru oružja. Prekršaj se kažnjava sa rezultatom 0 za taj stejdž.
- 5.7.1.1 Takmičaru kome se kvar dogodi za vreme "LAMR" ili "MR" komande, ali pre startnog signala, dozvolice se da se povuče, pod okriljem i pažnjom RO, bez penala i uz puno poštovanje Pravila 5.7.4, 8.3.1.1, kao i svih ostalih bezbednosnih pravila. Kad je oružje popravljeno i Pravilo 5.1.7 ispoštovano (ako je bilo primenjivo!), takmičar se može vratiti za ponovni pokušaj, prema rasporedu koji će odrediti RO ili RM.
- 5.7.2 Prilikom popravke kvara koje zahteva da se oružje okrene od pravca mete, takmičarev prst mora biti vidljivo van štitnika okidača (pogledati Pravilo 10.5.9).
- 5.7.3 U slučaju da takmičar ne može da otkloni kvar unutar 2 minuta, on mora da uperi oružje u bezbednom pravcu i obavesti RO, koji će stejdž završiti na uobičajen način i bodovati kao ispucan sa svim promašajima i penalima.

- 5.7.4 Takmičaru se ni pod kakvim uslovima neće dozvoliti da napusti stejdž sa ne ispražnjenim oružjem (pogledati Pravilo 10.5.14).
- 5.7.5 Kada se dogodi slučaj kao gore opisan, takmičaru se neće dozvoliti rišut stejdža. U ovo su uključeni i slučajevi kad je oružje proglašeno neupotrebljivim ili nebezbednim za vreme stejdža (pogledati Pravilo 5.1.6).
- 5.7.6 U slučaju da RO zaustavi stejdž zbog sumnje da su takmičarevo oružje ili municija nebezbedni (napr. squib), RO će preduzeti sve potrebne mere da dovede takmičara i rejdž u bezbedno stanje. RO će tom prilikom da pregleda oružje ili municiju i postupiti po sledećem:
- 5.7.6.1 Ako nađe dokaze koji potvrđuju njegove sumnje, takmičar neće imati pravo na rišut, već će biti upućen da popravi kvar. Na njegovu listu će se upisati zabeleženo vreme poslednjeg ispaljenog metka, a stejdž će biti bodovan kao završen, sa svim promašajima i penalima. (pogledati Pravilo 9.5.6).
- 5.7.6.2 Ako RO ustanovi da je sumnja bila neopravdana, takmičaru će biti dodeljen rišut.
- 5.7.6.3 Takmičaru koji se sam zaustavi zbog sumnje ili stvarnog squib punjenja, neće biti odobren rišut.

5.8 Oficijelna municija

- 5.8.1 Kad organizator meča obezbeđuje oficijelnu municiju koju takmičari mogu da kupe na meču, MD mora unapred, u oficijelni program meča (i/ili meč websajt) i na potpisanom dokumentu i izloženom na vidnom mestu gde se municija prodaje, da jasno identifikuje proizvođača, tip i opis municije, za koju Diviziju, kao minor faktor snage. Takva municija uglavnom ne podleže Pravilu 5.6.3 o testiranju hronografom, uz sledeće uslove:
- 5.8.1.1 Takmičar mora da uzme i sačuva, tokom celog trajanja meča, potvrdu od organizatora meča ili nominovanog prodavca, sa detaljima o količini i opisom kupljene municije na meču. Potvrda se mora pokazati, na zahtev, zvaničnim licima meča, u protivnom odredbe člana 5.8.1 ne važe. Za municiju koja nije kupljena od organizatora ili ovlašćenog prodavca na meču, odredbe Pravila 5.8.1 ne važe, bez obzira da li je ta municija identična onoj koja se nudi na prodaju na meču.
- 5.8.1.2 Oficijelna municija se smatra delom opreme takmičara (pogledati Sekciju 5.7), tako da neispravnost ne može biti razlog za rišut i/ili arbitražu.
- 5.8.1.3 Oficijelna municija se ne može ograničiti samo za prodaju takmičarima reprezentima zemlje organizatora i/ili prodavca.
- 5.8.1.4 Oficijelna municija mora biti odobrena od strane Regionalnog Direktora Regiona gde se meč održava.
- 5.8.1.5 Zvanična lica meča zadržavaju pravo da sprovedu hrono ili drugi test, bilo kojoj municiji, u bilo koje vreme i ne moraju da daju razloge za to.

- 5.8.2 Gde god je moguće, organizator meča (ili zvanični prodavac) trebalo bi da omoguće poligon za testiranje, pod nadzorom RO, funkcionalnosti manje količine oficijelne municije pre kupovine.

6 Struktura meča

6.1 Osnovni principi

Sledeće definicije se koriste:

- 6.1.1 Course of Fire - Zasebno meren i bodovan IPSC streljački zadatak, zamišljen i konstruisan u skladu sa IPSC principima, sa metama i izazovima koje svaki takmičar mora da rešava na bezbedan način.
- 6.1.2 Stejdž – Deo IPSC meča koji se sastoji od jednog streljačkog zadatka i odgovarajućeg objekta, opreme, zaštićenog mesta i oznaka. Na stejdžu se isključivo može koristiti samo jedna vrsta oružja (pištolj, puška ili sačmara).
- 6.1.3 Meč - Meč sadrži minimum 2 stejdža. Na svim stejdževima se koristi samo jedna vrsta oružja. Zbirom rezultata svih stejdževa određuje se pobednik meča.
- 6.1.4 Turnir - Specijalni meč gde su individualni stejdževi namenjeni za samo jednu vrstu oružja (npr. stejdževi 1-4 pištolj, 5-8 puška i 9-12 sačmara). Ukupan zbir rezultata svih stejdževa određuje pobednika turnira.
- 6.1.5 Veliki turnir - Sastoji se od 2 ili više mečeva (napr. pištolj i sačmarica, ili pištolj, puška i sačmarica). Individualni rezultati koje takmičar postigne u svim mečevima se sabiraju da bi se dobio pobednik – u skladu sa IPSC Pravilima za veliki turnir.
- 6.1.6 Liga - Liga se sastoji od dva ili više IPSC mečeva za jedan tip oružja koje se održava na različitim lokacijama i različitim datumima. Sabiranjem rezultata sa svih mečeva, za svakog takmičara, dobija se pobednik lige.
- 6.1.7 Region, učlanjen u IPSC, ne može ni aktivno ni pasivno da sankcioniše/odobri meč bilo kog formata, unutar geografskih granica nekog drugog regiona, bez unapred pribavljenog odobrenja Regionalnog Direktora regiona gde bi meč trebalo da se održi. Region koji prekrši ovu odredbu biće sankcionisan po Pravili 5.9 Statuta IPSC.

6.2 Divizije meča

- 6.2.1 IPSC divizije prave razliku između različitih oružja i opreme koje se koriste (pogledati Apendiks D). Svaki meč mora da prepozna barem jednu diviziju. Kad je na meču prisutno/prepoznato više od jedne divizije, svaka divizija se boduje zasebno i nezavisno. Rezultati meča moraju da proglašavaju pobednike u svakoj diviziji.
- 6.2.2 Svaki IPSC sankcionisani meč mora da ima minimalan broj takmičara u svakoj pojedinoj diviziji, kako je to objašnjeno u Apendiksu A2, da bi divizija bila prepoznata. Ukoliko je broj takmičara u nekoj diviziji nedovoljan, MD može odobriti takmičenje u toj diviziji, ali bez IPSC prepoznavanja.
- 6.2.3 Pre početka meča, svaki takmičar mora da prijavi jednu diviziju koja će se bodovati. Zvanična lica meča će proveriti da li je oprema takmičara u skladu sa zahtevima za tu diviziju, pre nego što se takmičar okuša na nekom stejdžu. To je usluga koja pomaže takmičaru da potvrdi da je njegova oprema, onako kako je prezentovana, u skladu sa deklarisanom divizijom. U svakom slučaju, takmičar podleže odredbama Pravila 6.2.5.1.
- 6.2.3.1 Ukoliko se takmičar ne slaže sa odlukom zvaničnog lica, na njemu je da dokaže da je njegova oprema u skladu sa zahtevima divizije, pre početka takmičenja. U nedostatku ili odbacivanju dokaza, prethodna odluka stoji, s tim da se takmičar može žaliti RM, čija odluka je konačna.
- 6.2.3.2 Oružje takmičara i pripadajuća oprema koju koristi, mogu biti proveravani tokom takmičenja od strane zvaničnika meča.
- 6.2.4 Uz prethodnu saglasnost MD, takmičar se može prijaviti za meč u više od jedne divizije. Međutim, takmičar se može takmičiti za rezultat u samo jednoj diviziji i to mora biti uvek u prvom pokušaju rešavanja stejdža, u svim slučajevima. Svaki naredni pokušaj se neće bodovati za rezultat meča i nagrađivanje.
- 6.2.5 U slučaju da na takmičenju neka divizija nije zastupljena ili je poništena, ili u slučaju da takmičar ne prijavi diviziju pre početka meča, takmičar će biti postavljen u diviziju, koja po mišljenju RM najviše odgovara takmičarevoj opremi. Ukoliko, po mišljenju RM, nema odgovarajuće divizije gde bi takmičar mogao da bude određen, takmičar će pucati meč van konkurencije.
- 6.2.5.1 Takmičaru koji ne zadovoljava propisane kriterijume za prijavljenu PCC diviziju, posle start signala, neće biti priznat postignuti rezultat.
- 6.2.5.2 Takmičar koji je premešten iz jedne divizije u drugu, mora biti obavešten što je pre moguće. Odluka RM u ovom slučaju je konačna.
- 6.2.6 Diskvalifikacija sa meča, u bilo kom trenutku, će sprečiti takmičara da nastavi učešće u meču, uključujući sve ostale divizije koje je prijavio. Diskvalifikacijom se ne poništavaju prethodno postignuti rezultati. Prethodno kompletno završeni rezultati, u nekoj drugoj diviziji, će biti uključeni u rezultate meča.
- 6.2.7 Svrstavanjem takmičara u neku diviziju, ne sprečava dalje svrstavanje takmičara u neku kategoriju, regionalni ili neki drugi tim.

6.3 Kategorije u meču

- 6.3.1 IPSC mečevi mogu imati različite kategorije unutar jedne divizije. Takmičar se može prijaviti u samo jednu kategoriju za meč ili turnir.
- 6.3.2 Neusaglašenost sa zahtevima deklarisanje kategorije, odnosno ne deklarisanje kategorije pre početka meča, imaće za posledicu izostavljanje takmičara iz te kategorije. Detalji o odobrenim kategorijama i zahtevi, objavljeni su u Apendiksu A2.

6.4 Regionalni timovi

- 6.4.1 Za IPSC mečeve levela IV ili više i u zavisnosti od odobrenih slotova, samo jedan oficijelni tim u svakoj Diviziji i/ili Diviziji/kategoriji može predstavljati Region. Regioni odabiru timove na osnovu postignutih rezultata. Skupština IPSC-a određuje kriterijume za kategorije i oni se nalaze u Apendiksu A2.
 - 6.4.1.1 Na mečevima levela IV, dozvoljeni su samo timovi iz Regiona koji pripadaju zoni gde se meč održava (napr. Na Evropskom prvenstvu, mogu se takmičiti samo timovi koji predstavljaju Regione koje je IPSC odredila da pripadaju Evropskoj zoni).
 - 6.4.1.2 Na mečevima levela IV i više, oficijelni regionalni timovi se raspoređuju prema rezultatima koje su postigli na prethodnom takmičenju iste vrste.
 - 6.4.1.3 Na mečevima levela IV i više, oficijelni regionalni timovi se raspoređuju u isti skvad na meču. Izuzetak: jedan ili oba člana Porodičnog tima mogu da se takmiče u predmeču (pod uslovom da ispunjavaju uslove za to prema Pravilu 6.6.2) ili u glavnom meču. Ovaj izuzetak se ne odnosi na članove Porodičnog tima koji su takođe članovi Regionalnog tima.
- 6.4.2 Individualni rezultat takmičara, može se koristiti za samo jedan tim u meču, dok svaki tim mora da se sastoji od takmičara koji se takmiče u istoj diviziji.
 - 6.4.2.1 Individualna divizija i/ili kategorija dodeljena takmičaru, određuje njegovu podobnost da bude uključen u neki tim (npr. Takmičar iz Standard divizije ne može biti član Open tima). Takmičar, individualno registrovan u kategoriji, može biti uključen u "overall" tim u istoj diviziji.
- 6.4.3 Sa izuzetkom Porodičnih timova, timovi se mogu sastojati od maksimalno 4 takmičara, s tim da se 3 najbolja rezultata u timu računaju za krajnji rezultat. Porodični timovi se sastoje od 2 člana (Apendiks A2)
- 6.4.4 Ako se član tima povuče sa meča iz bilo kog razloga pre nego su svi stejdževi završeni, rezultati tog takmičara se računaju za tim. Zamena za povučenog člana tima nije dozvoljena.
- 6.4.5 Član tima koji je u nemogućnosti da započne meč, može biti zamenjen drugim takmičarem pre početka meča, uz odobrenje MD.
- 6.4.6 Ako je član tima diskvalifikovan sa meča, njegov rezultat će biti proglašen nulom za sve stejdževe. Timu nije dozvoljena zamena za diskvalifikovanog člana.

6.5 Status takmičara i akreditivi

- 6.5.1 Svi takmičari moraju biti članovi IPSC regiona u kom normalno borave. Boravak je definisan kao Region gde je pojedinac stalno nastanjen najmanje 183 dana u periodu od 12 meseci, računajući od meseca koji prethodi početku meča. Stalnim nastanjenjem se smatra fizički boravak i nije vezano za državljanstvo ili slično. Termin od 183 dana ne znači neprekidan boravak niti poslednja 183 dana.
- 6.5.1.1 U svakom slučaju, organizator meča ne može prihvatiti takmičara ili zvanično lice iz stranog Regiona sve dok Regionalni Direktor tog Regiona ne potvrdi njegovu podobnost da učestvuje u meču.
- 6.5.1.2 Takmičar koji normalno živi u državi ili geografskom području koje nije primljeno u IPSC, može se pridružiti nekom IPSC učlanjenom Regionu i može se takmičiti pod pokroviteljstvom tog Regiona, uz saglasnost IPSC Izvršnog saveta i Regionalnog Direktorata tog Regiona. Ukoliko takmičareva država ili geografsko područje gde živi, podnese zahtev za prijem u IPSC, takmičar mora da postane član tog Regiona za vreme trajanja procesa prijema tog Regiona u IPSC.
- 6.5.2 Takmičar i/ili član tima, može isključivo predstavljati Region u kom boravi, osim u slučajevima:
- 6.5.2.1 U slučaju takmičara koji boravi u jednom Regionu, ali želi da predstavlja Region gde ima državljanstvo, Regionalni Direktori Regiona gde on boravi i Regiona gde ima državljanstvo, moraju se napisмено dogovoriti pre početka meča.
- 6.5.2.2 Takmičar koji potpada pod Pravilo 6.5.1.2 može predstavljati Region gde je učlanjen uz pismenu saglasnost Regionalnog Direktora.
- 6.5.3 Na Regionalnom i Kontinentalnom šampionatu, samo takmičari koji zadovoljavaju zahteve boravka iz Pravila 6.5.1, imaju pravo da budu proglašeni Regionalnim ili Kontinentalnim šampionima, po Diviziji i/ili Diviziji/Kategoriji. Prilikom proglašenja Regionalnih ili Kontinentalnih šampiona, rezultati takmičara koji ne pripadaju određenom Regionu ili Kontinentu, ne smeju se poništiti iz rezultata meča, koji moraju ostati celoviti. Na primer:
- Region 1, Šampionat Open Divizija
- 100% Takmičar A – Region 2 (proglašen Overall meč šampionom i šampionom Divizije)
- 99% Takmičar B – Region 6
- 95% Takmičar C – Region 1 (proglašen šampionom Regiona 1)

6.6 Raspoređivanje takmičara i skvading

- 6.6.1 Takmičari koji se boduju za rezultat, moraju da se pridržavaju objavljenog rasporeda i skvadinga. Takmičar koji nije prisutan u objavljeno vreme i dan za bilo koji stejdž, ne može pristupiti pucanju bez odobrenja MD. Ukoliko ne dobije odobrenje, rezultat za taj stejdž će mu biti evidentiran nula.

- 6.6.2 Samo zvaničnici meča, sponzori i dostojanstvenici, koji su članovi Regiona gde su stalno nastanjeni, kao i IPSC zvaničnici (kako je definisano u Sekciji 6.1 IPSC Statuta), mogu se takmičiti u pred meču, po odobrenju MD. Rezultati postignuti u pred meču, mogu, po odluci MD, biti uključeni u rezultate meča, pod uslovom da su datumi i raspored pred meča objavljeni unapred u publikacijama meča. Takmičarima glavnog meča mora biti omogućeno da posmatraju pred meč.
- 6.6.3 Meč, turnir ili liga, smatraju se započetim prvog dana kad takmičari (uključujući i one spomenute gore) počnu sa pucanjem, a smatraće se završenim kad MD proglasi rezultate finalnim.

6.7 Internacionalni klasifikacioni sistem (ICS)

- 6.7.1 Izvršni savet IPSC može koordinisati i publikovati odredbe i procedure za upravljanje i administriranje Internacionalnog klasifikacionog sistema.
- 6.7.2 Takmičari koji su zainteresovani za internacionalni klasifikacioni sistem moraju koristiti stejdževe koji se nalaze na IPSC websajtu.

7 Upravljanje mečom

7.1 Zvanična lica meča

Dužnosti i uslovi rada zvaničnika na meču su definisani na sledeći način:

- 7.1.1 **Sudija (RO)** - RO izdaje komande na rejndžu, nadgleda usaglašenost takmičara sa pisanim stejdž brifingom i vrlo pažljivo osmatra bezbedno rukovanje oružjem. On takođe objavljuje vreme, bodove i kazne koje svaki takmičar postigne i overava da su rezultati korektno uneti na listu (pod komandom CRO i RM).
- 7.1.2 **CRO - CRO** je nadležan nad svim licima i aktivnostima na stejdževima za koje je zadužen i nadgleda korektno, ispravno i konsistentno sprovođenje ovih pravila (pod direktnom komandom RM).
- 7.1.3 **Statističar (SO)** - SO nadgleda tim statističara koji skuplja, sortira, overava, unosi u tabele i čuva sve listice i na kraju objavljuje privremene i finalne rezultate meča (pod direktnom komandom RM).
- 7.1.4 **Intendant (Quatermaster - QM)** - Intendant – QM distribuira, popravlja i održava opremu na rejndžu (mete, nalepnice, farbu, opremu itd), potrepštine za RO (tajmere, baterije, heftalice i municiju za njih, table za pisanje itd.), kao i sledovanje vode, hrane i ostalog (pod direktnom komandom RM).
- 7.1.5 **Rejndž master (RM)** - Rejndž master ima sveukupnu komandu nad svim licima i aktivnostima na celom rejndžu – uključujući bezbednost, aktivnosti svih stejdževa i sprovođenje ovih Pravila. RM mora biti obavešten o svim diskvalifikacijama i zahtevima za arbitražom. U principu, MD postavlja rejndž mastera koji tesno saraduje sa njim. Za IPSC mečeve nivoa IV i više, postavljanje rejndž mastera vrši napismeno Izvršni savet IPSC.

7.1.5.1 Rejdž Masterom podrazumeva se osoba koja služi kao RM na meču (ili delegat za jednu ili više funkcija), bez obzira na internacionalni ili regionalni rang.

7.1.6 **Direktor meča (MD)** - Direktor meča je zadužen za kompletnu administraciju meča, uključujući skvading, raspored, izgradnju stejdževa, koordinaciju sa pomoćnim osobljem i obezbeđenje usluga. Njegova nadležnost i odlučivanje se odnosi na sve što se na rejdžu događa osim u vezi sa ovim Pravilima koji su u nadležstvu RM. Organizator meča postavlja MD koji radi zajedno sa RM.

7.2 Disciplina zvaničnika na meču

7.2.1 Rejdž master ima komandu nad svim zvaničnicima na meču osim nad MD (izuzev kad se MD takmiči kao takmičar u meču) i odgovoran je za odluke u vezi sa ponašanjem i disciplinom.

7.2.2 U slučaju disciplinovanja nekog zvaničnika, RM mora da pošalje izveštaj o incidentu i detaljima disciplinske akcije, Regionalnom Direktor u odakle zvaničnik dolazi, Regionalnom Direktor u organizatora meča i Predsedniku IROA.

7.2.3 Zvaničnik meča koji je diskvalifikovan sa meča radi narušavanja bezbednosti dok se takmičio i dalje je prikladan da obavlja dužnosti zvaničnika meča. RM će po potrebi doneti odluku u vezi sa tim.

7.3 Postavljanje zvaničnika

7.3.1 Pre početka meča, organizator mora da imenuje MD i RM da obavljaju dužnosti navedene u ovim Pravilima. Nominovani RM bi trebalo da bude najiskusniji i najkvalifikovaniji, proveren zvaničnik (takođe pogledati Pravilo 7.1.5). Za mečeve nivoa I i II jedan zvaničnik može obavljati obe dužnosti, MD i RM.

7.3.2 Izrazom "zvaničnik" (RO, RM itd.) u ovim Pravilima, misli se na osoblje koje je postavljeno od strane organizatora meča da rade kao zvanična lica na meču. Lica koja su zvaničnici meča, ali koja se u stvari takmiče kao redovni takmičari, nemaju zaduženja niti nadležnost za taj meč tokom svog učešća. Takođe, ta lica ne bi trebalo da nose odeću i oznake pripadnosti zvaničnika meča tokom učešća.

7.3.3 Za vreme trajanja stejdža, odnosno obavljanja dužnosti sudije, zvanično lice ne sme nositi oružje. Nepridržavanje sa odredbama ovog Pravila sankcioniše se prema odredbama opisanim u 7.2.2.

8 Stejdž

8.1 Stanje spremnosti oružja

8.1.1 Karabini:

8.1.1.1 Napunjen (Opcija 1): okvir napunjen i ubačen, komora napunjena, okidački mehanizam napet i kočnica aktivirana.

8.1.1.2 Napunjen (Opcija 2): Okvir napunjen i ubačen, komora prazna i akcija zatvorena.

8.1.1.3 Prazno (Opcija 3): fiksni okvir prazan, odvojivi uklonjen, komora prazna. Akcija može biti otvorena ili zatvorena.

8.1.2 Nije primenjivo

8.1.3 Neki stejdževi mogu zahtevati drukčije stanje spremnosti oružja od opisanog gore. I takvim slučajevima, stanje spremnosti mora biti opisano u pisanom brifingu.

8.1.3.1 Kada je pisanim brifingom određeno da se oružje i/ili pripadajuća oprema postavljaju na sto ili neku drugu površinu pre znaka za start, onda se oni postavljaju na način opisan u brifingu. Osim komponenti koje su normalno pričvršćene na njih (npr. oslonac za palac, kočnica, poluga za repetiranje, uvodnik za okvir itd.), ništa drugo se ne sme koristiti da ih na neki način izdigne (pogledati Pravilo 5.1.8).

8.1.4 Ukoliko odredbama Divizije u kojoj se takmiči nije ograničen broj metaka (pogledaj Apendiks D), takmičar se ne može ograničiti brojem metaka koje puni ili kojim prepunjava oružje. Pisani brifing može samo da odredi kad se oružje puni ili obavezno prepunjava na osnovu Pravila 1.1.5.2.

8.2 Stanje spremnosti takmičara

Ovo određuje kad, pod komandom RO:

8.2.1 Oružje se priprema prema uputstvima u pisanom brifingu.

8.2.2 Takmičar zauzima početnu poziciju onako kako je opisano u pisanom brifingu. Ukoliko nije drugačije određeno, takmičar mora stajati uspravno, sa spremnim oružjem koje se drži sa obe ruke, kundak dodiruje takmičara u visini kuka, cev paralelna sa zemljom i niz rejdž, štitnik okidača okrenut na dole i prsti van štitnika (pogledati Apendiks E1). Ovaj opis se primenjuje na sve opcije stanja spremnosti karabina, osim, ako je brifingom drugačije određeno.

8.2.2.1 Ukoliko brifingom nije drugačije određeno, držanje karabina okrenutog na dole nije dozvoljeno.

8.2.2.2 Od takmičara koji započne ili završi stejdž sa nekorektnom startnom pozicijom, RO može zahtevati da ponovo otpuca stejdž.

8.2.2.3 Pojedini stejdževi mogu zahtevati startnu poziciju u ležećem stavu, klečećem, sedećem ili nešto drugo opisano u brifingu. U svakom slučaju, primenjivaće se gore opisana stanja spremnosti oružja, kao i opisane startne pozicije.

- 8.2.2.4 Startna pozicija nikako ne može da bude sa oružjem uperenim prema metama ili podignutim na rame.
- 8.2.3 Procedura stejdža, ne sme ni u kom slučaju, da dozvoli takmičaru da drži ili dodiruje okvir, spravu za prepunjavanje ili municiju osim okvira koji je ubačeno u ležište karabina pre komande "Stand by" ili pre startnog signal – izuzev neizbežnog dodirivanja laktovima ili delovima ruku.

8.3 Komunikacija na rejndžu

Odobrene komande na rejndžu i redosled izdavanja su:

- 8.3.1 **"Load and make ready"** – ili "make ready" - za startovanje sa praznim oružjem. Ova komanda označava početak stejdža. Pod direktnim nadzorom RO, takmičar se mora okrenuti prema pozadini stejdža, ili u bezbednom pravcu određenom od strane RO, stavi zaštitu za oči i uši i pripremi oružje u skladu sa pisanim stejdž briefingom. Takmičar potom zauzima startnu poziciju. U ovom trenutku RO nastavlja.
- 8.3.1.1 Kad se odgovarajuća komanda izda, takmičar se ne sme pomeriti sa startnog mesta pre "startnog signala" i bez prethodnog odobrenja i pod direktnim nadzorom RO. Nepridržavanje ove odredbe će biti sankcionisano opomenom za prvi prekršaj, odnosno primenom Pravila 10.6.1 za ponovljeni prekršaj u istom meču.
- 8.3.2 **"Are You Ready?"** – Izostajanjem negativnog odgovora od strane takmičara, indicira da u potpunosti razume zahteve stejdža i da je spreman da nastavi. Ako takmičar nije spreman na izdatu komandu, mora da odgovori "Not Ready". Kad je takmičar spreman, treba da zauzme startnu poziciju i na taj način stavi do znanja RO da je spreman.
- 8.3.3 **"Standby"** – Posle ove komande, u roku od 1-4 sekunde, oglašava se startni signal (takođe pogledati Pravilo 10.2.6).
- 8.3.4 **"Start signal"** - Signal za takmičara za početak pucanja stejdža. Ako takmičar iz nekog razloga ne reaguje na signal, RO će potvrditi takmičarevu spremnost i ponoviće komandu od "Are You Ready?".
- 8.3.4.1 U slučaju da takmičar nenamerno započne sa pucanjem, RO će ga zaustaviti što je pre moguće i omogućiće mu ponovni start.
- 8.3.4.2 Takmičar koji odreaguje na Start signal, ali ako iz bilo kog razloga ne nastavi sa pokušajem i ne zabeleži vreme na tajmeru, dobiće nulu za vreme i nulu za bodove na tom stejdžu.
- 8.3.5 **"Stop"** - Bilo koji RO koji radi na stejdžu, može u bilo kom trenutku izdati ovu komandu. U tom slučaju, takmičar mora prestati sa pucanjem, zaustaviti se i čekati na sledeću komandu RO.
- 8.3.5.1 Kad dva ili više stejdževa dele isti rejndž, RO mogu izdati druge međukomande po završetku prvog stejdža sa ciljem pripreme takmičara za sledeći stejdž (npr. "Reload if required – Dopuni oružje, ako je potrebno"). Svaka međukomanda mora biti jasno navedena u pisanom stejdž briefingu.

- 8.3.6 **"If You Are Finished, Unload And Show Clear"** – Ako je takmičar završio sa pucanjem, mora da spusti oružje, isprazni ga i pokaže RO za inspekciju. Karabin mora biti uperen niz rejndž, sa praznim fiksnim okvirom ili izvađenim zamenskim okvirom, akcija otvorena i komora prazna.
- 8.3.7 **"If Clear, Hammer Down, Open Action"** – Posle ove komande, takmičar ne sme nastaviti sa pucanjem (pogledati Pravilo 10.6.1). Držeći karabin bezbedno uperen niz rejndž, takmičar vrši finalnu proveru na sledeći način:
- 8.3.7.1 Zatvara akciju, povlači okidač da oslobodi udarač i ponovo otvara akciju.
 - 8.3.7.2 Ako je karabin provereno prazan, sigurnosna zastavica se stavlja u komoru. Akcija može biti otvorena ili zatvorena.
 - 8.3.7.3 Ukoliko se pokaže da karabin nije prazan, RO će izdati komandu iz Pravila 8.3.6 (takođe pogledati Pravilo 10.4.3).
 - 8.3.7.4 Zadovoljenjem Pravila 8.3.7.1 i 8.3.7.2 završava se stejdž. Takmičar tada postupa po Pravilu 5.2.1.
- 8.3.8 **"Range is clear"** – Takmičari i zvanična lica ne smeju ulaziti u rejndž niti napuštati vatrenu liniju ili poslednju poziciju pucanja, dok se ova **deklaracija** (nije komanda!) ne izda od strane RO. Posle deklaracije, zvaničnici i takmičari se mogu kretati napred radi bodovanja, lepljenja meta, pripreme stejdža itd.
- 8.3.9 Takmičar sa oštećenim sluhom, može uz govorne, po odobrenju RM, tražiti upotrebu vizuelnih odnosno fizičkih signala.
- 8.3.9.1 Preporučeni fizički signali su tapkanje po ramenu slabije strane po protokolu, 3 dodira za 'Are you ready', 2 dodira za 'Stand by' i 1 dodir za 'start'.
 - 8.3.9.2 Takmičar koji želi da koristi neki svoj elektronski uređaj, mora ga pre upotrebe, dati na kontrolu, testiranje i odobrenje RM.
- 8.3.10 Ne postoje određene komande za hronograf ili proveru opreme (koja se može obavljati na nekom drugom mestu osim rejndža). Takmičar ne sme rukovati oružjem, niti uklanjati zastavicu iz komore dugih cevi, sve dok zvaničnik ne zatraži oružje. Nepridržavanje ovih odredbi se sankcioniše po Pravilu 10.5.1.

8.4 Punjenje, prepunjavanje ili pražnjenje za vreme stejdža

- 8.4.1 Za vreme punjenja, prepunjavanja ili pražnjenja oružja za vreme trajanja stejdža, takmičarevi prsti moraju biti vidljivo van štitnika okidača, osim u slučajevima kad je to izričito dozvoljeno (pogledati Pravilo 8.3.7.1 i 10.5.10) i oružje upereno bezbedno niz rejndž ili u drugom bezbednom pravcu odobrenom od strane RO (pogledati Pravila 10.5.1 i 10.5.2).

8.5 Kretanje

8.5.1 Izuzev kad takmičar stvarno nišani ili puca u mete, za vreme kretanja, takmičarevi prsti moraju biti vidljivo van štitnika okidača i kočnica bi trebalo da bude aktivirana. Oružje mora biti upereno u bezbednom pravcu. Kretanje se definiše na sledeći način:

8.5.1.1 Više od jednog koraka u bilo kom pravcu.

8.5.1.2 Promena pozicije (napr. iz stojećeg u klečeći, iz sedećeg u stojeći itd).

8.6 Pomoć ili ometanje

8.6.1 Za vreme stejdža, takmičaru se ne može pružati pomoć bilo koje vrste. RO, zadužen sa stejdž, može izdavati bezbednosna upozorenja u bilo koje vreme. Takva upozorenja ne podležu kasnijim primedbama i žalbama i ne može se odobriti rišut radi njih.

8.6.1.1 Takmičari u invalidskim kolicima ili sličnim pomagalicama, mogu da dobiju specijalno odobrenje od strane RM, u smislu pomoći za kretanje, s tim, da se Pravilo 10.2.10 može primeniti na osnovu diskrecije RM.

8.6.2 Na osnovu diskrecije RO, svako lice koje pruža pomoć takmičaru za vreme stejdža (i takmičar koji prima takvu pomoć), može dobiti proceduralnu kaznu za taj stejdž i/ili biti sankcionisan po Sekciji 10.6.

8.6.3 Ako neko lice sa strane, na neki način ometa takmičara može biti sankcionisan odredbama Sekcije 10.6. Ukoliko RO smatra da je ometanje imalo uticaja na odvijanje stejdža, obavestiće RM, koji može, po svom nahođenju, da mu ponudi rišut.

8.6.4 U slučaju slučajnog kontakta sa sudijom ili nekim drugim uticajem sa strane koji ima uticaja na takmičara, RO može ponuditi takmičaru rišut. Takmičar mora da prihvati ili odbije ponudu pre nego što vidi vreme ili rezultat bodovanja. Međutim, ukoliko takmičar napravi povredu bezbednosti za vreme gore opisanih uticaja, odredbe Pravila 10.4 i 10.5 će se primeniti.

8.6.5 U slučaju da se neka osoba, za vreme stejdža, pojavi na stejdžu ispred takmičara (downrange), takmičar se odmah mora zaustaviti i dobiti rišut. Ukoliko takmičar primeti takav problem pre sudije, mora odmah da stane, obustavi vatru, uperi oružje u bezbednom pravcu i čeka uputstva sudije. Ukoliko takmičar ne postupi po gornjim procedurama, odredbe Pravila 10.4 i 10.5 će se primeniti.

8.6.6 Dronovi, kao i ostala na daljinu kontrolisana sredstva su zabranjena, ukoliko nisu unapred odobrena od strane meč direktora (MD).

8.7 Provera nišana (Sight Pictures), prazno okidanje i inspekcija rejndža

8.7.1 Takmičarima je zabranjena "provera nišana" sa napunjenim oružjem pre startnog signala. Prekršaj će biti sankcionisan upozorenjem za prvi put, a svaki naredni prekršaj, u istom meču, proceduralnom kaznom.

- 8.7.1.1 Ukoliko organizator ne dozvoljava proveru nišana sa praznim oružjem pre startnog signala, onda to mora biti opisano u brifingu. Prekršaj će biti sankcionisan upozorenjem za prvi put, a svaki naredni prekršaj, u istom meču, proceduralnom kaznom.
- 8.7.1.2 Kad je dozvoljeno, takmičar može proveriti nišane sa praznim oružjem, pre startnog signala na samo jednu metu. Takmičar koji proba svoju sekvencu pucanja za vreme provere nišana, dobiće proceduralnu kaznu.
- 8.7.2 Takmičarima je zabranjeno da koriste bilo kakvo nišansko pomagalo (napr. imitaciju, repliku ili deo imitacije ili replike nekog oružja, neki deo pravog oružja uključujući i delove opreme, itd), osim sopstvenih ruku za vreme inspekcije stejdža. Za svaki takav prekršaj, takmičar će dobiti proceduralnu kaznu (takođe, pogledati Pravilo 10.5.1).
- 8.7.3 Nikome nije dozvoljeno da uđe ili da se kreće po stejdžu bez prethodnog odobrenja RO zaduženog za taj stejdž ili RM. Narušavanje ove odredbe će biti kažnjeno opomenom za prvi put, ali može biti sankcionisano po odredbama Sekcije 10.6 za svaki naredni prekršaj.

9 Bodovanje

9.1 Osnovni principi

- 9.1.1 Prilaženje metama - Za vreme bodovanja, takmičari ili njihovi delegati ne smeju prići ni jednoj meti bliže od 1 metra bez odobrenja RO. Narušavanje ove odredbe će biti kažnjeno opomenom za prvi put, a svako ponavljanje prekršaja, u istom meču, po proceni RO, može biti kažnjeno proceduralnom kaznom.
- 9.1.2 Dodirivanje meta - Za vreme bodovanja, takmičari ili njihovi delegati ne smeju dodirivati mete, meriti, niti bilo šta raditi sa metama bez odobrenja RO. U slučaju da RO smatra da su takmičar ili njegov delegat dodirivali ili uticali na proces bodovanja, on može:
- 9.1.2.1 Bodovati metu sa promašajima; ili
- 9.1.2.2 Dodeliti kazne za svaki dodirnuti no-šut.
- 9.1.3 Prevremeno prelepljene mete - Ako je meta prevremeno prelepljena i bodovanje nije moguće, RO će narediti rišut.
- 9.1.4 Nepripremljene mete - Ako, po prethodnom završetku stejdža, jedna ili više meta nisu bile prelepljene posle bodovanja, RO mora da odluči da li je precizno bodovanje sledećeg takmičara moguće ili ne. Ako se na meti nalazi više pogodaka, ili se na kaznenoj meti nalaze sumnjivi pogoci i nije očigledno koji pogoci pripadaju takmičaru koji se boduje, takmičaru se mora narediti rišut. U slučaju da sa prelepljene mete, vetar, prasak oružja ili nešto treće, oduvaju nalepnice i, ako RO nije u mogućnosti da proceni koje pogotke je imao takmičar, narediće rišut.
- 9.1.4.1 U slučaju da se nalepnice ili traka slučajno oduvaju vetrom, praskom oružja ili iz nekog drugog razloga, a sudiji nije očigledno koje je pogotke izvršio takmičar koji se boduje, takmičaru će biti naređen rišut

- 9.1.4.2 Takmičar koji okleva, ili se sam zaustavi za vreme stejdža, jer veruje da jedna ili više meta nisu zalepljene, nema pravo na rišut.
- 9.1.5 Neprobojnost - Bodovna površina svih IPSC meta, kao i kaznenih meta, smatra se neprobojnom. Ako:
- 9.1.5.1 Metak, celom površinom pogodi bodovnu zonu papirne mete i dalje pogodi drugu metu, takav pogodak na drugoj meti neće se računati za rezultat. Takmičar koji okleva, ili se sam zaustavi za vreme stejdža, jer veruje da jedna ili više meta nisu zalepljene, nema pravo na rišut.
- 9.1.5.2 Metak, celom površinom pogodi bodovnu zonu papirne mete i dalje pogodi metalnu metu ili je obori, smatraće se kvarom opreme stejdža. Takmičar će morati da ponovi stejdž.
- 9.1.5.3 Metak, delimično pogodi bodovnu zonu papirne ili metalne mete i dalje pogodi bodovnu zonu druge papirne mete, pogodak na toj drugoj meti će se računati za rezultat, u zavisnosti šta pogodi.
- 9.1.5.4 Metak, delimično pogodi bodovnu zonu papirne ili metalne mete i dalje obori (ili pogodi bodovnu zonu) metalne mete, oborena (ili pogođena) metalna meta će se računati za rezultat.
- 9.1.6 Neprobojni zid (hard cover) - Ukoliko nije određeno, kao "probojni, mekani zid", u pisanom brifingu (pogledaj Pravilo 4.1.4.2), sva oprema, zidovi, barijere, zavese i ostale prepreke, smatraju se neprobojnim. Ako:
- 9.1.6.1 Metak celom svojom površinom pogodi neprobojni masku, nastavi dalje i pogodi bodovnu ili kaznenu metu, pogodak na papirnoj meti ili no-šut meti neće se računati za rezultat ili kaznu. Ukoliko se ne može utvrditi koji pogoci su prošli kroz neprobojnu masku, bodovanje papirne mete ili no-šut mete će se izvršiti ignorisanjem najviših pogodaka.
- 9.1.6.2 Metak celom svojom površinom pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi ili obori metalnu metu, pogodi lomljivu ili elektronsku metu koja aktivira neku drugu, smatraće se kvarom opreme rejndža (pogledaj Sekciju 4.6.1) i biće naređen rišut.
- 9.1.6.3 Metak delimično pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi bodovnu zonu papirne mete, takav pogodak će se računati za rezultat ili kaznu.
- 9.1.6.4 Metak delimično pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi bodovnu metalnu metu, oborena meta će se računati za rezultat. Ako metak delimično pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi ili obori metalnu kaznenu metu, takav pogodak će se računati kao kazneni.
- 9.1.7 Letve za mete - Letve za mete nisu neprobojni niti probojni zid. Svi pogoci koji su prošli kroz letve, računati će se za rezultat ili kaznu.

9.2 Metode bodovanja

9.2.1 "Comstock" – Neograničeno vreme se zaustavlja sa poslednjim ispaljenim metkom, neograničen broj metaka može biti ispaljen i određeni broj pogodaka po meti se uzima za rezultat.

9.2.1.1 Rezultat takmičara se računa tako što se sabiraju najviše vrednosti određenog broja pogodaka po meti, minus kazneni bodovi. Zbir se deli sa postignutim vremenom (zabeleženim sa dve decimale) koje je takmičaru trebalo da kompletira stejdž. Na taj način dobija se faktor pogodaka za stejdž. Ukupan rezultat stejdža se dobija tako što se takmičaru sa najvišim faktorom pogodaka dodeljuje maksimalan broj bodova, dok ga ostali prate.

9.2.2 Rangiranje takmičara po stejdževima, vrši se po divizijama, od najboljeg rezultata na dole sa obračunate 4 decimale.

9.2.3 Rangiranje takmičara na meču, vrši se po divizijama, sabiranjem svih rezultata, od najboljeg rezultata na dole sa obračunate 4 decimale.

9.3 Nerešeni rezultati

9.3.1 Ako MD smatra da nerešeni rezultati moraju biti razbijeni, od tih takmičara će se zahtevati da otpucaju jedan ili više stejdževa, napravljenih od strane MD, sve dok se nerešeni rezultat ne razbije. Takav rezultat će biti upotrebljen samo da bi se odredio plasman određenih takmičara, a njihov originalni rezultat će ostati nepromenjen. Nerešeni rezultat se ne može rešavati na sreću.

9.4 Bodovanje i vrednosti kaznenih bodova

9.4.1 Pogoci na IPSC i kaznenoj meti će se bodovati u skladu sa odlukom IPSC Skupštine (pogledati Apendikse B i C i nastavak teksta). Lomljive mete se generalno boduju sa po 5 poena.

9.4.1.1 Preporuka je da se nestajuće metalne i lomljive mete boduju sa 10 bodova.

9.4.1.2 Metalne i lomljive mete koje zahtevaju napor da se pogode (teške za pogađanje), mogu se bodovati sa 10 bodova.

9.4.1.3 Nije primenjivo

9.4.1.4 Bodovanje meta opisano u 9.4.1.1 i 9.4.1.2 je ograničeno na maksimum 10% od ukupnog broja meta na meču. Korišćenje takvih meta mora biti odobreno za vreme odobravanja meča i detaljno opisano stejdž brifingom.

9.4.2 Svaki vidljivi pogodak u bodovnoj zoni papirne kaznene mete (no šut), kazniće se sa minus 10 bodova, do maksimalno 2 pogotka po kaznenoj meti.

9.4.3 Metalne kaznene mete moraju biti pogođene i oborene ili prevrnutе da bi dobile kaznu od minus 10 bodova.

- 9.4.4 Svaki promašaj će biti kažnjen sa minus 10 bodova, izuzev u slučaju nestajućih meta (pogledaj Pravila 9.9.2).

9.5 Način bodovanja

- 9.5.1 Ukoliko nije drukčije propisano pisanim brifingom, na bodovnu papirnu metu mora se pucati bar jedanput, s tim da se dva najbolja pogotka boduju. Na metalne mete koje se boduju, mora se pucati barem jedanput i mora se oboriti da bi se pogodak računao u rezultat.
- 9.5.2 Ukoliko obod rupe od pogotka u bodovnoj zoni dodiruje bodovnu liniju između dve zone, ili liniju između bodovne i ne bodovne zone, ili ako prelazi više bodovnih zona, bodovaće se najviša vrednost.
- 9.5.3 Ukoliko obod rupe od pogotka, u bodovnim zonama preklapajućih meta i/ili kaznenih meta (no šuts), dodiruje bodovne linije na njima, bodovaće se svi rezultati u zoni pogotka, kao i kazne.
- 9.5.4 Radijalne poderotine koje se protežu od oboda metka pa napolje, neće se bodovati ni za rezultat ni za kaznu.
- 9.5.4.1 Uvećane rupe u papirnim metama koje su veće od prečnika takmičarevog metka, neće se računati za rezultat ili kaznu, osim ako postoji vidljiv trag rupe (napr. masnoća od metka, rezovi metka ili krunica), da bi se eliminisala pretpostavka da je rupu izazvao rikošet ili prskanje metka.
- 9.5.5 Minimalni rezultat za stejdž može biti nula.
- 9.5.6 Takmičar koji propusti da puca na prednju stranu svake mete, sa barem jednim metkom, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaku takvu metu, kao i odgovarajuće kazne za promašaje (pogledati Pravilo 10.2.7).
- 9.5.7 Vidljivi pogoci na bodovnoj ili kaznenoj meti, koji su ispaljeni sa zadnje strane mete, i/ili pogoci koji ne stvaraju jasnu sliku, odnosno rupu u meti ili kaznenoj meti sa prednje strane, neće biti bodovani za rezultat ili kaznu.
- 9.5.8 Lomljive mete moraju biti probušene ili slomljene da bi se računale za pogodak.

9.6 Verifikacija rezultata i protest

- 9.6.1 Kad RO objavi "Range is clear", takmičaru ili njegovom delegatu je dozvoljeno da prate sudiju koji vrši bodovanje radi verifikacije. Međutim, ovo ne mora da važi u slučaju korišćenja sledećih tipova meta: aktivirajućih meta ili meta koje se samostalno vraćaju u početni položaj ili meta koje se elektronski boduju. Bodovanje elektronskih meta se isključivo verifikuje osmatranjem monitora.
- 9.6.2 RO zadužen za stejdž može odobriti da proces bodovanja započne pre nego što je stejdž završen. U tom slučaju, takmičarev delegat ima pravo da prati sudiju za bodovanje radi verifikacije rezultata. Takmičari moraju biti o ovome obavješteni za vreme brifinga.

- 9.6.3 Takmičar (ili njegov delegat), koji ne verifikuju rezultat prilikom bodovanja, gube pravo kasnijeg protesta.
- 9.6.4 Svaki protest vezan za rezultat ili kaznu, takmičar ili njegov delegat, moraju uputiti RO pre nego što je problematična meta zalepljena ili prefarbana. U protivnom, gubi se pravo na protest.
- 9.6.5 Ukoliko RO ne prihvati protest, već podrži bodovanje kako je urađeno, a takmičar je i dalje nezadovoljan, on može uputiti žalbu RM.
- 9.6.6 Odluka RM u vezi bodovanja i kazni je konačna. Dalje žalbe u vezi sa tim rezultatom nisu dozvoljene.
- 9.6.7 Za vreme protesta bodovanja, predmetna meta se ne sme prelepiti, niti bilo šta menjati na njoj, sve dok se protest ne razreši, u protivnom, Pravilo 9.1.3 će se primeniti. RO može da ukloni metu sa stejdža da bi se sprečilo kašnjenje meča. Oboje, RO i takmičar moraju da potpišu metu i jasno označe problematični pogodak koji je pod protestom.
- 9.6.8 Šablon (scoring overlay), odobren od strane RM, može se isključivo koristiti za utvrđivanje i potvrdu pogođenih zona na papirnoj meti.
- 9.6.9 Bodovanje se može izvršiti korišćenjem signala rukom (pogledati Apendiks F1). Ukoliko se bodovanje protestuje, mete se ne smeju lepiti, odnosno postavljati, sve dok takmičar ili njegov delegat ne verifikuju bodovanje, u skladu sa aranžmanom odobrenim unapred sa RM (takođe pogledati Pravilo 9.1.3).

9.7 Bodovne listice – Score sheets

- 9.7.1 RO mora da unese sve podatke (uključujući i opomene) na bodovnom listicu svakog takmičara. Posle potpisivanja bodovne listice od strane RO, listicu mora da potpiše i takmičar u za to određeno polje. Elektronski potpisi na elektronskim listama su prihvatljivi, ako ih odobri Regionalni Direktorat. Celi brojevi se moraju koristiti prilikom upisivanja bodova i kazni. Postignuto vreme za završetak stejdža se upisuje sa dve decimale u za to određen prostor na listici.
- 9.7.2 Ukoliko je potrebno uneti ispravke na bodovnoj listici, one će biti unete na originalu i na takmičarevoj kopiji. Takmičar i RO moraju da parafiraju ove izmene.
- 9.7.3 Ukoliko takmičar odbije da potpiše bodovnu listicu iz nekog razloga, sa tim mora biti upoznat RM. Ako je RM zadovoljan sa načinom vođenja i bodovanja stejdža, nepotpisana listica će biti uključena kao normalna za obračun rezultata meča.
- 9.7.4 Potpisana bodovna listica od oboje, takmičara i RO, je dokaz da je stejdž završen, da su vreme, bodovi i kazne uneti korektno i da nema protesta. Potpisana listica se smatra konačnim dokumentom, osim, ako se oboje, takmičar i RO, saglase, ili zbog neke arbitražne odluke, može se samo izmeniti aritmetička greška sabiranja ili dodati eventualna proceduralna greška iz Pravila 8.6.2.

- 9.7.5 Ako se ustanovi da bodovna listica ima nedovoljno ili suviše bodovnih podataka, ili, ako vreme nije uneto, mora se odmah obavestiti RM, koji će normalno zahtevati od takmičara da ponovi stejdž.
- 9.7.6 U slučaju da rišut nije moguć iz bilo kog razloga, postupiće se na jedan od sledećih načina:
- 9.7.6.1 Ako vreme nije uneto, takmičaru će dobiti 0 za taj stejdž.
 - 9.7.6.2 Ukoliko je nedovoljan broj pogodaka i promašaja na listici, onda se unet broj smatra dovoljnim i zaključenim.
 - 9.7.6.3 Ukoliko je na listici višak pogodaka ili promašaja, onda će se koristiti najveći mogući, odnosno najpogodniji rezultat.
 - 9.7.6.4 Proceduralne greške će se smatrati kompletnim i zaključnim, osim, ako se primeni Pravilo 8.6.2.
 - 9.7.6.5 Ukoliko identitet takmičara nije na listici, onda se mora pozvati RM, koji će preduzeti neophodne mere da se situacija reši.
- 9.7.7 U slučaju da se originalna bodovna listica izgubi ili nije na raspolaganju, takmičareva kopija ili neka druga pisana ili elektronska verzija, koja je prihvatljiva, može se koristiti. Ako takmičareva kopija ili neka druga pisana ili elektronska verzija ne postoje ili ih RM ne smatra dovoljno prihvatljivim, takmičar će se uputiti na rišut. Ako RM smatra da rišut nije moguć iz nekog razloga, takmičar će dobiti 0 za vreme i bodove za taj stejdž.
- 9.7.7.1 Kad je rišut obavljen, njegov rezultat ostaje čak i ako se originalni rezultat naknadno pronađe.
- 9.7.8 Niko, osim zvaničnih lica meča ne sme rukovati originalnim bodovnim listicama na stejdžu niti na drugom mestu, posle potpisivanja istih od strane takmičara i RO, bez prethodno pribavljenog odobrenja od RO ili lica koja direktno rade u STATS. Prekršaji će biti sankcionisani opomenom za prvi put, ali mogu biti primenjene odredbe Sekcije 10.6 za ponavljanje u istom meču.

9.8 Odgovornost za bodovanje

- 9.8.1 Svaki takmičar je odgovoran da vodi zapis svojih rezultata da bi mogao da potvrdi verifikacionu listu kad je SO objavi.
- 9.8.2 Kad su svi takmičari završili meč, privremeni rezultati po stejdževima se objavljuju na vidnom mestu na rejdžu, dok na takmičenjima Levela IV ili više, moraju da se objave i u oficijelnom hotelu meča, da bi takmičari mogli da ih provere. Aktuelno vreme i datum objavljivanja rezultata, a ne vreme štampanja, mora biti vidljivo upisano na svakom mestu objavljivanja.
- 9.8.3 Ukoliko takmičar uoči neku grešku na objavljenim rezultatima, mora da uloži žalbu SO u roku od jedan sat od aktuelnog vremena objavljivanja. Ako žalba nije uložena na vreme, rezultati ostaju kakvi jesu, a žalba se odbacuje.

- 9.8.4 Takmičari kojima je MD odobrio da završe sve stejdževe u vremenskom periodu kraćem od normalnog trajanja meča (npr. 1 dan umesto 3 dana itd.), dužni su da provere provizione rezultate po specijalnoj proceduri i vremenskom trajanju određenom od strane MD (npr. preko websajta), u protivnom, rezultati ostaju kako su uneti. Takva procedura mora biti objavljena unapred u publikacijama meča i/ili objavljena kao obaveštenje na vidljivom mestu na rejndžu pre početka meča (pogledati takođe Sekciju 6.6).
- 9.8.5 MD može da objavi elektronske rezultate (npr. websajt) bilo kao dodatni način, ili kao alternativa fizičkom štampanju. U tom slučaju, procedura koja se primenjuje, mora biti objavljena unapred u brošuri meča, odnosno objavljena na vidnom mestu na rejndžu pre početka meča. Ukoliko MD odluči da će samo elektronska verzija biti objavljivana, kompjuter mora biti na raspolaganju takmičarima za pregled rezultata.

9.9 Bodovanje nestajućih meta

- 9.9.1 Pokretne mete koje pokazuju barem deo najviše bodovne zone kad su u stanju mirovanja (bilo pre ili posle aktiviranja), ili koje se permanentno pojavljuju i nestaju za vreme trajanja stejdža, ali ne nestaju, uvek će biti sankcionisane kaznama za neangažovanje mete ili za promašaje.
- 9.9.2 Pokretne mete, koje ne podležu gornjim kriterijumima, ali su nestajuće, neće biti sankcionisane kaznama za neangažovanje mete ili promašaje, osim, ako takmičar nije aktivirao mehanizam za pokretanje mete pre ispaljivanja poslednjeg metka na stejdžu.
- 9.9.3 Stacionarne mete, koje pokazuju barem deo najviše bodovne zone, bilo pre, ili posle aktiviranja kretanja i/ili koje se prekrivaju kaznenom metom ili barijerom, nisu nestajuće, biće sankcionisane kaznama za neangažovanje ili promašaje.
- 9.9.4 Mete koje prikazuju barem deo najviše bodovne zone, svaki put kad takmičar upotrebi mehanički aktivator (npr. kanap, poluga, pedala, klapna, vrata, itd.), nisu obuhvaćene ovom sekcijom.
- 9.9.5 Ukoliko je stejdž dizajniran da takmičar koristi neku spravu koja ga vozi sa jednog kraja na drugi, za vreme angažovanja stejdža, sve mete koje ostanu iza takmičara i koje se ne mogu ponovo angažovati, smatraju se nestajućim metama.

9.10 Oficijelno vreme

- 9.10.1 Samo tajmer koji koristi RO upotrebljava se za merenje vremena trajanja stejdža. Ukoliko RO na stejdžu (ili stariji zvaničnik meča) smatra da je tajmer u kvaru i da je nemoguće precizno merenje vremena, takmičaru će biti naređen rišut.
- 9.10.2 Ako, po mišljenju Arbitražnog Komiteta, vreme izmereno nekom takmičaru nije realistično, takmičaru će biti naređen rišut (pogledati Pravilo 9.7.4).

9.11 Program za rezultate

- 9.11.1 Programi za vođenje rezultata za sve mečeve nivoa 4 i više, odobreni od strane IPSC su Windows Match Scoring System (WinMSS) i IPSC ESS, ukoliko neki drugi sistem nije odobren od strane predsednika IPSC. Za ostale IPSC mečeve, takođe se mora koristiti isti program, osim, ako Regionalni Direktor napismeno odobri upotrebu nekog drugog sistema.

10 Kazne (Penali) i diskvalifikacije

10.1 Proceduralne greške – osnovne odredbe

- 10.1.1 Proceduralne greške se primenjuju kad se takmičar ne pridržava procedura propisanih u pisanom stejdž brifingu i/ili je uhvaćen u prekršaju nekih drugih generalnih pravila. Prilikom dodeljivanja proceduralnih grešaka, RO mora da jasno zabeleži broj i razlog dodeljivanja grešaka na listicu.
- 10.1.2 Proceduralne greške se kažnjavaju sa minus 10 bodova.
- 10.1.3 Takmičar koji se ne slaže sa primenom ili brojem dodeljenih grešaka, može uložiti protest CRO i/ili RM. Takmičar koji je nezadovoljan i posle toga, može da uloži protest za arbitražu.
- 10.1.4 Proceduralne greške se ne mogu poništiti daljom akcijom takmičara. Na primer, takmičar koji ispali metak na metu dok prestupa liniju, dobiće proceduralnu grešku čak i kad naknadno ponovi pucanje na istu metu posle korigovanja prestupa.

10.2 Proceduralne greške – Primeri

- 10.2.1 Takmičar koji puca na mete, dok mu neki deo tela dodiruje zemlju ili objekat iza linije prestupa, dobiće proceduralnu grešku.
- 10.2.1.1 Međutim, ukoliko je prestupom preko linije ostvario značajnu prednost, takmičar će dobiti po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni metak. Proceduralna greška se ne dodeljuje ukoliko takmičar nije ispalio ni jedan metak za vreme prestupa, osim kad je Pravilo 2.2.1.5 primenjivo.
- 10.2.2 Takmičar koji se ne pridržava procedure napisane u brifingu, dobiće proceduralnu grešku za svako odstupanje. Međutim, ukoliko je na taj način ostvario značajnu prednost, takmičar će dobiti po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni metak, umesto samo jedne proceduralne greške.
- 10.2.3 Broj dodeljenih proceduralnih grešaka ne može prevazići broj mogućih bodovnih pogodaka. Na primer, takmičar koji je stekao značajnu prednost prestupajući liniju, na mestu gde su 4 metalne mete vidljive, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki pucanj za vreme prestupa, ali maksimalno do 4, bez obzira na stvaran broj ispaljenih metaka.

- 10.2.4 Takmičar koji ne uradi obavezno prepunjavanje oružja, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni hitac posle tačke gde je trebalo uraditi prepunjavanje, pa sve dok se prepunjavanje ne uradi.
- 10.2.5 U Kuperovom tunelu, takmičar koji poremeti materijal na plafonu od kog je napravljen, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki komad koji se sruši. Plafonski materijal koji se sruši zbog sudaranja takmičara sa bočnim zidovima ili zbog praska oružja, neće se kažnjavati.
- 10.2.6 Takmičar koji se pomera (napr. približava ruke oružju, municiji ili ostaloj opremi), ili se fizički pomera, zauzimajući bolju, pogodniju startnu poziciju, posle "standby" komande i pre startnog signala, dobiće proceduralnu grešku. Ukoliko RO može da zaustavi takmičara, daće mu se opomena za prvi put, a zatim mu se omogućava ponovni start.
- 10.2.7 Takmičar koji ne angažuje neku od meta sa barem jednim metkom, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaku takvu metu, plus odgovarajući broj promašaja, osim u slučaju primene Pravila 9.9.2.
- 10.2.8 Nije primenjivo
- 10.2.9 Takmičar koji napusti zonu pucanja neke mete, može se vratiti i angažovati datu metu, pod uslovom da je to urađeno na bezbedan način. Međutim, pisani brifing za Klasifajere, kao i mečevi levela I i II, mogu zabraniti takvu akciju, u kom slučaju će takmičar dobiti po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni hitac.
- 10.2.10 Specijalna kazna: Takmičar koji nije u mogućnosti da u potpunosti završi deo stejdža zbog nesposobnosti ili povrede, može zahtevati od RM, pre početka stejdža, primenu kazne za taj deo.
- 10.2.10.1 Ako je zahtev odobren od strane RM, on mora da odredi, pre nego što takmičar započne stejdž, vrednost specijalne kazne, u okviru od 1% do 20%, koja će biti oduzeta od rezultata koje takmičar postigne na stejdžu.
- 10.2.10.2 Alternativno, RM može da odustane od primene bilo kakve kazne, ukoliko je vidljivo da takmičar ima takvu fizičku nemogućnost, da ne može da ispuni sve zahteve stejdža.
- 10.2.10.3 Ukoliko RM odbaci zahtev za specijalnu kaznu, sve propisane proceduralne kazne će biti primenjene.
- 10.2.11 Takmičar koji ispali hice preko barijere visoke najmanje 1,8 m, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni hitac (takođe pogledati Pravilo 2.2.3.1).
- 10.2.12 Ukoliko takmičar angažuje metu sa automatskom vatrom, zbog selektovane automatske paljbe, dobiće nulu za taj stejdž. Ukoliko se taj problem ponovi, biće diskvalifikovan sa meča. Ako je opaljivanje izvršeno u nebezbednom pravcu, ili kako je opisano u 10.3.1, primeniće se odredbe iz te sekcije.

10.3 Diskvalifikacija – Osnovne odredbe

- 10.3.1 Takmičar koji prekrši bezbednost ili učini nešto drugo što je zabranjeno na IPSC mečevima, biće diskvalifikovan i neće mu biti dozvoljeno da nastavi sa ostatkom meča, bez obzira na raspored ili fizičku organizaciju meča, sve do konačne odluke žalbenog postupka opisanog u poglavlju 11 ovih pravila.
- 10.3.2 Kad se diskvalifikacija dogodi, RO mora da zabeleži razloge za to, vreme i datum incidenta na takmičarevu listicu i da obavesti RM što je pre moguće.
- 10.3.3 Rezultati koje je diskvalifikovani takmičar postigao, ne smeju se izbrisati iz rezultata meča i rezultati meča se ne mogu proglasiti finalnim od strane MD, sve dok ne istekne vreme propisano Pravilom 11.3.1, pod uslovom da protest za arbitražu nije uložen Rejndž Masteru (ili njegovom delegatu).
- 10.3.4 Ako je protest za arbitražu podnet unutar vremena objašnjelog u Pravilu 11.3.1, odredbe iz Pravila 11.3.2 će imati prednost.
- 10.3.5 Eventualna diskvalifikacija takmičara za vreme šut-ofa ili sličnog dodatnog meča, neće imati uticaja na rezultat koji je taj takmičar postigao u predmeču ili glavnom meču. Takođe, pogledati Pravilo 6.2.4.

10.4 Diskvalifikacija – Slučajno opaljivanje

Takmičar kojem se desi slučajno opaljivanje mora biti odmah zaustavljen od strane RO. Slučajno opaljivanje se definiše kao:

- 10.4.1 Pucanj, koji putuje preko zadnjeg ili bočnih zidova rejndža, ili u nekom drugom pravcu opisanom u pisanom stejdž brifingu kao nebezbedan. Napominje se da metak koji je pravilno ispaljen prema meti, koji zatim putuje u nebezbednom pravcu, nije razlog za diskvalifikaciju, već može podlegati odredbama Sekcije 2.3.
- 10.4.2 Metak koji udari u zemlju unutar 3 metra od takmičara, osim kad puca na papirnu metu koja je bliža od 3 metra od takmičara. "Squib" metak koji udari unutar 3 metra od takmičara je izuzet od ovog pravila.
- 10.4.3 Pucanj koji se desi za vreme punjenja, prepunjavanja ili pražnjenja oružja. U ovo se ubraja i opaljivanje koje se desi za vreme procedura opisanih u Pravilima 8.3.1 i 8.3.7 (takođe, Pravilo 10.5.10).
- 10.4.3.1 Izuzetak – detonacija koja se desi za vreme pražnjenja oružja, ne smatra se slučajnim opaljivanjem koje podleže diskvalifikaciji, međutim, Pravilo 5.1.6 se može primeniti.
- 10.4.4 Opaljivanje koje se desi za vreme otklanjanja zastoja.
- 10.4.5 Opaljivanje koje se desi za vreme premeštanja oružja iz jedne ruke u drugu.
- 10.4.6 Opaljivanje koje se desi za vreme kretanja, osim kad se puca na mete.

- 10.4.7 Pucanj na metalnu metu sa distance manje od 7 metara, mereno od prednje strane mete do najbližeg dela tela takmičara koje je u kontaktu sa zemljom.
- 10.4.8 Takmičar neće biti diskvalifikovan kad se ustanovi da je uzrok slučajnog opaljivanja neispravnost oružja, pod uslovom da nije prekršio bezbednosna pravila ove Sekcije. U ovom slučaju takmičar će dobiti 0 kao rezultat stejdža.
- 10.4.8.1 Oružje mora odmah biti pokazano za inspekciju RM ili njegovom delegatu, koji će pregledati i eventualno testirati oružje da bi se ustanovio razlog slučajnog opaljivanja. Ukoliko takmičar ne prezentuje oružje za inspekciju, pre napuštanja stejdža, nema pravo da se kasnije žali za diskvalifikaciju.

10.5 Diskvalifikacija – nebezbedno rukovanje oružjem

Primeri nebezbednog rukovanja uključuju, ali nisu limitirani samo na sledeće:

- 10.5.1 Rukovanje oružjem u vreme i mesto van bezbedne zone, bez nadzora i direktne komande RO mogu biti razlog za diskvalifikaciju. Ovo se ne odnosi na nošenje oružja gde je Pravilo 5.2.1 primenjeno. Nepoštovanje Pravila 5.2.1 može biti razlog za diskvalifikaciju.
- 10.5.2 Ako takmičar dozvoli da se cev oružja okrene uz rejndž (uprange), ili izvan bezbednih pravaca vatre za vreme trajanja stejdža. Izuzetak: Prilikom stavljanja sigurnosne zastavice, u skladu sa Pravilom 8.3.7.2, cev može biti uperena uz rejndž unutar radijusa od 50cm oko takmičarevih nogu.
- 10.5.3 Ako dozvoli da oružje ispadne ili izazove ispadanje, za vreme trajanja stejdža, bez obzira da li je oružje puno ili prazno. Ukoliko takmičar za vreme stejdža, namerno stavi oružje na zemlju ili neku drugu stabilnu površinu, neće biti diskvalifikovan, pod uslovom da:
- 10.5.3.1 Takmičar održava stalni fizički kontakt sa oružjem dok ono nije postavljeno na zemlju ili stabilnu površinu i
- 10.5.3.2 Takmičar se ne udaljava od oružja dalje od 1 metar za sve vreme, (osim kad je oružje ostavljeno na većoj distanci, pod pažnjom RO ili kad stejdž briefing određuje takvu početnu poziciju) i
- 10.5.3.3 Odredbe Pravila 10.5.2 se ne prekrše i
- 10.5.3.4 Oružje je u stanju spremnosti opisano u Sekciji 8.1, ili
- 10.5.3.5 Oružje je prazno sa otvorenom akcijom.
- 10.5.4 Nije primenjivo.
- 10.5.5 Dozvoljavajući da cev karabina bude uperena u bilo koji deo tela takmičara za vreme trajanja stejdža.
- 10.5.6 Dozvoljavajući da cev karabina bude uperena u bilo koji deo tela neke druge osobe (sudija ili gledalac) za vreme trajanja stejdža. Diskvalifikacija se neće primeniti ukoliko se neka osoba pojavi na stejdžu ispred takmičara, pod uslovom da se takmičar pridržava odredbi Pravila 8.6.5.

- 10.5.7 Nije primenjivo
- 10.5.8 Korišćenje više od jednog oružja u bilo koje vreme trajanja stejdža.
- 10.5.9 Zadržavanje prsta unutar štitnika okidača za vreme otklanjanja zastoja kad takmičar jasno okreće oružje van opsega nišanjenja na mete.
- 10.5.10 Zadržavanje prsta unutar štitnika okidača za vreme punjenja, prepunjavanja, ili pražnjenja. Ove odredbe se neće primeniti u slučaju pripremanja karabina za start stejdža: aktiviranje okidača, oslobađanje zatvarača ili otpuštanja udarača. Ukoliko dođe do opaljenja, odredbe Pravila 10.4.3 će se primeniti.
- 10.5.11 Zadržavanje prsta unutar štitnika okidača za vreme kretanja, poštujući Pravilo 8.5.1.
- 10.5.12 Nije primenjivo.
- 10.5.13 Rukujući pravu ili lažnu municiju u bezbednoj zoni u suprotnosti sa Pravilom 2.4.4.
- 10.5.13.1 Termin "rukovanje" ne sprečava takmičara da uđe u bezbednu zonu sa napunjenim okvirima ili uređajima za brzo prepunjavanje, sve dok su oni na njegovom pojasu, džepovima ili torbi, pod uslovom da ih fizički ne uklanja sa pojasa, vadi iz džepova ili torbe unutar bezbedne zone.
- 10.5.14 Posedovati napunjeno oružje bez izričitog odobrenja RO.
- 10.5.15 Podizanje ispuštenog oružja. Samo RO može podići ispušteno oružje koje će posle kontrole biti stavljeno direktno u takmičarevu torbu ili futrolu. Ispuštanje praznog oružja van stejdža, ne smatra se prekršajem, međutim, takmičar koji sam podigne ispušteni oružje, biće diskvalifikovan.
- 10.5.16 Korišćenje zabranjene ili nebezbedne municije (pogledati Pravilo 5.5.4, 5.5.5 i 5.5.6), i/ili korišćenje zabranjenog oružja (pogledati Pravilo 5.1.10 i 5.1.11).

10.6 Diskvalifikacija – nesportsko ponašanje

- 10.6.1 Takmičar će biti diskvalifikovan radi postupaka za koje RO smatra da su nesportske. Primeri nesportskog ponašanja su, ali nisu ograničeni samo na: varanje, nepoštenje, neispunjavanje zahteva zvaničnika meča, ili bilo šta drugo što dovodi sport na zao glas. RM mora biti obavešten o diskvalifikaciji što je pre moguće.
- 10.6.2 Takmičar za kog RO smatra da je namerno uklonio ili izazvao gubitak zaštite za oči ili uši u svrhu dobijanja rišuta ili neke prednosti, biće diskvalifikovan.
- 10.6.3 Ostale osobe mogu biti udaljene sa rejdža radi postupaka koje RO smatra neprihvatljivim. Primeri neprihvatljivog ponašanja su, ali nisu ograničeni samo na: nepostupanje sa razumnim instrukcijama zvaničnika meča, ometanje normalnog odvijanja stejdža ili takmičara i bilo koje drugo ponašanje koje ima za posledicu dovođenje sporta na loš glas.

10.7 Diskvalifikacija – zabranjene supstance

- 10.7.1 Sve osobe na IPSC mečevima moraju da budu mentalno i psihički potpuno zdravi.
- 10.7.2 IPSC smatra upotrebu alkoholnih proizvoda, neprepisanih lekova, korišćenje ilegalnih ili doping lekova, bez obzira na način na koji su uzeti, kao izuzetno ozbiljan prekršaj.
- 10.7.3 Osim iz medicinskih potreba, takmičari i zvaničnici meča ne smeju biti pod uticajem lekova (uključujući alkohol) bilo koje vrste za vreme trajanja meča. Osoba, koja je po mišljenju RM, vidljivo pod uticajem nekih od opisanih sredstava, biće diskvalifikovana sa meča i može biti udaljena sa rejdža.
- 10.7.4 IPSC ima pravo da zabrani neke supstance i da sprovede test na te supstance u bilo koje vreme (pogledati zasebna IPSC Anti doping Pravila).

11 Arbitraža i tumačenje Pravilnika

11.1 Osnovne odredbe

- 11.1.1 Vođenje meča - Povremeni nesporazumi su neizbežni sastavni deo svakog takmičenja koje je uređeno pravilima. Uobičajena je pojava da što je takmičenje značajnije, ono je važnije za takmičare. Međutim, efektivnim vođenjem takmičenja i planiranjem mogu se sprečiti mnogi, ako ne i svi sporovi.
- 11.1.2 Nastup - Protesti za arbitražu mogu se podneti svakim povodom u skladu sa sledećim pravilima, osim, ako nekim pravilom protest izričito nije odobren. Protesti nastali radi diskvalifikacije po osnovu ugrožavanja bezbednosti, biće razmatrani samo u kontekstu utvrđivanja da li su neke iznimke postojale koje bi mogle da dovedu do preispitivanja diskvalifikacije. Međutim, obrazloženje prekršaja podneto od strane RO, nije podložno protestu.
- 11.1.3 Protesti - RO donosi odluke koje su prvostepene. Ako se takmičar sa njom ne slaže, CRO za taj stejdž ili oblast će biti pozvan da odluči. Ukoliko neslaganje i dalje postoji, RM će biti pozvan da odluči.
- 11.1.4 Protesti Komitetu - Ukoliko se takmičar i dalje ne slaže sa odlukom, on može da podnese protest Arbitražnom Komitetu.
- 11.1.5 Čuvanje dokaza - Takmičar mora da obavesti RM o svojoj nameri da se žali Arbitražnom Komitetu i može zahtevati da zvanična lica sačuvaju sve dokaze i dokumente za raspravu. Audio i/ili video snimci se mogu prihvatiti kao dokaz.
- 11.1.6 Priprema protesta - Takmičar je odgovoran za pripremu i podnošenje pisanog protesta zajedno sa odgovarajućom novčanom naknadom. Pisani protest i novčana naknada se podnose RM unutar određenog vremenskog trajanja.

- 11.1.7 Odgovornost zvaničnika meča - Svaki zvaničnik meča, koji primi zahtev za arbitražu, mora bez odlaganja da informiše RM i mora da evidentira identitet svih svedoka i zvaničnika uključenih u događaj i preda informaciju RM.
- 11.1.8 Odgovornost MD - Po primitku protesta od RM, MD saziva Arbitražni Komitet na izolovanom mestu, što je moguće pre.
- 11.1.9 Odgovornost Arbitražnog Komiteta - Arbitražni Komitet ima obavezu da ispoštuje i primeni IPSC Pravilnik i donese odluku u skladu sa njima. U slučaju da je potrebno interpretirati Pravilnik ili, ako incident nije pokriven Pravilnikom, Arbitražni Komitet će doneti odluku baziranu na najboljoj proceni u duhu Pravila.

11.2 Sastav Komiteta

- 11.2.1 Mečevi levela III ili više - sastavljanje Arbitražnog Komiteta podleže sledećim pravilima:
 - 11.2.1.1 IPSC Predsednik, ili njegov delegat, odnosno neki zvaničnik meča kojeg postavlja MD (u tom redosledu), imaće ulogu predsedavajućeg Komiteta bez prava glasa.
 - 11.2.1.2 Arbitražni komitet se sastoji iz tri člana koje postavlja IPSC predsednik ili njegov delegat, odnosno MD (u tom redosledu) i svaki ima po jedan glas
 - 11.2.1.3 Kad je to moguće, arbitri bi trebalo da budu takmičari u meču i sertifikovan RO.
 - 11.2.1.4 Ni pod kojim uslovima, predsedavajući, ili bilo koji član Arbitražnog Komiteta, može biti lice koje je učestvovalo u prethodnim odlukama, koje su dovele do arbitraže.
- 11.2.2 Level I i II mečevi - MD može da oformi Arbitražni Komitet od tri iskusne osobe koje nemaju direktne veze sa protestom i koji nemaju konflikt interesa sa finalnom odlukom. Arbitri bi trebalo da budu sertifikovani RO, ako je to moguće. Svi članovi Komiteta glasaju. Najstariji RO ili najstarija osoba, ako nema sertifikovanih RO, predsedavaće Komitetom.

11.3 Vremenski limit i redosled

- 11.3.1 Vremensko ograničenje za protest - Pisani protest za arbitražu mora da se dostavi RM na propisanoj formi, uz priloženu novčanu naknadu, unutar jednog sata od vremena incidenta koje je RO zabeležio. Ukoliko se protest ne uloži na vreme, smatraće se ništavnim i dalje akcije se neće preduzimati. RM mora da na formularu za protest upiše vreme i datum prijema protesta.
- 11.3.2 Vremensko ograničenje za odluku - Komitet mora da donese odluku unutar 24 časa od momenta podnošenja protesta, ili pre proglašenja rezultata finalnim od strane MD. Ako Komitet ne donese odluku u propisanom vremenu, u oba slučaja kako je gore navedeno, protest se automatski proglašava uspešnim i novčana naknada će biti vraćena.

11.4 Novčane naknade

- 11.4.1 Iznos - Za Level III ili više, novčana naknada za protest je određena na US\$100, ili odgovarajući iznos u visini takmičarske participacije (ono što je niže), u lokalnoj valuti. Naknadu za protest za ostale mečeve, postavlja organizator meča, ali ne može prevazići iznos od US\$100 ili odgovarajući iznos u lokalnoj valuti. Protest koji RM podnese u interesu meča, ne podleže plaćanju naknade.
- 11.4.2 Povraćaj naknade - Ako Komitet odluči da podrži protest, novčana naknada se vraća takmičaru. Ako Komitet odluči da odbije protest, u slučaju Level I i II mečeva, novčana naknada se prosleđuje Regionalnom ili Nacionalnom Institutu za sudije (RROI ili NROI). U slučaju Level III i više, novčana naknada se upućuje IROA.

11.5 Procedura

- 11.5.1 Dužnosti Komiteta i procedura - Komitet će proučiti pisani protest i zadržati novčanu naknadu plaćenu od takmičara, sve dok se ne donese odluka.
- 11.5.2 Predlog - Komitet može da zahteva da podnosilac protesta lično da dodatne detalje i može ga ispitivati o svim detaljima u vezi protesta.
- 11.5.3 Rasprava - Od podnosioca protesta se može tražiti da se udalji dok Komitet razmatra ostale dokaze.
- 11.5.4 Svedoci - Komitet može saslušati zvanična lica kao i ostale svedoke. Komitet će pregledati sve dokaze koji su podneti.
- 11.5.5 Pitanja - Komitet može postavljati pitanja zvaničnicima meča kao i svedocima, uključenim u protest.
- 11.5.6 Mišljenja - Članovi Komiteta će se uzdržati od iznošenja svog mišljenja, ili presude dok proces traje.
- 11.5.7 Inspekcija prostora - Komitet može pregledati rejdž ili prostor vezan za protest i mogu zahtevati da ih prati bilo koje lice ili zvaničnik za koje smatraju da mogu biti korisni za donošenje odluke.
- 11.5.8 Npropisan uticaj - Lice koje pokuša da utiče na Komitet na bilo koji način, osim podnošenjem dokaza, može biti disciplinski kažnjeno od strane Arbitražnog Komiteta.
- 11.5.9 Većanje - Kad je Komitet zadovoljan sa informacijama i dokazima koje imaju, pristupiće razmatranju protesta nasamo i doneti odluku većinom glasova.

11.6 Presuda/Odluka i posledice

- 11.6.1 Odluka Komiteta - Po donošenju odluke, Komitet će pozvati podnosioca protesta, RO stejdža i RM i u njihovom prisustvu saopštiti odluku.

- 11.6.2 Sprovođenje odluke - Dužnost RM je da sprovede odluku Komiteta. RM će odluku obnarodovati na vidljivom mestu. Odluka nema retroaktivno dejstvo i neće imati uticaja na neki incident koji se dogodio pre donošenja odluke.
- 11.6.3 Odluka je konačna - Odluka Komiteta je konačna i ne može se uložiti prigovor, osim, ako RM primi nove dokaze koje bi bile valjane za ponovno razmatranje, ali pre objavljivanja finalnih rezultata od strane MD.
- 11.6.4 Zapisnik - O odlukama Arbitražnog Komiteta se vodi zapisnik koji može poslužiti kao primer za sve buduće incidente na tom meču.

11.7 Protest trećeg lica

- 11.7.1 Proteste mogu podneti lica koja nisu direktno umešana u problem, po principu "protest trećeg lica". U takvim slučajevima, sve odredbe ovog Odeljka će ostati na snazi.

11.8 Tumačenje Pravilnika

- 11.8.1 Tumačenje ovih Pravila je dužnost IPSC Izvršnog Komiteta.
- 11.8.2 Lica koja traže pojašnjenje nekog od Pravila, moraju da pošalju pitanja u pisanoj formi, faksom, pismom ili email-om, sedištu IPSC.
- 11.8.3 Sva tumačenja Pravila, objavljena na IPSC websajtu, smatraće se pravnim primerom i koristiće se na svim IPSC mečevima koji započinju najmanje 7 dana po objavljivanju. Sva takva tumačenja će biti ratifikovana ili modifikovana na sledećoj IPSC Skupštini.

12 Razne stvari

12.1 Apendiksi

Svi Apendiksi koji se ovde pojavljuju su sastavni deo Pravilnika

12.2 Jezik

Engleski je zvanični jezik IPSC Pravilnika. Ako postoje različitosti između engleske verzije ovog Pravilnika i prevoda na ostale jezike, engleska verzija se smatra zvaničnom.

12.3 Nepriznavanje odgovornosti

Takmičari i ostala lica na IPSC meču su u potpunosti, jedini i lično odgovorni da sva oprema koju donesu na meč, u potpunosti poštuje sve zakone primenjive u geografskoj ili političkoj oblasti gde je meč organizovan. Niti IPSC i svi IPSC zvaničnici, ni organizacije učlanjene u IPSC, zvaničnici organizacija učlanjenih u IPSC, ne prihvataju bilo kakvu odgovornost u tom pogledu niti odgovornost za gubitak, štetu, akcident, povredu ili smrt, nanetu bilo kome ili čemu kao rezultat zakonitog ili nezakonitog korišćenja te opreme.

12.4 Pol

Obraćanja u tekstu u muškom licu, smatraju se da uključuju i ženska lica.

12.5 Rečnik sa tumačenjima

Nije preveden

APENDIKS A1: IPSC Meč leveli

N/P - Nije Primenjivo P - Preporučuje se O – Obavezno

	LEVEL				
	I	II	III	IV	V
1. Pridržavanje najnovijih pravila IPSC	O	O	O	O	O
2. Takmičar mora biti član IPSC Regiona gde živi (Sekcija 6.5)	P	O	O	O	O
3. Direktor meča	O	O	O	O	O
4. Range Master	O	O	O	O	O
5. Range Master odobren od regionalnog direktorata	P	P	O	P	P
6. Range Master odobren od IPSC				O	O
7. Jedan CRO na svakoj oblasti	P	P	P	O	O
8. Po jedan NROI na stejdžu	P	P	O	O	O
9. Po jedan IROA na stejdžu			P	O	O
10. IROA stats zvaničnik			P	O	O
11. Po jedan lepač na svakih 6 metaka	P	P	P	P	P
12. Stejdževi odobreni od regionalnog direktorata	P	P	O		
13. Stejdževi odobreni od IPSC komiteta			O	O	O
14. IPSC sankcionisanje (pogledati dole)			O	O	O
15. Hronograf		P	P	O	O
16. Registracija meča kod IPSC 3 meseca unapred			O		
17. Odobrenje skupštine IPSC u četvorogodišnjem ciklusu				O	O
18. Objavljivanje meča u IPSC kalendaru			O	O	O
19. Izveštaj dostaviti IROA posle meča			O	O	O
20. Preporučena min. količina municije					
Pištolj i PCC	40	80	150	300	450
Puška (videti Sekciju 1.2.1)	40	80	150	200	250
Sačmara	40	80	150	200	250
21. Broj stejdževa					
Pištolj i PCC	3	6	12	24	30
Preporučen min. broj stejdževa	3	6	12	24	30
Pištolj Puška Sačmara	3	6	12	24	30
22. Preporučen min. broj takmičara					
Pištolj	10	50	120	200	300
Puška	10	50	120	200	300
Sačmara	10	50	120	200	300
23. Rangiranje meča u bodovima	1	2	3	4	5

24. Internacionalno sankcionisanje levela I i II nije potrebno. Međutim, svaki RD može da postavi kriterijume I procedure za održavanje takvih mečeva unutar svog regiona

APENDIKS A2: IPSC Prepoznavanje

Pre početka meča, organizator mora da odredi koje divizije će biti prepoznate.

Ukoliko nije drugačije određeno, IPSC sankcionisan meč prepoznaće divizije i kategorije na osnovu broja registrovanih takmičara koji će učestvovati u meču uključujući i one diskvalifikovane za vreme meča (npr. ako divizija na level III meču, ima 10 takmičara, ali je jedan ili više diskvalifikovano, divizija će biti prepoznata), bazirano na sledećim kriterijumima:

1. Divizije

Level I i II Minimum od 5 takmičara po diviziji (preporuka)

Level III Minimum od 10 takmičara po diviziji (obavezno)

Level IV i V Minimum od 20 takmičara po diviziji (obavezno)

2. Kategorije

Pre prepoznavanja kategorija, status divizije mora da se odredi.

Mečevi svih levela.Minimum 5 takmičara po divizijskoj kategoriji (pogledati listu koja sledi)

3. Individualne kategorije:

Odobrene kategorije su:

a	Lady	Takmičari ženskog pola
b	Grand Junior	Takmičari koji su mlađi od 14 godina do 31. decembra godine u kojoj pune 14 godina. Grand junior ima mogućnost da se takmiči u kategoriji Super junior, ali ne u obema. Ako nema dovoljno takmičara da bi kategorija Grand junior bila priznata, svi takmičari registrovani u ovoj kategoriji biće automatski prebačeni u kategoriju Super junior.
c	Lady Grand Junior	Takmičarke ženskog pola koje su mlađe od 14 godina do 31. decembra godine u kojoj pune 14 godina. Lady grand juniorka ima mogućnost da se takmiči u kategoriji Lady super juniorka, ali ne u obe. Ako nema dovoljno takmičarki da bi kategorija Lady grand junior bila priznata, sve takmičarke registrovane u ovoj kategoriji će automatski biti prebačene u kategoriju Lady super junior.
d	Super Junior	Takmičari koji su ispod 18 godina do 31. decembra godine u kojoj pune 18 godina. Super junior ima mogućnost da se takmiči u Junior kategoriji, ali ne u obe. Ako nema dovoljan broj takmičara u Super Junior kategoriji, onda se svi prebacuju u Junior kategoriju.
e	Lady Super Junior	Takmičarke ženskog pola koje su mlađe od 18 godina do 31. decembra godine u kojoj pune 18 godina. Superjuniorka ima mogućnost puca u kategoriji juniorki, ali ne u obema. Ako nema dovoljno takmičarki da bi kategorija superjuniorki bila priznata, sve takmičarke registrovane u ovoj kategoriji biće automatski prebačene u kategoriju juniorki.
f	Junior	Takmičari koji su mlađi od 21 godine do 31. decembra godine u kojoj pune 21 godinu.
g	Lady Junior	Takmičarke ženskog pola koje su mlađe od 21 godine do 31. decembra godine u kojoj pune 21 godinu.
h	Senior	Takmičari koji su preko 50 godina prvog dana meča
i	Lady Senior	Dama koja puni 50 godina prvog dana meča. Dama Senior ima opciju da se takmiči u kategoriji Lady, ali ne u obe. Ako nema dovoljno takmičarki za Lady Senior kategoriju da bi bila priznata, sve takmičarke registrovane u ovoj kategoriji će automatski biti prebačene u kategoriju Lady.
j	Super Senior	Takmičari koji su preko 60 godina prvog dana meča. Super Senior može da se takmiči u kategoriji Senior, ako to želi, ali ne u obe kategorije. Ukoliko nema dovoljan broj S. Seniora za prepoznavanje kategorije, onda će svi S. Seniori biti uključeni u Senior kategoriju.
k	Grand Senior	Takmičar koji ima 70 godina prvog dana meča. Grand Senior ima mogućnost izbora za snimanje u Super Senior kategoriji, ali ne u obe. Ako postoje nedovoljno takmičara za Grand Senior kategoriju da bi bila priznata, svi takmičari registrovani u ovoj kategoriji biće automatski prebačeni u Super Senior kategoriju.

4. Timske kategorije

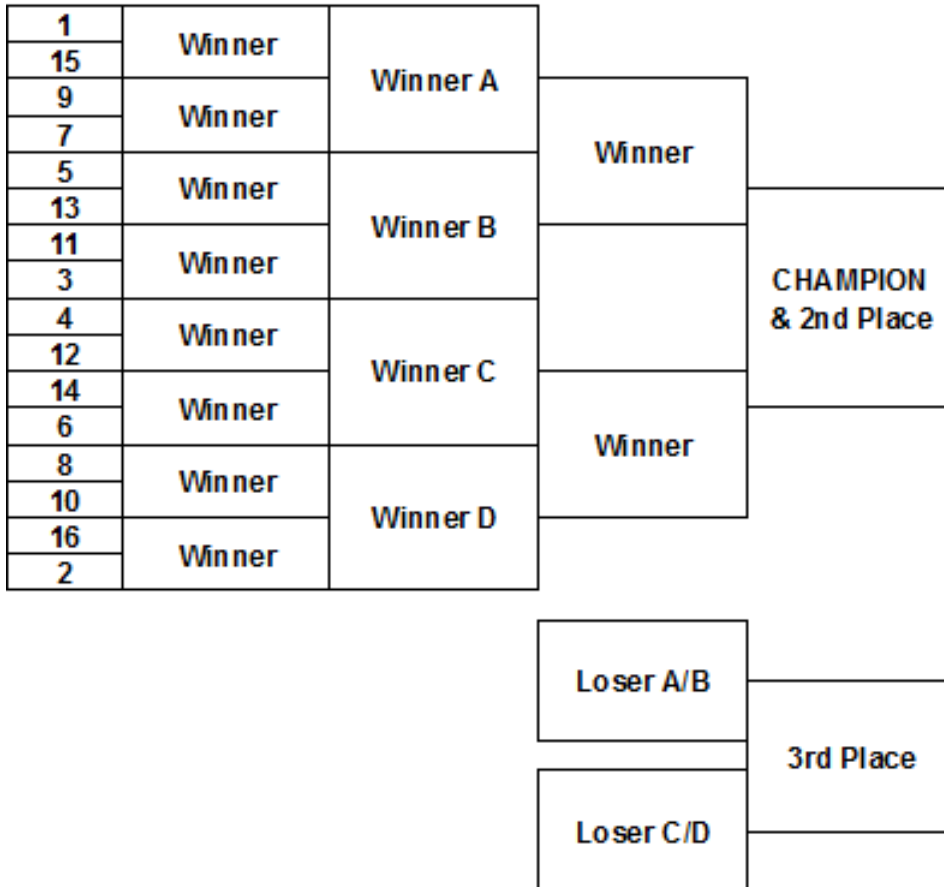
IPSC mečevi levela IV i V moraju da prepoznaju sve kategorije timova, pod uslovom da se prijave najmanje tri tima u kategoriji:

a	Regionalni timovi po divizijama
b	Regionalni timovi po divizijama za Lady
c	Regionalni timovi po divizijama za Grand Junior kategoriju
d	Regionalni timovi po divizijama za Lady Grand Junior kategoriju
e	Regionalni timovi po divizijama za Super Junior kategoriju
f	Regionalni timovi po divizijama za Lady Super Junior kategoriju
g	Regionalni timovi po divizijama za Junior kategoriju
h	Regionalni timovi po divizijama za Lady Junior kategoriju
i	Regionalni timovi po divizijama za Senior kategoriju
j	Regionalni timovi po divizijama za Super Senior kategoriju
k	Regionalni timovi po divizijama za Grand Seniore
l	Regionalni timovi po Divizijama za Lady Seniorke
m	Timovi za familiju

Porodični timovi se sastoje od dva člana, od kojih je jedan ili Grand Junior, Lady Grand Junior, Super Junior, Lady Super Junior ili Junior ili Lady Junior, a drugi roditelj ili baba/deda Grand Junior, Lady Grand Junior, Super Junior, Lady Super Junior ili Junior ili Lady Junior. Bez obzira na Pravila 6.4.2 i 6.4.2.1, jedan od članova tima može biti i član Regionalnog tima, a dva člana tima mogu se takmičiti u različitim divizijama, a Lady pojedinačno registrovana kao „Lady“ može učestvovati kao Lady Grand Junior, Lady Super Junior ili Lady Junior, pod uslovom da zadovoljava odgovarajuću starosnu granicu za juniore. Rezultati Porodičnog tima će se izračunati sabiranjem procentila mečeva koje su postigla dva člana. Može biti prijavljeno više od jednog Porodičnog tima po regionu.

APENDIKS A3: Šut of eliminacija

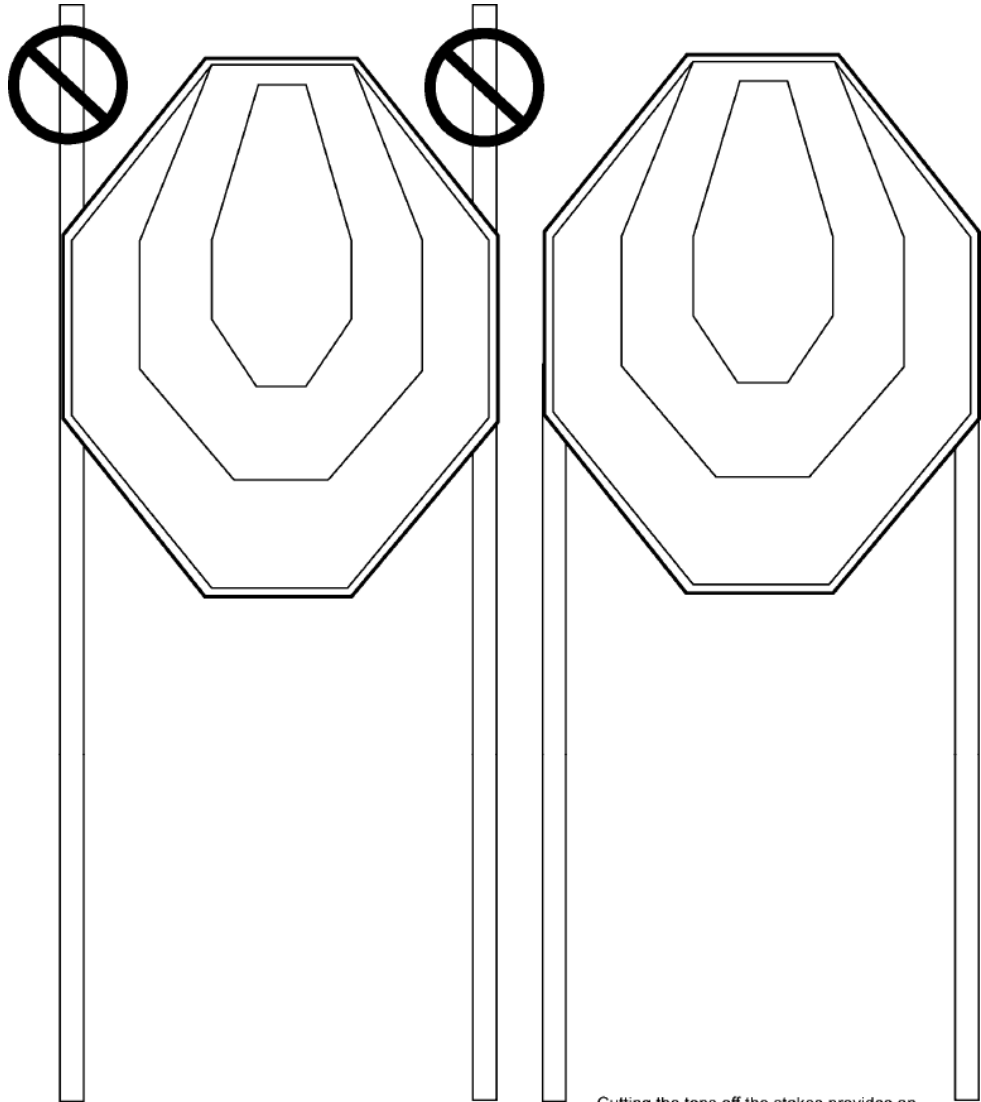
Top 16	Quarter Final	Semi-Final	Finals	Awards
(Single Elimination)			(Best of 3)	



APENDIKS A4: Odobren odnos stejdževa

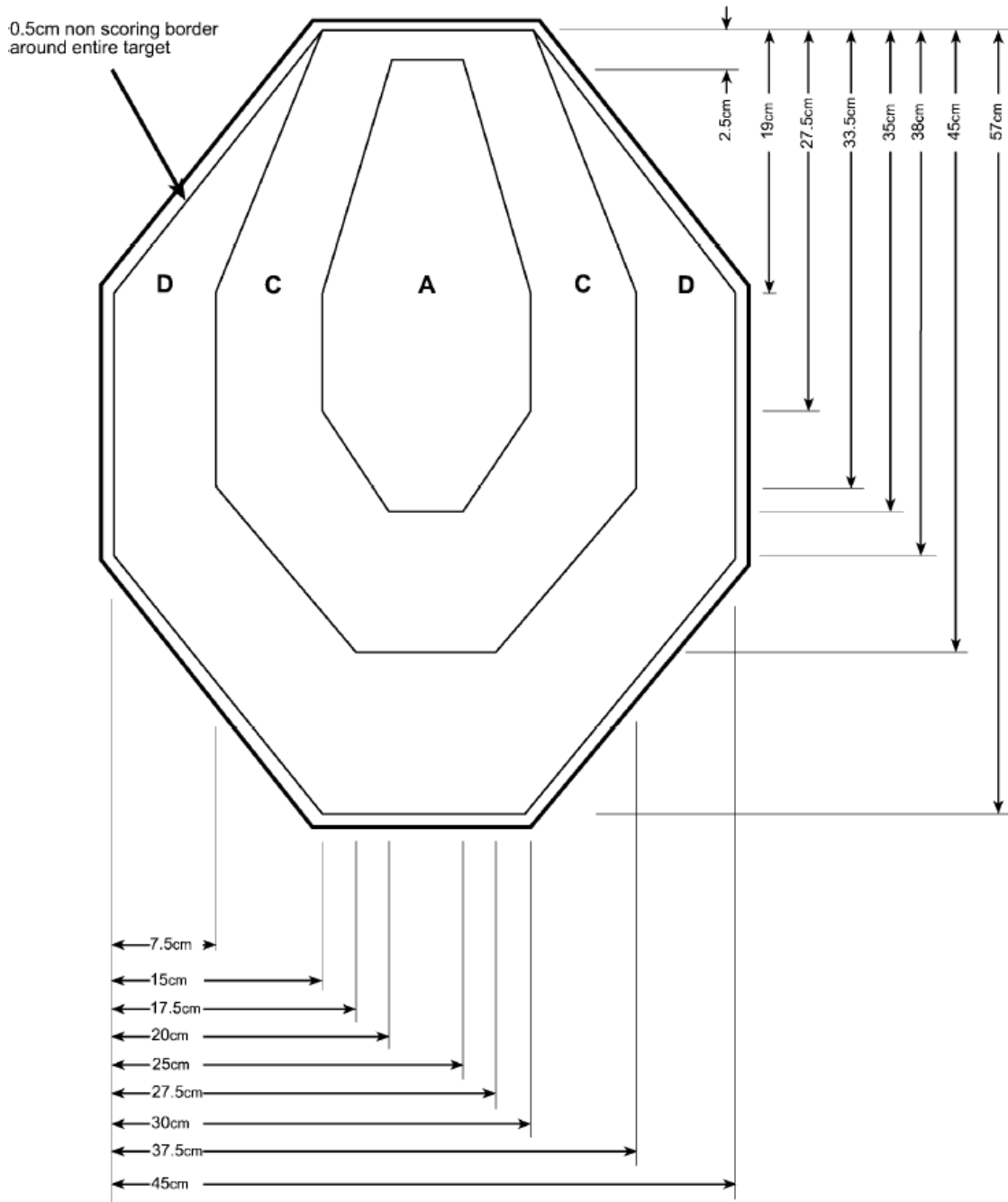
Stages	Short	Medium	Long
12	6	4	2
13	7	4	2
13	6	5	2
14	7	5	2
14	8	4	2
14	6	6	2
15	8	5	2
15	7	6	2
16	8	6	2
16	9	5	2
17	9	6	2
18	9	6	3
19	10	6	3
19	9	7	3
20	10	7	3
20	11	6	3
20	9	8	3
21	11	7	3
21	10	8	3
22	11	8	3
22	12	7	3
23	12	8	3
24	12	8	4
25	13	8	4
25	12	9	4
26	13	9	4
26	14	8	4
26	12	10	4
27	14	9	4
27	13	10	4
28	14	10	4
28	15	9	4
29	15	10	4
30	15	10	5

APENDIKS B1: Izgled meta



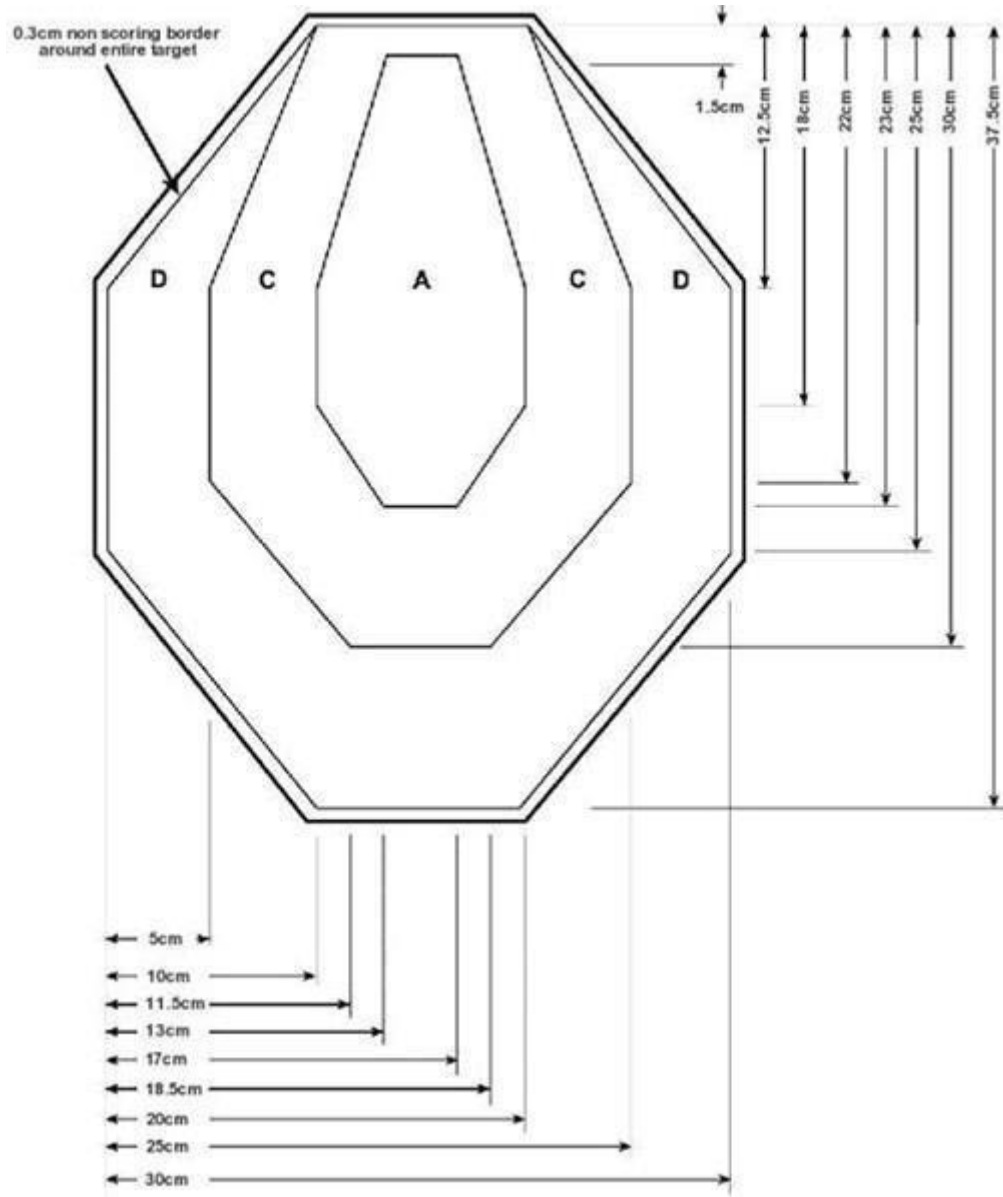
Cutting the tops off the stakes provides an improved visual appearance

APENDIKS B2: IPSC Meta



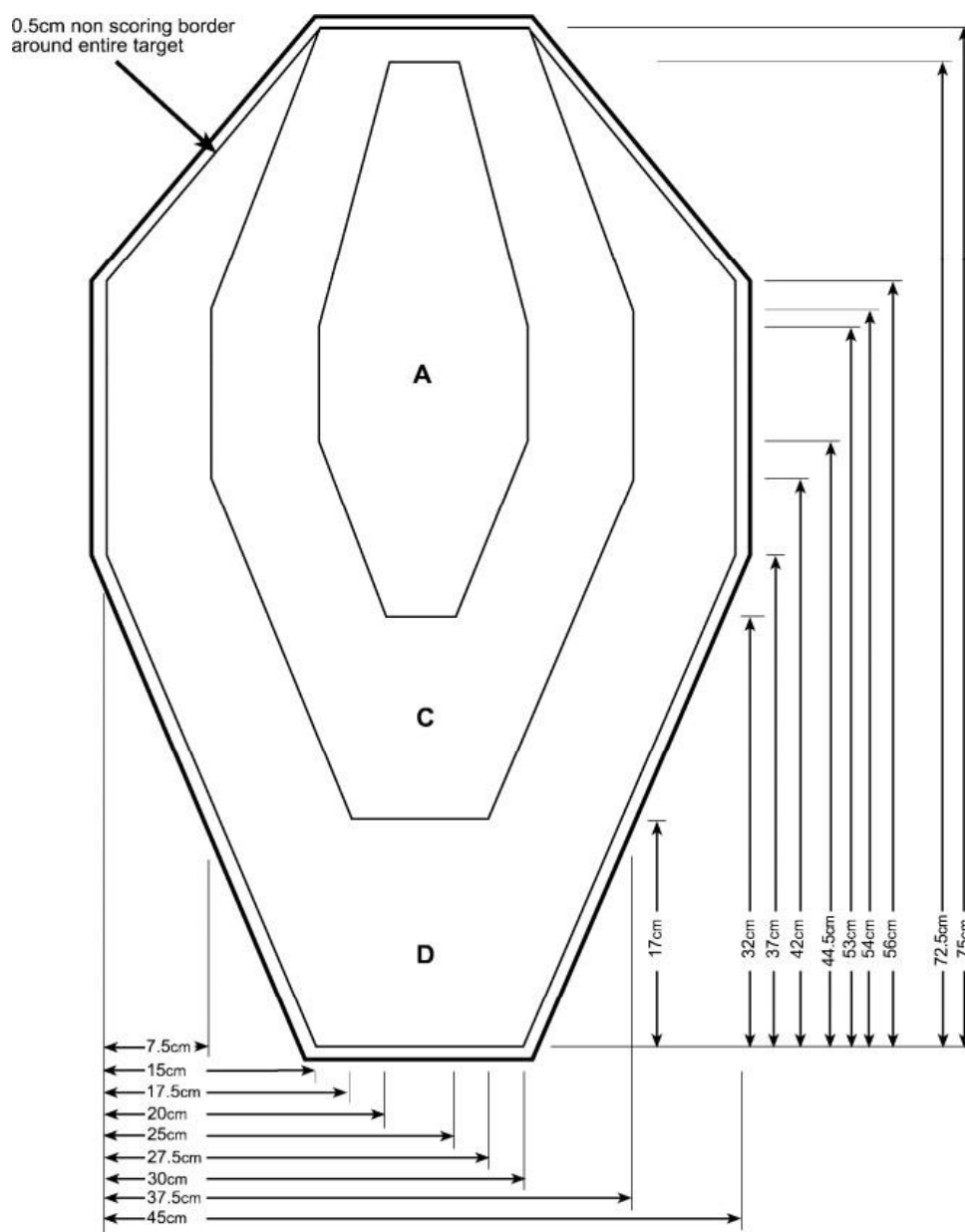
Bodovanje	
Zona	Points
A	5
C	3
D	1

APENDIKS B3: IPSC Mini meta



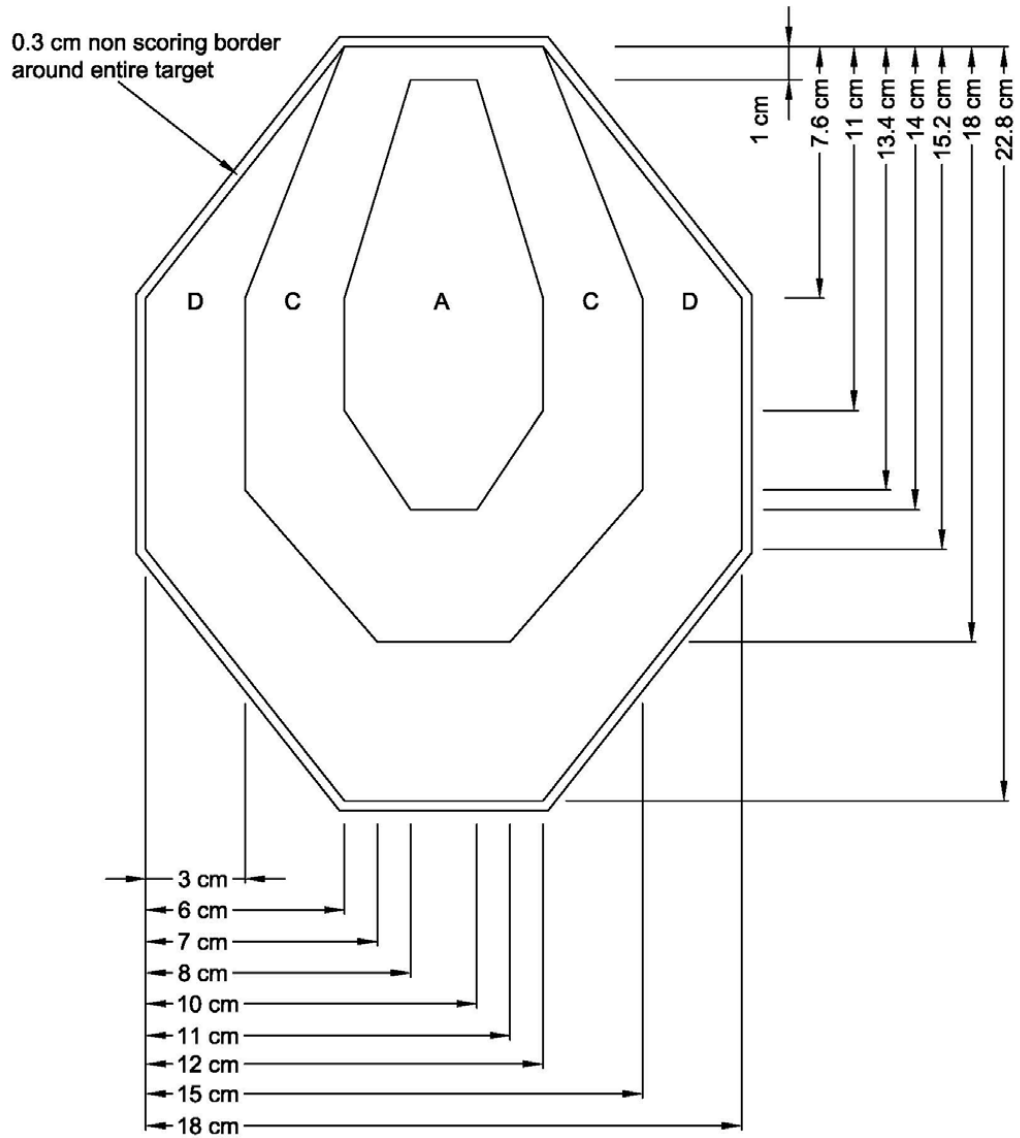
Bodovanje	
Zona	Points
A	5
C	3
D	1

APENDIKS B4: IPSC Univerzalna meta



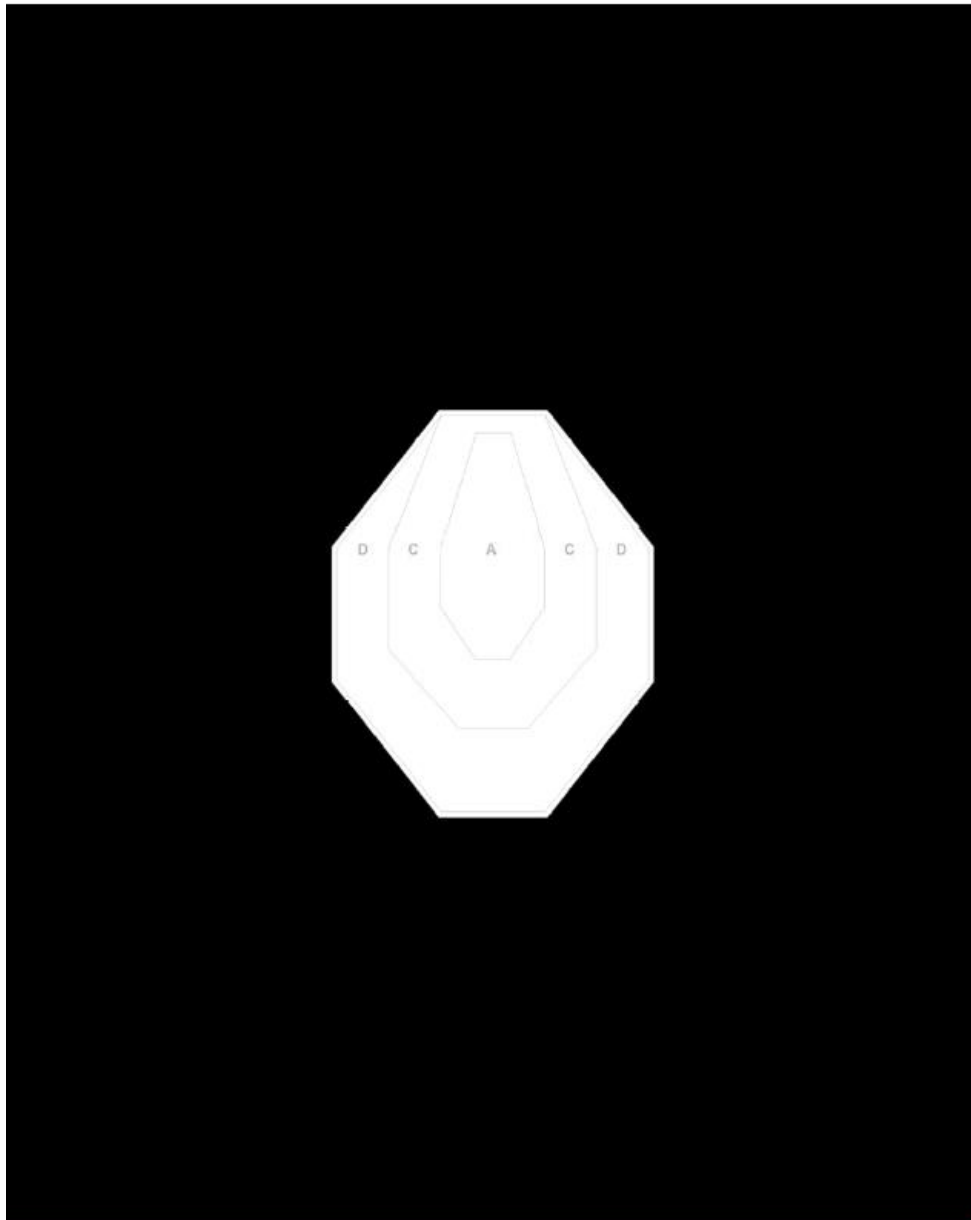
Bodovanje	
Zona	Point
A	5
C	3
D	1

APENDIKS B5: IPSC Mikro meta



Bodovanje	
Zona	Points
A	5
C	3
D	1

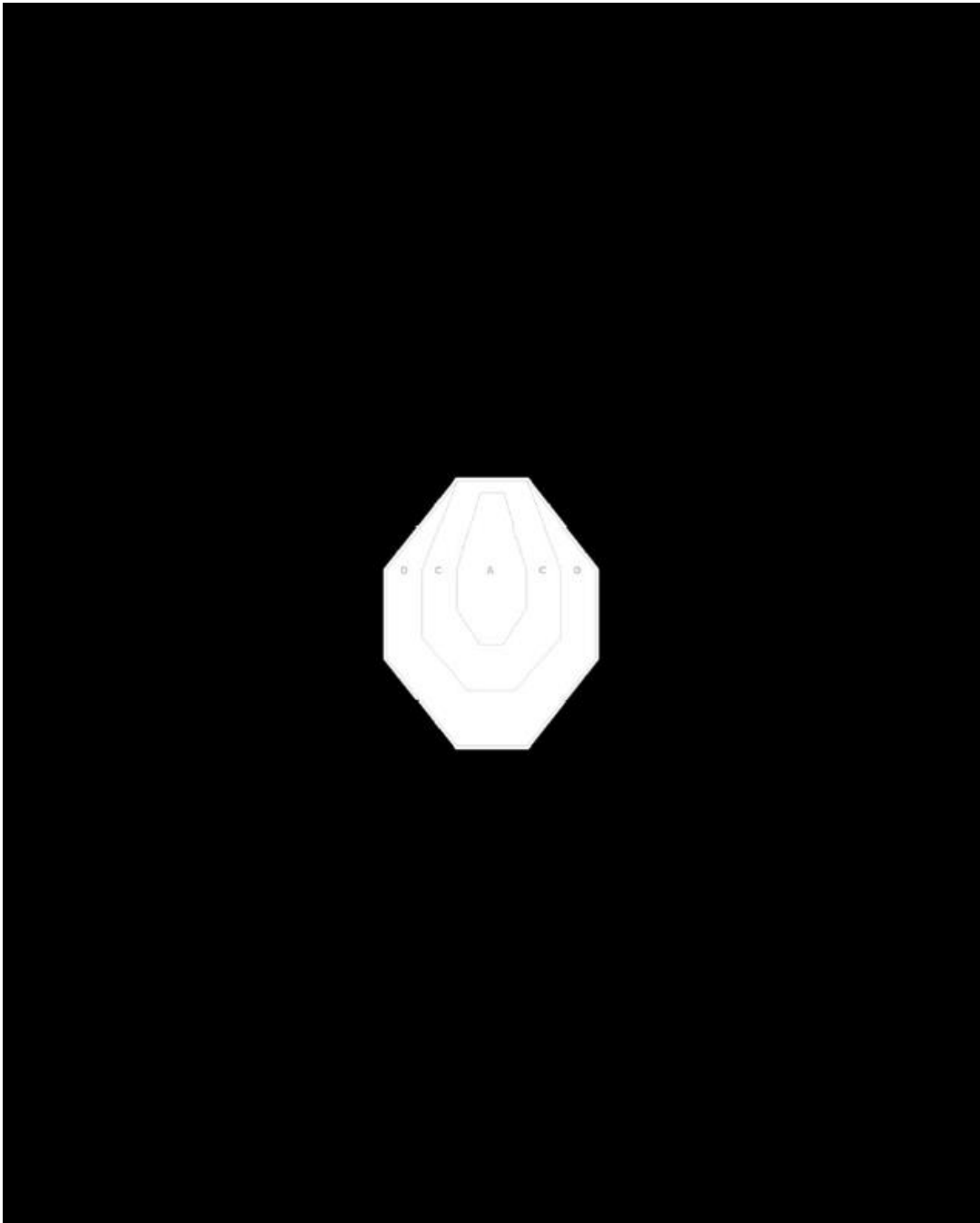
APENDIKS B6: IPSC Elektronska meta



Bodovanje	
Zone	Bodovi
A	5
C	3
D	1

Elektronska meta nema obeležene linije bodovanja, ali moraju imati mogućnost registrovanja pogodaka u zoni bodovanja (Pravilo 4.4.7). Dimenzije mete i bodovne zone imaju iste dimenzije kao IPSC mete iz Apendiksa B2

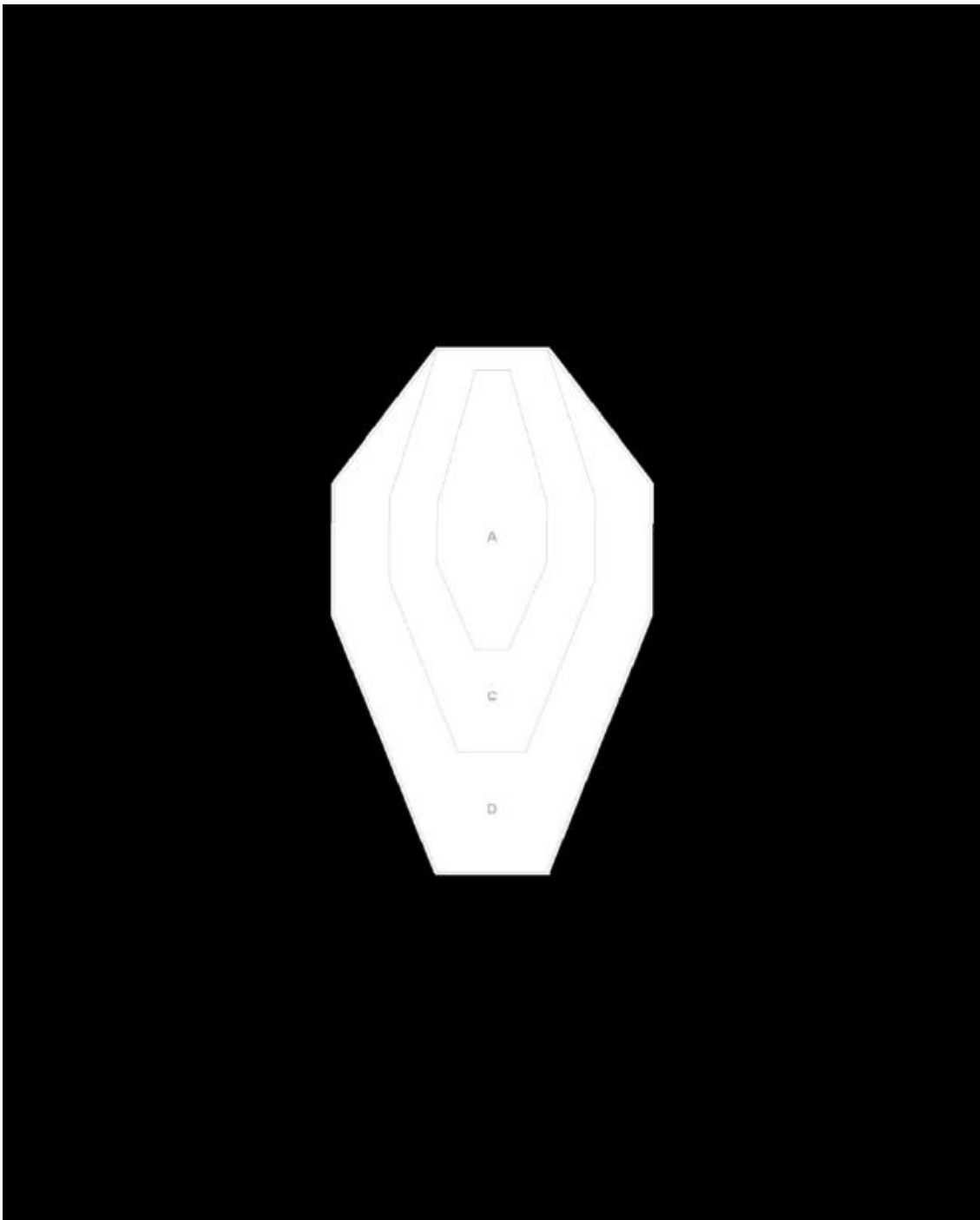
APENDIKS B7: IPSC Elektronska Mini Meta



Bodovanje	
Zone	Bodovi
A	5
C	3
D	1

Elektronska meta nema obeležene linije bodovanja, ali moraju imati mogućnost registrovanja pogodaka u zoni bodovanja (Pravilo 4.4.2). Dimenzije mete i bodovne zone imaju iste dimenzije kao IPSC Mini mete iz Apendiksa B3

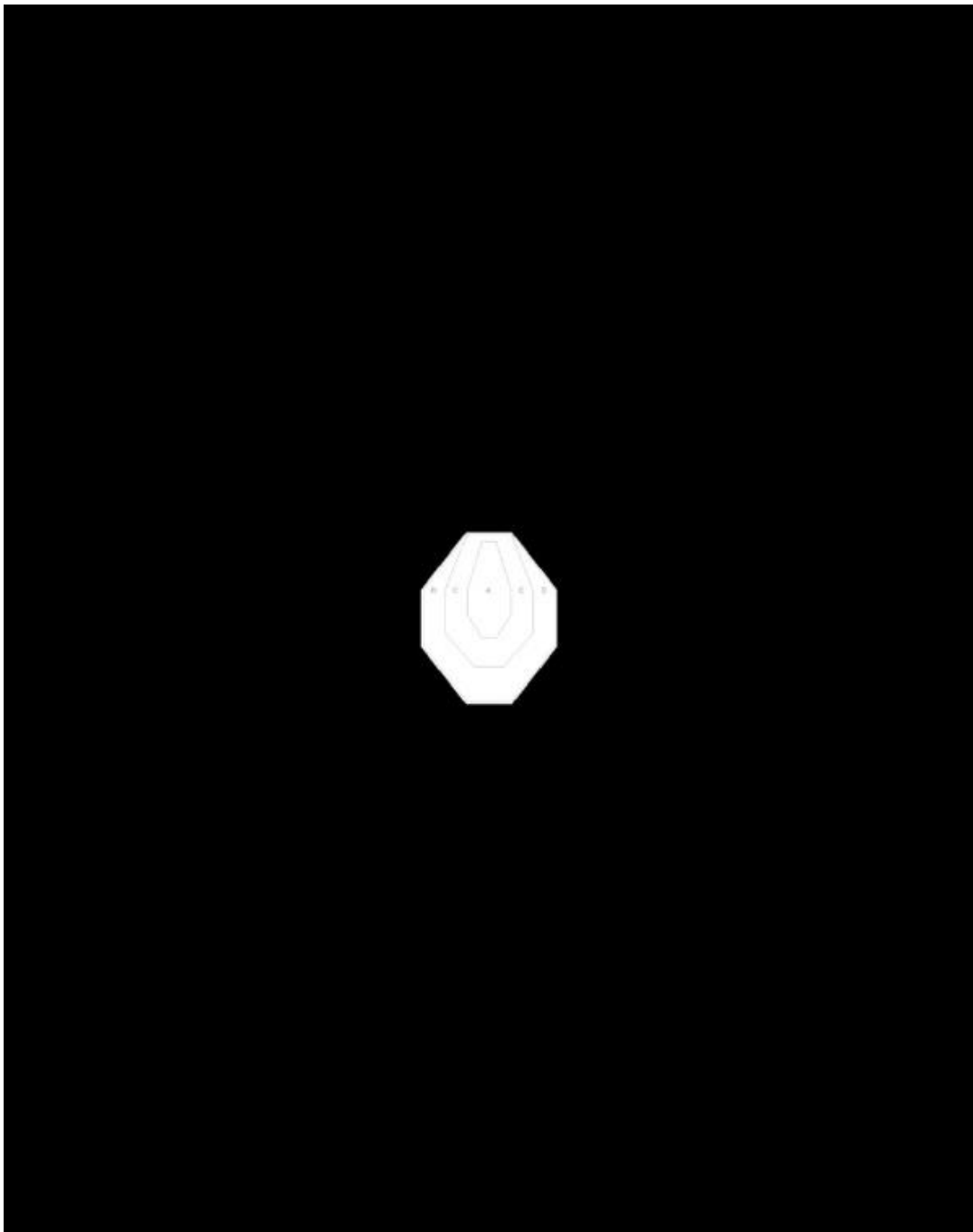
APENDIKS B8: IPSC Elektronska Univerzalna Meta



Bodovanje	
Zone	Bodovi
A	5
C	3
D	1

Elektronska meta nema obeležene linije bodovanja, ali moraju imati mogućnost registrovanja pogodaka u zoni bodovanja (Pravilo 4.4.2). Dimenzije mete i bodovne zone imaju iste dimenzije kao IPSC Univerzalna mete iz Apendiksa B4

APENDIKS B9: IPSC Elektronska Mikro Meta



Bodovanje	
Zone	Bodovi
A	5
C	3
D	1

Elektronska meta nema obeležene linije bodovanja, ali moraju imati mogućnost registrovanja pogodaka u zoni bodovanja (Pravilo 4.4.2). Dimenzije mete i bodovne zone imaju iste dimenzije kao IPSC Mikro mete iz Apendiksa B5

APENDIKS B10: Kalibracija i testiranje Elektronskih meta

1. RM mora da odredi određenu zalihu municije i jedno ili više oružja koje će se koristiti kao oficijelno za kalibraciju od strane sudija koje je on odredio.
2. Pre početka meča, kalibraciona municija mora biti hronografisana po procedure navedenoj u 5.6.3. Kalibraciona municija, kada se testira kroz svako oficijelno oružje, mora da postigne minimalni faktor snage.
3. Kad je kalibraciona municija testirana sa oficijelnim oružjem i odobrena od strane RM, ne može biti predmet osporavanja od strane takmičara.
4. RM mora da organizuje da se svaka meta za elektronsko bodovanje kalibriše pre početka meča i svaki dan pre početka takmičenja na stejdževima sa elektronskim metama.
5. Za kalibraciju, svaka elektronska meta mora biti pogođena sa najmanje jednim pogotkom u bilo koju bodovnu zonu. Pogodak mora biti registrovan u zoni pogotka da bi kalibracija bila uspešna.
6. Za testiranje tokom meča, svaka elektronska meta mora biti pogođena sa najmanje jednim pogotkom u bilo koju od bodovnih zona. Bodovna zona mora da registruje pogodak da bi prošla testiranje.
7. Po otpucanom stejdžu, ako elektronska meta nije zabeležila nijedan pogodak ili promašaj, takmičar ima dve alternative:
 - a) Meta nije registrovala nijedan pogodak ili promašaj, ali takmičar ne zahteva da se meta testira. U tom slučaju, nije potrebno preduzimanje neke radnje. Meta će biti bodovana odgovarajućim brojem promašaja, dok će ostatak stejdža biti bodovan kako jeste.
 - b) Meta nije registrovala nijedan pogodak ili promašaj i takmičar zahteva da se meta testira. U ovom slučaju metu i okolinu na kojoj se nalazi ne sme niko da dira. Ako službeno lice meča prekrši ovo pravilo, od takmičara se mora zahtevati da ponovo angažuje stejdž. Ako takmičar ili bilo koja druga osoba prekrši ovo pravilo, meta će se bodovati odgovarajućim brojem promašaja i dok će ostatak stejdža biti bodovan kako jeste.
8. Kada se zahteva testiranje, lice zaduženo za kalibraciju može vizuelno da pregleda metu i ustanovi da li ima oštećenja koja su mogla da spreče pravilan rad. Ako se ne pronađe šteta, primeniće se sledeće:
 - c) Ako je meta pogođena jednim pogotkom u bilo kojoj od zona za bodovanje i pogodak je pravilno registrovao pogodak, meta se smatra funkcionalnom i boduje se odgovarajućim brojem promašaja. Test će zatim biti dokumentovan u Dnevnom Izveštaju Elektronskog Bodovanja, koji će potpisati lice zaduženo za kalibraciju.
 - d) Ako je meta pogođena jednim pogotkom u bilo kojoj od zona za bodovanje i meta nije registrovala pogodak, smatra se da je meta neispravna i takmičaru se mora narediti rišut, ali tek kad je meta popravljena ili zamenjena i kad prođe gore naveden test.
 - e) Ako, lice zaduženo za kalibraciju potpuno promaši metu, nastaviće test sve dok meta ne primi bar jedan pogodak
9. Sve kalibracije i testiranja moraju se dokumentovati Dnevnom Izveštaju Elektronskog Bodovanja.

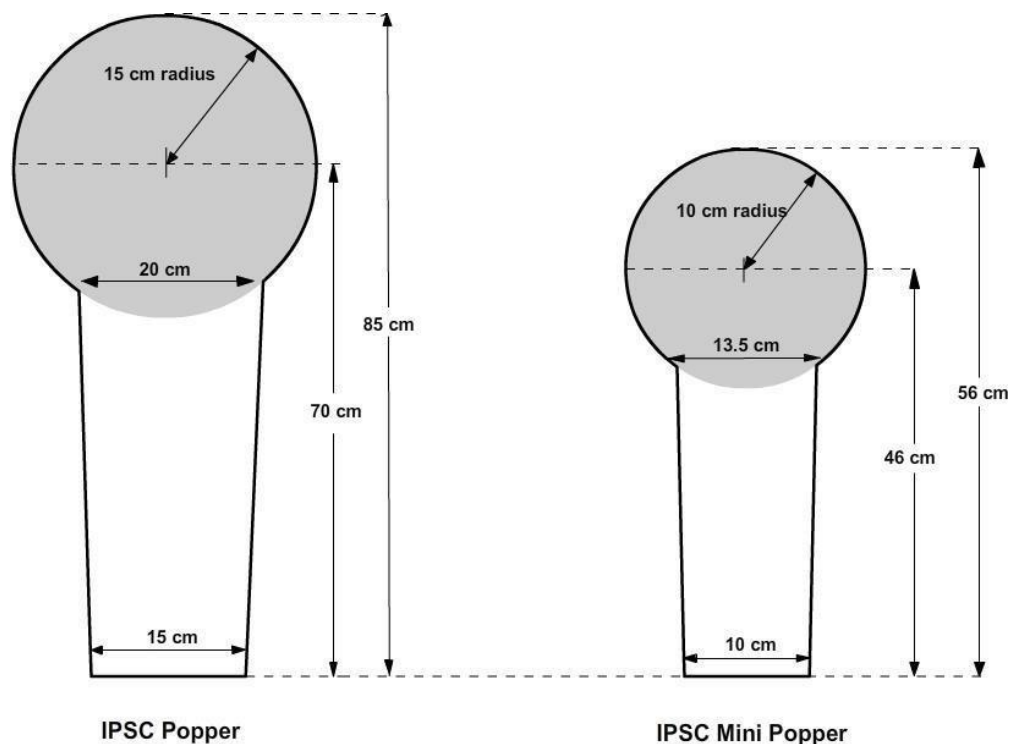
APENDIKS C1: Kalibracija IPSC popera

1. Range Master mora da obezbedi određenu količinu municije i jedan ili više komada oružja koji će zvanična lica koristiti kao oficijelan alat za kalibraciju.
2. Pre početka meča, municija za kalibraciju se meri preko hronografa po proceduri opisanoj u Pravilu 5.6.3.3. osim što je samo 4 metka potrebno za svako oružje koje se koristi za kalibraciju. Municija za kalibraciju, kad se meri sa svakim od odabranih oružja, mora da dostigne faktor snage između 120 i 125 da bi se kvalifikovala.
3. Kad su municija za kalibražu i oružje testirani i odobreni od strane Range Mastera, oni ne podležu protestu od strane takmičara.
4. Range Master mora da obezbedi da se svaki Poper kalibriše pre početka meča, kao i za vreme, kad god je to potrebno.
5. Za početnu kalibraciju, svaki Poper mora biti podešen da padne kad je pogođen unutar Kalibracione zone, koristeći jedan metak kalibracione municije, ispaljen iz odobrenog oružja. Kalibracija se vrši sa najdalje pozicije iz koje ga takmičar može videti. Kalibracione zone su prikazane na dijagramu na sledećim stranama.
6. Ako, za vreme stejdža, Poper ne padne posle pogotka, takmičar ima tri opcije:
 - a) Poper se angažuje ponovo, sve dok ne padne. U tom slučaju, stejdž se boduje onako kako je pucan.
 - b) Poper je ostao da stoji, ali takmičar ne traži kalibraciju. U tom slučaju, stejdž se boduje onako kako je pucan, s tim da se taj poper boduje kao promašaj.
 - c) Poper je ostao da stoji i takmičar traži kalibraciju. U tom slučaju, poper i prostor oko popera na kom stoji, ne smeju biti dodirivani od bilo koga. Ukoliko RO prekrši ovo pravilo, dodeljuje se rišut stejdža. Ukoliko takmičar ili neko drugo lice prekrši ovo pravilo, taj poper se boduje kao promašaj, a ostatak stejdža onako kako je pucan.
 - d) Ako Poper padne zbog nekog razloga (npr. vetar) pre kalibracije, dodeljuje se rišut.
7. Prilikom kalibracije, kako je opisano u tački 6c, RO se postavlja najbliže poziciji odakle je takmičar angažovao Poper, uz poštovanje sledećih odredbi:
 - a) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, pogodi kalibracionu zonu ili ispod nje i Poper padne, smatra se da je Poper pravilno kalibrisan i biće bodovan kao promašaj.
 - b) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, pogodi kalibracionu zonu ili ispod nje i Poper ne padne, smatra se da je Poper nepravilno kalibrisan. Takmičaru će se dodeliti rišut, čim se obavi kalibracija tog popera.
 - c) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, u potpunosti promaši Poper, ispaljuje se sledeći metak sve dok se 7a, ili 7b ne dogodi.
8. Metalne ploče se ne kalibrišu niti se mogu protestovati (Pravilo 4.3.3.2).

APENDIKS C2: IPSC poperi

HANDGUN		RIFLE / SHOTGUN
5 poena	Scoring Minor / Major	5 ili 10 poena (Rules 9.4.1.1 & 9.4.1.2)
Minus 10 poena	Penalty Miss / No-šut	Minus 10 poena

Kalibracione zone za svaki od popera su ošene.



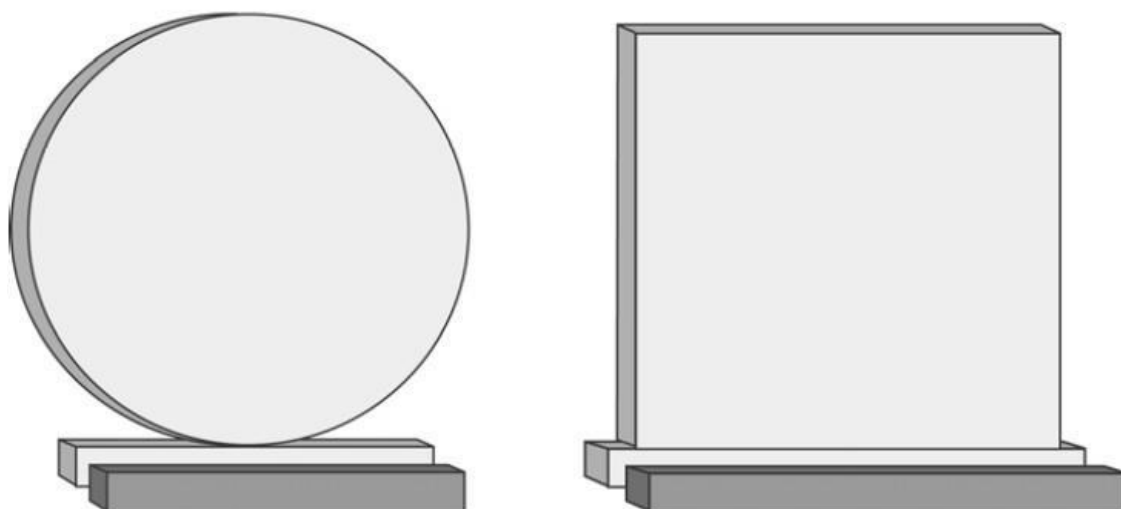
Tolerancija +/- 0.5 cm

Metalne i kaznene (no šuts) mete, koje se mogu slučajno okrenuti po strani prilikom pogotka, izričito su zabranjene. Njihovo korišćenje može imati za posledicu povlačenje IPSC sankcionisanja (videti Pravilo 4.3.1.1).

APENDIKS C3: IPSC Metalne ploče

HANDGUN			RIFLE/SHOTGUN/PCC		
5 points			5 or 10 points (Rules 9.4.1.1 & 9.4.1.2)		
Minus 10 points			Minus 10 points		
Round	Rectangular	Dimensions	Round	Rectangular	
20c m Ø	15x15cm	Minimum	15c m Ø	15x15cm	
30c m Ø	30x30cm	Maximum	30c m Ø	45x30cm	

RIFLE		
Target Distance	Test Firing (Rule 2.5.3)	
50 – 100m	15cm Ø	15x15cm
101 – 200m	20cm Ø	20x20cm
201 – 300m	30cm Ø	30x30cm
Distances and sizes must be clearly indicated		



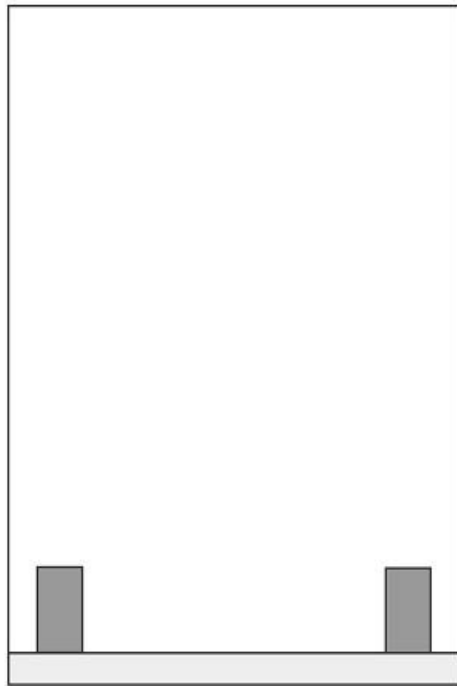
12.5.1 Konstrukcija

Metalne ploče koje se slučajno mogu okrenuti po strani prilikom pogotka, izričito su zabranjene. Njihovo korišćenje može imati za posledicu povlačenje IPSC sankcionisanja (videti Pravilo 4.3.1.1).

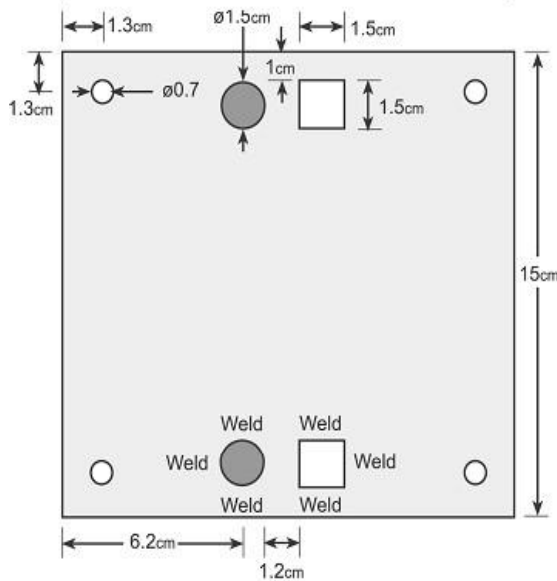
Za pištoljske mečeve, ploče bi trebalo postaviti na hard cover ili na metalna postolja najmanje 1m visoka.

APENDIKS C3: IPSC Separate Metalne ploče

**Target complete
Front elevation**

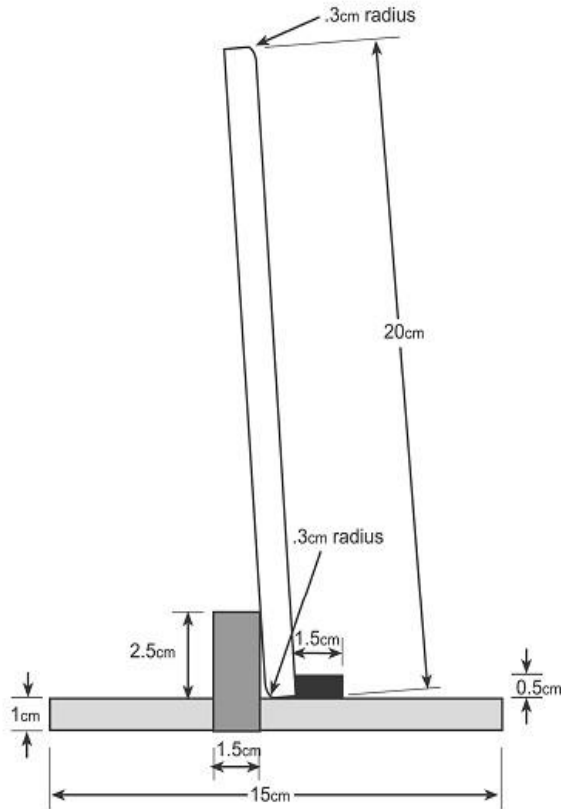


15cm



**Target Base
(plan view)**

**Target complete
Side elevation**



Notes:

These targets offer precise and consistent resetting and are very reliable. They stand up to repeated shots.

The strike plates can be set on the bases vertically or horizontally.

Other sizes of strike plates will sit securely on these bases.

The bases can be nailed or bolted to timber or even to the ground (15cm nails) to secure in place.

The bases can be welded to steel or fixed to timber spikes to allow them to be set into the ground.

The targets can be made from a thicker material but 1cm is recommended as the minimum. The heavier the plate the less distance it will travel when hit.

If a hole is drilled in the strike plate a chain can be fitted to restrict the distance that the plate may travel when hit.

Various square or rectangular sizes are permitted providing between: 15cm x 15cm (minimum) and 45cm x 30cm (maximum). Preferred sizes are 15cm x 15cm, 20cm x 15cm and 25cm x 20cm.

APENDIKS D: Pistol Caliber Carbine Division

		PCC Optics	PCC Iron
1.	Minimum faktor snage za Minor	125 (samo minor)	
2.	Maksimalna brzina metka	500 m/s ili 1640 ft/sec	
3.	Minimalna težina zrna	113 grain	
4.	Minimalni kalibar/dužina čaure	9mm (0.354")/19mm	
5.	Dozvoljeni kalibri	9x19mm, 9x21mm, 357 SIG, 38 Super, 38 Super Comp, 40 S&W i 45ACP	
6.	Maksimalna količina metaka	33 metka (32 u okviru)	
7.	Udvajanje okvira	Ne	
8.	Ograničenje tipa akcije	Ne	
9.	Optički/elektronski nišani	Obavezno	Ne
10.	Kompenzatori trzaja, prigušivači i skrivač plamena	Da	
11.	Korišćenje dvonošca i slično	Ne	
12.	Prednji vertikalni rukohvat	Da, maksimalna dužina 152 mm ili 6 inča od ose cevi	




Specijalni uslovi:

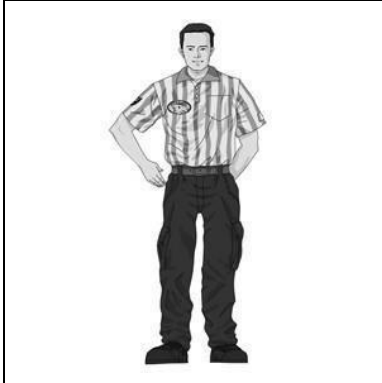
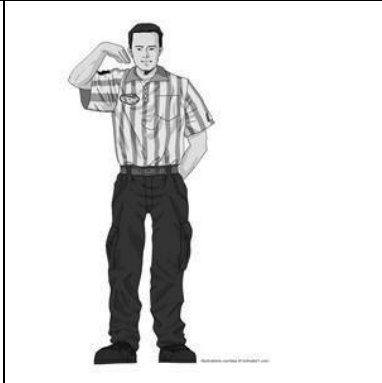

13. Municija koja prevazilazi maksimalno dozvoljenu brzinu smatra se nebezbednom i biće povučena sa takmičenja (Pravilo 5.5.6)
14. Ukoliko je težina prvog izmerenog zrna manja od propisanog po Pravilu 5.6.3.3, drugo zrno će se izmeriti kao finalni test težine zrna.
15. Oprema/ram za konverziju pištolja u PCC je dozvoljen
16. Samo karabini opremljeni sa jednim ili više ne uveličavajućih optičko/elektronskih nišana mogu se koristiti u PCC diviziji.

APENDIKS E1: Dijagram startne pozicije



APENDIKS F1: Ručni signali za bodovanje

		
<u>Alpha</u>	<u>Charlie</u>	<u>Delta</u>

		
<u>Miss</u>	<u>No-Sut</u>	<u>Re-Score</u>

Kada se boduju 2 pogotka po meti, onda se obe ruke upotrebljavaju.

INDEKS

Predmet	Sekcija ili pravilo
Slučajno opaljivanje	10.4
Preciznost	1.1.3
Alkohol	10.7
Municija	5.5
Oficijelna meč.....	5.8
Zabranjena	5 5.4/5.5.5
Rezervna.....	5.5.3
Nebezbedna.....	5.5.6
Uglovi vatre... ..	2.1.2
Protesti.....	11.1
Naknada	
Iznos naknade	11.4.1
Gubitak naknade	11.4.2
Procedura	11.5
Vremenski limit.....	1.3
Prilaženje metama	9.1.1
Podesna odeća	5.3
Sastav arbitražne komisije.....	11.2
Procedura	11.5
Odluka.....	11.3
Presuda.....	11.6
Pomaganje.....	8.6
Balans, Brzina, Preciznost & snaga.....	1.1.3
Prepreke	2.2.3
Bedemi,.....	2.1.9
Kvar oružja.....	5.7
Kalibri	
Divizije PCC	Apendiks D
Minimum	5.1.2
Kalibracija	Apendiks C1
Kalibracija i testiranje Elektronskih meta.....	Apendiks B10
Nošenje i ostavljanje	5.2
Nepoštovanje pravila.....	10.5.1
Kategorije.....	6.3/Apendiks A2
Izazov	1.1.7
Zastavica	5 2.1/8.3.7
Modifikacija.....	2.3
Sudija... ..	7.1.2
Hronograf testiranje.....	5.6.3.2
Dostupnost.....	5.6.1
Faktor snage	5.6.1
Procedure, Takmičar	5.6.3
Verifikacija.....	5.6.2

Klasifikacija.....	1.2.2.1
Zajednička linija vatre.....	2.1.7
Status takmičara	6.5
Neispravna oprema takmičara.....	5.7
Comstock bodovanje.....	9.2.1
Kaznene mere.....	9.4
Konstrukcija Kuperovog tunela.....	2.2.5
Penali	10.2.5
Kriterijumi za izgradnju	2.2
Izgradnja stejdža	
Osnovne odredbe.....	2.1
Modifikacije	2.3
Dizajn stejdža	
Osnove.....	1.1
Informacije o stejdžu	
Osnovne odredbe.....	3.1
Lokalna, regionalna i nacionalna pravila.....	3.3
Stejdž brifing	3.2
Stejdž	
Izbalansiranost.....	1.2.1.4
Definicije	6.1.1
Publikovanje.....	3.1
Tipovi	1.2
Maska	
Neprobojna.....	4.1.4.1/4.2.3
Mekana, probojna.....	4.1.4.2
Pomicanje	10.2.6
Težina	1.1.6
Nestajuća meta.....	9.9.2
Diskvalifikacija.....	10.3
Slučajno opaljenje	10.4
Prst na obaraču.....	10 5.9 to 10.5.11
Kretanje	10.5.11
Zabranjene supstance	10.7
Član tima.....	6.4.6
Nebezbedno rukovanje.....	10.5
Nesportsko ponašanje.....	10.6
Raznovrstnost.....	1.1.4
Divizije	6.2
Poništavanje.....	6.2.5
Disqualification.....	6.2.6
Nepridržavanje sa pravilima.....	6.2.5.1
Neprijavlivanje.....	6.2.5
Više od jednog.....	6.2.4
Prepoznavanje	6 2.1/Apendiks A2
Ispušteno oružje	10 5.3/10.5.15
Ispušten okvir ili municija.....	5.5.3

Droga	10.7
DVC	1.1.3
Zaštita za uši	5.4
Oprema	
Takmičar	5.2/Apendiks D
Elektronska meta	4.4
Formular Dnevni Izveštaj za Elektronsku metu	Apendiks B11
Zaštita za oči	5.4
Neangažovanje mete	9.5.6
Nestajuće i pokretne mete	9.9
Penali	10.2.7
Pogrešan start	8.3.4.1
Prestupne linije	
Barijere	2.2.3.2
Modifikacije stejdža	2.3
Penali	10.2.1
Upotreba	2.2.1
Prestupanje	10.2.1
Neispaljivanje metaka	10.2.1
Ispaljivanje	10.2.1
Oružje	5.1/Apendiks D
Linija vatre	2.1.7 Firing
Pozicije	1 1.5/2.1.7
Slobodni stil	1.1.5
Grand Senior Kategorija	Apendiks A2
Grand Senior timovi	Apendiks A2
Grand turnir	6.1.5
Rukovanje municijom	10.5.13
Rukovanje oružjem	
Bezbedne zone	2.4/10.5.1
ebezbedno	10.5.1
Neprobojna maska	
Skrivene mete	4 1.4/4.2.3
Prostor za higijenu	2.7
ICS	6.7
Neprobojna oprema	9.1.6
Neprobojne mete	9.1.5
Ometanje	8.6
Tumačenje Pravila	11.8
IPSC Elektronska Mikro meta	Apendiks B9
IPSC Elektronska Mini meta	Apendiks B7
IPSC Elektronska Meta	Apendiks B6
IPSC Elektronska Univerzalna meta	Apendiks B8
IPSC Mikro meta	Apendiks B5
IPSC Članstvo	6.5.1
IPSC Mini meta	Apendiks B3
IPSC Meta	Apendiks B2
Junior kategorija	Apendiks A2
Junior timovi	Apendiks A2
Lady kategorija	Apendiks A2

Lady Senior kategorija	Apendiks A2
Lady timovi.....	Apendiks A2
Liga	6.1.6
Napunjeno oružje	10.5.14
Opcije "punjenja"	8.1.1
Dugi stejdževi.....	1.2.1.3
Okviri	
Divizije	Apendiks D
Ispuštanje.....	5.5.3
Rezervni	5.5.3
Neispravnost	
Oprema takmičara.....	5.7
Oprema rejndža.....	4.7
Upravljanje, Meč.....	7
Meč	
Kategorije	6.3/Apendiks A2
Definicije.....	6.1.3
Direktor.....	7.1.6
Divizije	6.2/Apendiks D
Osnovni principi	6.1
Nivoi	Apendiks A1
Službena lica	7.1
Predmeč.....	6.6.2
Suverenost.....	6.1.7
Maksimum poena.....	9.2
Srednji stejdževi.....	1.2.1.2
Članstvo	6.5
Metalne mete	
Autorizovane	4.3
Tipovi.....	4.3
Verzije	4.3
Minimalne distance	
Metalne mete.....	2.1.3
Minimalni rezultat	9.5.5
Minor.....	5.6.1.1
Kretanje	8.5
Pokretne mete	
Penali	9.9
Bodovanje	9.9
Pravac cevi	10.5.2
No-šuts	
Pogodci.....	9 4.2/9.4.3
Prepreke	2.1.6
Oficijelno vreme	9.10
PCC Iron divizija	Apendiks D
PCC Optics divizija.....	Apendiks D
Kazne.....	10
Kazne zbog opreme	10.2.10 Pistol
Kalibar karabina	
Automatska vatra.....	5.1.11

Modifikacije.....	5.1.8
Više od jednog.....	5.1.9
Spremnost.....	8.1 Ready
Pozicija	8.2.1
Zamena	5.1.7
Upotrebno i bezbedno	5.1.6
Oslonac za rame	5.1.10
Težina okidanja	5.1.4
Ploče.....	4.3/Apendiks C3
Poperi	
Izgled.....	Apendiks C2
Dimenzije.....	Apendiks C2
Kalibracija.....	Apendiks C1
Bodovanje.....	Apendiks C2
Metre	4.3
Snaga	1.1.3
Faktor snage.....	5.6
Proceduralne kazne	10.1/10.2
Pomoć/ometanje.....	8.6
Metre – Dodirivanje.....	9.1.1/9.1.2
Zabranjene supstance.....	10.7
Oprema	2.2.6
Publikovanje stejdževa.....	3.1.1
Kvalitet	1.1.2
Quartermaster.....	7.1.4
Soške	2 4.2/5.2.1
Radijalne poderotine	9.5.4
Rejndž	
Promene.....	2.3
Komande.....	8.3
Oprema	4
Kvar opreme.....	4.7
Upravljanje	7
Glavni sudija.....	7.1.5
Sudija	7.1.1
Procedura promene	3.2.3
Procedure	
Pogrešan start.....	8.3.4.1
Provera nišana.....	8.7
Površina.....	2.1.5
Spremnost	
Kondicija	8.1/8.2
Pozicija	8.2
Prepoznavanje divizije, kategorije i tima... ..	Apendiks A2
Ponovno angažovanje.....	10.2.9
Prepunjavanje.....	8.4

Obavezno	1.1.5.2
Zamena oružja	5.1.7
Predstavljanje	6.5.2
Odbijanje rišuta	2.3.3.3
Napunjenost oružja	8.1.4
Bezbednost	
Dizajn stejdža	1.1.1
Oružje	5.1.6
Naočare	5.4
Obaveze organizatora	2.1.1
Ponašanje	2.1.4 Local
Pravila	3.3
Bezbedna zona	
Konstrukcija	2.4.2
Prava ili lažna municija	2.4.4
Upotreba	2.4.3
Sankcionisanje	1.3
Raspored	6.6
Listice	9.7
Bodovanje	
Dvostruka vrednost	9.4.1
Ručni signali	Apendiks F1
Metode	9.2
Promašaji	9.4.4
Nošut	9.4.2/9.4.3
Kazne	10.1/10.2
Način bodovanja	9.5
Programi	9.11
Odgovornost	9.8
Nerešeni rezultat	9.3
Vrednosti	9.4
Verifikacija	9.6
Kategorija seniori	Apendiks A2
Senior timovi	Apendiks A2
Separatne metalne ploče	Apendiks C3
Šutof	1.2.2.2
Kratki stejdževi	1.2.1.1
Oslonac za rame	5.1.10
Nišani	5.1.3
Brzina	1.1.3
Brzi punjači	5.5.2
Stejdž	6.1.2
Stejdž brifing	
Modifikacije	3.2.3
Informacije	3.2
Potrebne informacije	3.2.1
Bodovi na stejdžu	9.2 Stage

Odnos	Apendiks A4
Spremnost.....	8.3.3
Stats sudija.....	7.1.3
Super Junior kategorija.....	Apendiks A2
Super Junior Tim.....	Apendiks A2
Super Senior kategorija.....	Apendiks A2
Super Senior tim.....	Apendiks A2
Sviping.....	10.5.5
Mete	
Aktivator	4.1.6
Ugao.....	2.1.8.4
Prilaženje.....	9.1.1
Dozvoljene.....	4.1.1
Izazov	9.6
Prekrivanje	2.3.5
Dimenzije.....	Apendiks
B&C	
Nestajuće/pokretne.....	9.9
Elektonske.....	
.....4.4	
Nepridržavanje	4.1.1.1
Lomljive	4.5
Neprobojne.....	9.1.5
Kvar	
4.7	
Pozicioniranje	2.1.8
Prevremeno prelepljene.....	9.1.3
Prezentacija	2.1.
8.4/4.7.2.2	
Bodovanje	9.4
Dodirivanje	9.1.2
Nepripremljene	9.1.4
Član tima	
Diskvalifikacija.....	6.4.6
Zamena.....	6.4.4 to
6.4.6	
Timovi.....	6.4
Test prostor.....	2.5
Tajmeri.....	9.10
Turnir	6.1.4
Okidač	
Snaga.....	5.1.4
Dodatak.....	5.1.5
Univerzalna meta.....	Apendiks B4
Nebezbedno rukovanje oružjem.....	10.5
Nesportsko ponašanje	10.6
Prostor za trgovinu.....	2.6
Slabije rame.....	1.1.5.3
Zimski okidač/dodatak.....	5.1.5